

# ПАМЯТКА

## Ход игрока и особенности:

- продвиньте своего слона (опционально);
- переместите рабочих и выполните в любом порядке:
  - а) действие одного из жетонов активированного участка, вторичное действие за цвет рабочего (в любом порядке);
  - б) действие (жетона участка или махаута) за своего слона и активного рабочего на одном участке;
- продвиньте слона еще раз (опционально, если разблокировано);
- получите 1 ОП за каждого игрока, который следует за вами.

Платите монету, чтобы продвинуться дальше активным рабочим или слоном.

Платите штраф (1/2/3 ОП) каждый раз, проходя слоном фишку махараджи.

Получите бонус каждый раз, выполняя действие текущего жетона моста.

# ПАМ'ЯТКА

## Кінець десятилетія:

- підсчитайте ОП за жетон храма;
- заплатітьте налог 🍷;
- получите доход 🕒;
- перевернітьте жетон моста;
- замінітьте жетон храма.

## Действия

1. Сделайтьте подношение храму 🏛️.
2. Улучшітьте планшет за ресурс (хранилища, цели, махаут) 🛠️.
3. Купітьте и продайтьте ресурсы на рынке, возьмітьте фишку подношений себе на слона 🐘.
4. Получітьте ресурсы или монеты 📄 🟡.
5. Улучшітьте планшет (шкалы знаний) 📖.

