



Таракашка по имени Жук-Жук залез в твой дом и предлагает поиграть! Специально для тебя и твоих друзей он приготовил четыре вида испытаний. Пройди их первым и прижучь надоедливого таракана! «Жукобойка» — это быстрая и весёлая игра, которая проверит твою скорость и внимательность. Докажи всем, что ты лучший жукобоец!

СОСТАВ И ПОДГОТОВКА

- 1 48 карт испытаний — перемешайте их и положите в центре стола лицевой стороной вниз.
- 2 1 Жук-Жук — положите его рядом с колодой так, чтобы всем было удобно его прихлопнуть.
- 3 5 специальных наклеек — наклейте их на лопатки по цветам или как вам захочется.
- 4 5 лопаток — раздайте всем игрокам по одной лопатке.
- 5 Правила — вы их сейчас читаете.



ХОДИ ГРЫ КРАТКО

Игроки вскрывают верхнюю карту колоды. На ней будет одно из четырёх испытаний. Игроки бьют по Жук-Жуку или по карте, в зависимости от условий испытания. Тот, кто попал по Жук-Жуку раньше всех и всё сделал правильно, забирает раскрытую карту себе. Кто наберёт 10 карт, тот победил.

ВИДЫ ИСПЫТАНИЙ



ЛАБИРИНТ
У Жук-Жука есть путь на выход?



ПРЯТКИ
Жук-Жук на картинке?



ЧЕГО БОЛЬШЕ
Жук-Жуков больше, чем шлёпок?



ЖИВОЙ ИЛИ ДОХЛЫЙ
Жив ли Жук-Жук?



ЕСЛИ ДА: бей по Жук-Жуку.



ЕСЛИ НЕТ: бей по карте.



Осторожно! Это божья коровка, а не Жук-Жук! Не раздавите её.



ХОД ИГРЫ ПОДРОБНО

Первую карту будет открывать тот, кто любит насекомых.

Каждый раунд состоит из следующих шагов:

- 1 Возьмите верхнюю карту из колоды, переверните её лицевой стороной вверх и положите рядом с Жук-Жуком.
- 2 Как только кто-то из игроков первым шлёпнул по Жук-Жуку или по карте — игра останавливается.

Проверьте себя.

✓ **ЕСЛИ ИГРОК ШЛЁПНУЛ ВЕРНО** — то он выиграл раунд. Он забирает себе открытую карту и кладёт перед собой. Поздравляем, теперь вы на один шаг ближе к победе!



✗ **ЕСЛИ ИГРОК ОШИБСЯ** — то он отдаёт свою карту (если есть) любому другому игроку по своему выбору.



- Если никто не выиграл этот раунд, то оставьте открытую карту как есть. В следующем раунде положите новую карту поверх предыдущей также лицевой стороной вверх. Первый, кто выиграет раунд, забирает себе все карты в этой стопке.



Примечание: если два игрока шлёпнули одновременно и один шлёпнул верно, а второй ошибся, то тот, кто ошибся, всё равно отдаёт свою карту любому другому игроку. А тот, кто шлёпнул правильно, забирает карту себе.

- Затем начните следующий раунд. Победитель предыдущего раунда будет открывать новую карту. Если в предыдущем раунде никто не победил, то открывает карту тот же игрок, что и в предыдущем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Если вы набрали 10 карт первым, то вы победитель! Крикните: «ЖУКОБОЙКА!» — и станцуйте какой-нибудь победный танец. Поздравляем вас! Теперь вы профессиональный дезинсектор!



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор Коби Бен-Аруш
Художник Крис Сетра

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МАГЕЛЛАН ПРОИЗВОДСТВО»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор и переводчик: Павел Коврижкин
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховай
Дизайнер-верстальщик: Екатерина Лыскова
Корректор: Ольга Португалова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0

© 2023 Jeux Synapses Games Inc. All rights reserved.
Jeux Synapses Games Inc. 37 rue Claude, Pointe-des-Cascades,
QC J0P 1M0 Canada.

Подписывайтесь на новости нашего издательства:

vk.com/magellanboardgames

t.me/magellanboardgames

И хватите читать мелкий шрифт — давайте изрматы!

