

Игра Увс Розенберга

АГРИКОЛА

СТАРЕЙШИНА

дополнение

ПРАВИЛА ИГРЫ

Состав дополнения

- 48 карт простых улучшений:
 - 24 простых улучшения колоды «С»
 - 24 простых улучшения колоды «D»
- 48 карт профессий:
 - 24 профессии колоды «С»
 - 24 профессии колоды «D»
- 24 карты родителей:
 - 12 карт матерей
 - 12 карт отцов
- Правила дополнения

О дополнении

Это дополнение содержит 48 карт простых улучшений и 48 карт профессий, относящихся к колодам «С» и «D». Вы можете как угодно смешивать их с картами из базовой игры и дополнений «Пекарь» и «Охотник».

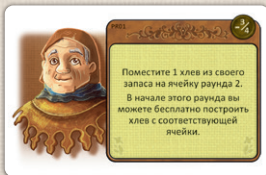
24 карты родителей представляют собой мини-дополнение, которое можно добавлять в любую партию «Агриколы». Эти карты делают игру немного легче, так как

в определённый ход снабжают игрока дополнительным ресурсом и дают доступ к побочному заданию, за выполнение которого он получает награду.

Правила для карт родителей

Подготовка: отдельно перемешайте карты матерей и отцов и раздайте всем игрокам по **2 карты** каждого типа (*т. е. по 2 карты матерей и 2 карты отцов*). Непосредственно перед началом первого раунда каждый игрок должен сбросить 1 карту отца и 1 карту матери, затем раскрыть оставшиеся у него карты. Если вы набираете карты профессий и простых улучшений на руку при помощи драфта, проведите его до того, как выберете, какие из карт родителей оставить, а какие сбросить.

Матери: мать даст вам ресурс в определённом раунде. Раскрыв карту матери, немедленно положите указанный ресурс на ячейку раунда согласно тексту карты. В начале этого раунда получите ресурс с соответствующей ячейки.



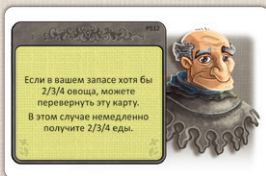
- Если это еда, посевной или стройматериал, поместите его в свой запас.
- Если это животное, вы должны либо разместить его на своей ферме, либо пустить на еду при помощи эффекта (*например, «Котелка»*), либо отпустить.
- Если это хлев или поле, поместите его на подходящий участок фермы.

Кроме того, на каждой карте матери указано **дробное значение очков**. На десяти картах указана положительная десятичная дробь; на оставшихся двух картах указаны отрицательные значения в $-\frac{1}{4}$ и $-\frac{3}{4}$ очков. Эти значения прибавляются к вашему общему числу очков в конце игры, напрямую разрешая возможные ничьи.

Отцы: отец даст вам задание и предложит за него **3 уровня награды**. Чтобы получить награду, вы должны выполнить определённое требование.

Сделав это, получите указанную награду и переверните карту отца. Вы можете выполнить задание **только один раз**. Однако вы не обязаны делать это сразу, как только можете выполнить требование самого низкого уровня; вы можете подождать и забрать награду более высокого уровня, когда выполните её требование.

Пример: выполнив требование карты отца, вы можете получить 2/3/4 еды за 2/3/4 овоща. У вас 2 овоща, и вы решаете не выполнять требование карты, а накопить 4 овоща, чтобы уже тогда выполнить его и получить от карты отца максимальную выгоду.



Ограничения для опытных игроков

Если одни игроки в партии опытнее других, вы можете усложнить им игру, не раздавая им карты родителей. При разрешении ничьей у таких игроков вместо дробных значений на картах матерей руководствуйтесь базовым правилом (у кого в запасе осталось больше всего товаров).

О структуре колоды

Это дополнение завершает колоды «С» и «D» из дополнений «Охотник» и «Пекарь». В каждой такой колоде по 168 карт. Эти колоды имеют одинаковую структуру: карты 001–084 — простые улучшения (из них 001–009 — переходящие карты), карты 085–126 — профессии «1+», карты 127–147 — профессии «3+», а карты 148–168 — профессии «4+». Кроме того, каждый номер также указывает на категорию карты, отмеченную символом слева от буквы колоды (см. с. 3 приложения к правилам базовой игры):

-  001–002, 010–020, 085–091, 127–128, 148–149
-  003, 021–028, 092–097, 129–131, 150–152
-  029–039, 098–101, 132–136, 153–154
-  040–042, 102–105, 137–138, 155–156
-  007, 043–064, 106–111, 140, 157–159
-  008, 065–073, 112–115, 141–142, 160–161
-  004–006, 074–082, 116–126, 143–146, 162–163
-  009, 83–84, 147, 164–168

Другими словами, 168 карт, отмеченных одной буквой, содержат сбалансированный набор категорий карт. Именно 168 карт позволяют провести три партии подряд (на 1–4 игроков), в ходе которых вы не увидите ни одну карту дважды ($3 \text{ партии} \times 4 \text{ игрока} \times 14 \text{ карт на руке} = 168 \text{ карт}$). Три партии подряд составляют режим кампании (см. с. 13 приложения к правилам базовой игры или с. 17 приложения к правилам Юбилейного издания базовой игры). В базовой игре «Агрикола» в изданиях «Новое издание» и «Юбилейное издание» вы найдёте колоды «А» и «В». «Юбилейное издание» также включает два карточных дополнения «Художник» и «Пастух», дополняющих эти колоды.

Если вам когда-либо понадобится разделить карты по дополнениям, то для вашего удобства мы обозначили 96 карт базовой игры и 96 карт этого дополнения астериском (*) рядом с номером карты. Базовая игра содержит карты «А» и «В» с астериском. Колоды «Художник», «Пастух» (входящие в «Юбилейное издание»), «Охотник» и «Пекарь» содержат все карты «А»/«В»/«С»/«D» без астериска, а это дополнение содержит все карты «С» и «D» с астериском.



Создатели игры

Разработчик: Уве Розенберг

Редактор: Гжегож Кобила

Художник и графический дизайнер:

Клеменс Франц

2025 Lookout GmbH Elsheimer Straße 23, 55270

Schwabenheim, Germany



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Виталий Терехов

Переводчик: Мария Шульгина

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Иллюстрация на коробке: Наталья Кондратюк

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

hobbyworld.ru