

ЗАМЕЧАЙКА

Правила игры

Предназначены для чтения взрослыми детям.

Цель игры

Переворачивайте карты и ищите совпадения. Карты с совпадениями забирайте себе. Победит тот, кто соберёт больше всего карт.

Виды совпадений

*Три карты
одного цвета*



*Три карты с одинаковым
изображением*



*Одна пара с одинаковыми
изображениями, другая пара
одного цвета*



Вариант игры «Закрытые карты»

Тщательно перемешайте карты и сложите их стопкой лицевой стороной вниз. Случайным образом выберите первого игрока. Он раскрывает 3 верхние карты стопки и располагает на столе. Если раскрыто совпадение одного из трёх видов (см. выше), игрок забирает эти 3 карты себе и раскрывает 3 следующие. Если совпадения нет, игрок даёт всем время запомнить раскрытые карты, затем переворачивает их и передаёт ход по часовой стрелке. Следующий игрок раскрывает 3 карты, причём сам выбирает откуда: из стопки, из уже выложенных либо оттуда и оттуда.

Если карта раскрыта из стопки, её надо выложить на стол. Если получилось совпадение, игрок забирает 3 раскрытые карты и раскрывает 3 новые; иначе переворачивает их лицевой стороной вниз (оставив на прежних местах) и передаёт

ход следующему. И так далее. Когда все карты в стопке закончатся, игроки продолжают раскрывать оставшиеся карты по тем же правилам. Если каждый игрок сделал ход и не смог найти совпадения, игра заканчивается. Побеждает игрок, собравший больше всего карт. Если таких несколько, они делят победу.

Вариант игры «Открытые карты»

Тщательно перемешайте карты и разложите на столе лицевой стороной вниз. Раскройте две из них. Случайным образом выберите первого игрока. От него ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок раскрывает одну карту. После этого, если кто-то заметил, что на любых трёх раскрытых картах есть совпадение одного из трёх видов (см. на обороте правил), он должен выкрикнуть: «Нашёл!» и забрать эти 3 карты себе. Если два или более игроков одновременно выкрикнули: «Нашёл!», то уберите совпавшие карты из игры. Если игрок ошибочно выкрикнул: «Нашёл!», он должен выложить на стол лицевой стороной вверх последнюю карту, которую он до этого забрал (если таких нет, то он ничего не выкладывает). Когда все карты на столе раскрыты, игроки продолжают искать совпадения. Если ни один игрок не может найти совпадение на оставшихся раскрытых картах, игра заканчивается. Побеждает игрок, собравший больше всего карт. Если таких несколько, они делят победу.



Создатели игры: Морин Хирон и Шейла Бонник
© 2015 copyright Maureen Hiron & Sheyla Bonnick



Русское издание: ООО «Мир Хобби»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Креативный директор: Николай Пегасов

По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены.
hobbyworld.ru