

Одиночная игра

Подготовка к игре

Во время подготовки к одиночной игре придерживайтесь тех же правил, что и при подготовке к игре вдвоём, включая размещение 2 жетонов дней неиспользуемого цвета в каждом регионе (1 из 2 — стороной  вверх).

Возьмите 2 календаря. Один из них ваш, другой — Бота. На календаре Бота все жетоны дней, размещённые в ячейках «Пн», «Чт» и «Вс», переверните стороной  вверх.

Во время подготовки Бот не получает какие-либо ресурсы и карты локаций.

Вместо этого возьмите 3 верхние карты колоды локаций и разместите их в ряд над календарём Бота. Это ряд Бота.

Вы можете дать Боту имя любого известного путешественника.

Ход игры

Бот пропускает фазы 1, 5, 6, 7. Он не добирает и не сбрасывает карты локаций, не получает доход и не передаёт жетон первого игрока. Поэтому жетон первого игрока всегда остаётся у вас, а Бот всегда ходит после вас.

В фазе «Путешествовать» в ход Бота выполните следующие шаги:

1. Можете потратить 2  или 1 , чтобы сбросить 1 или 2 карты локаций из ряда Бота. При этом вы сбрасываете либо крайнюю левую карту, либо крайнюю левую и среднюю карты.
2. Уберите из ряда текущей недели календаря Бота столько же жетонов дней, сколько вы потратили в свой последний ход. Разместите их в регионе, указанном на крайней левой карте локации в ряду Бота.
3. Разместите крайнюю левую карту локации в ячейке календаря Бота по обычным правилам (игнорируя при этом время на её посещение).
4. Пополните ряд Бота картами из колоды локаций, размещая их справа от уже выложенных карт до тех пор, пока их не станет 3.

! Если вы в свой ход потратили  и уменьшили время, необходимое для посещения локации, в ход Бота также уберите с его календаря меньше жетонов дней .

Подсчёт очков за регионы

Вы получаете очки по обычным правилам, Бот же получает удвоенное количество очков за регионы.

Так, за 2-е место он получает 2 , а за 1-е место — 4 или 6  (если в регионе лежит жетон бонусов).

При этом Бот не может использовать жетоны желаний и праздников.

Конец игры

После 4 раундов вы получаете  за открытки (в зависимости от того, какую цель вы выполнили) и оставшиеся ресурсы по обычным правилам. Если у вас больше , чем у Бота, вы победили!

Экспертный режим

Для усложнения игры вы можете увеличивать стоимость сброса карт локаций из ряда Бота в зависимости от того, насколько часто вы пользуетесь этой возможностью.

0–1 раз: 2  или 1 

2–3 раза: 3  или 1  + 1 

4 раза и больше: 4  или 2 

! Если в этом ходу в шаге 1 вы сбросили 1 или 2 карты локаций из ряда Бота, в шаге 3 разместите карту локации в соответствующей ячейке на календаре Бота вверх ногами. Это поможет отслеживать, сколько раз вы сбрасывали карту(ы) из ряда Бота.

Пример одиночной игры

В первый ход вы разыгрываете карту локации «Шварцвальд». Чтобы посетить эту локацию, вам понадобится 3 жетона дней. Затем, если вы решите не тратить ресурсы, чтобы сбросить карты из ряда Бота, он в свой ход разместит 1  и 2  в .

Однако, потратив 2  или 1 , вы сможете сбросить 1 или 2 карты локаций из ряда Бота. В этом случае он разместит свои жетоны дней либо в , либо в .



Ряд Бота



Календарь Бота

Справочная информация

Жетоны желаний

Чтобы получить жетон желаний, лежащий на поле стороны А вверх, на картах на вашем календаре должно быть по меньшей мере столько символов, сколько указано на жетоне.

Чтобы получить жетон желаний, лежащий на поле стороны Б вверх:



У вас есть хотя бы 1 как минимум в 7 разных регионах.



У вас есть хотя бы 4 карты локаций на календаре на посещение которых требуется 3 или 4 жетона дней. При этом неважно, уменьшали ли вы время на их посещение с помощью .



У вас есть 12 карт локаций в руке. Вам не нужно их сбрасывать, чтобы получить этот жетон желаний.



У вас есть хотя бы 6 карт локаций на календаре, на посещение которых требуется 1 день, или хотя бы 6 карт локаций, на посещение которых требуется 2 дня. При этом неважно, уменьшали ли вы время на их посещение с помощью .



У вас есть хотя бы 4 открытки. Все 3 открытки, полученные после применения эффекта карты локации «Фатима», учитываются.



У вас есть как минимум 6 хотя бы в 1 регионе.



Увеличивая доход, вы переместили маркеры как минимум 3 разных ресурсов хотя бы 1 раз.



Увеличивая доход, вы переместили маркеры как минимум 3 разных ресурсов хотя бы 1 раз.



У вас есть хотя бы 2 , 2 и 2 . Вам не нужно их тратить, чтобы получить этот жетон желаний.



У вас есть хотя бы 5 на поле. Они могут находиться в разных регионах.

Жетоны праздников



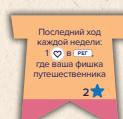
Если вы выполняете действие «Заметки», «Отдых» или «Планирование», сначала доберите 2 до выполнения действия. Эти карты можно использовать для оплаты действий «Отдых» и «Заметки».



В конце игры дополнительно получите 2 за каждую открытку, для которой было выполнено верхнее условие.



Вы можете тратить , как если бы это были , и наоборот.



Завершив свой последний ход текущей недели, можете перевернуть 1 из своих на сторону в регионе, где находится ваша фишка путешественника.



Раз в ход вы можете потратить 2 , чтобы в этом ходу получить 1 любой виртуальный символ карты локации. Этот символ можно использовать для применения эффектов и получения жетонов желаний. Однако не учитывайте его в конце игры, когда будете проверять, выполнили ли вы условия целей на открытках.



Чтобы получить бонус дня недели, можете разместить карту локации в ячейке предыдущего или следующего дня недели по отношению к тому, который указан на карте (например, в ячейке «Вт» или «Чт», если на карте указана «Ср»).



Тратите только 2 , если используете для перемещения самолёт.



Каждый раз, когда при увеличении дохода вы можете переместить маркер определённого ресурса, можете выбрать любой другой ресурс.



Теперь в фазе 1 вы добираете до 9 карт локаций, а к концу фазы 6 у вас в руке должно остаться 9 карт локаций. Получив этот жетон, не добирайте карты локаций.



Воспользовавшись поездом, можете бесплатно переместиться в 1 соседний регион. Однако если вы проходите больше 1 региона, потратьте за каждый регион.