



# БАЛКОНИЦА

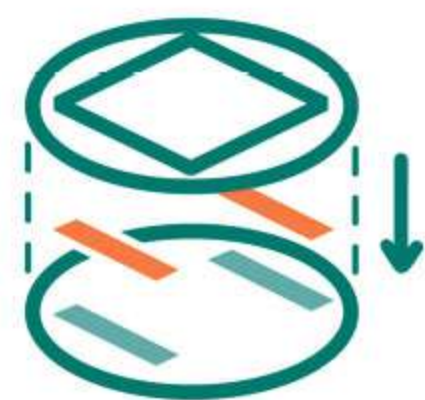
## ПРАВИЛА ИГРЫ

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стройте многоквартирный дом, вставляя кубики в ячейки каркаса, и наберите больше очков, чем соперник, выполняя условия на кубиках, которые видны с вашей стороны дома.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

**Примечание:** перед вашей первой игрой соберите двухслойный диск для выбора с помощью входящих в комплект стикеров.



- 1 Игроки садятся друг напротив друга. Каркас дома поставьте на стол между собой так, чтобы каждому была видна лишь одна сторона.
- 2 Разложите 22 кубика с балконами (жёлтые и пронумерованные с внутренней стороны) на столе.
- 3 Разложите 22 жетона лицом вниз на столе и перемешайте их. Уберите обратно в коробку 8 случайных жетонов, не глядя на их лицевую сторону (они вам не понадобятся). На столе должно остаться 14 жетонов, лежащих лицом вниз.
- 4 Выберите 1 из 3 кубиков с подъездами (розовые с внутренней стороны). Другие два кубика уберите обратно в коробку (они вам не понадобятся). Затем поместите выбранный кубик подъезда случайным образом в центральную ячейку в нижнем ряду каркаса дома.

Игрок, напротив которого оказалась зелёная дверь, дальше будет называться **зелёным игроком**, а игрок, напротив которого оказалась розовая дверь, — **розовым игроком**.

На стороне кубика, которая обращена к вам, изображено условие получения очков за этот подъезд (применяется в конце игры за все кубики с балконами в каркасе дома). *Подробное описание условий получения очков за подъезды приведено позднее в правилах.*

- 5 Возьмите диск для выбора и положите его на стол между собой. Зелёная сторона должна быть обращена к **зелёному игроку**, розовая — к **розовому игроку**.
- 6 Каждый игрок берёт себе лист для подсчёта очков (он понадобится вам в конце игры) и памятку игрока.

**Обратите внимание:** мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



10+



2 ИГРОКА



20 МИН.

### КОМПОНЕНТЫ

- ★ 1 каркас дома (5 × 5 ячеек)
- ★ 22 кубика с балконами
- ★ 3 кубика с подъездами
- ★ 22 жетона (с номерами от 1 до 22)
- ★ 1 двухслойный диск для выбора
- ★ 1 блокнот для подсчёта очков
- ★ 2 памятки игрока



## ХОД ИГРЫ

**Примечание:** в ходе игры участники не могут смотреть на сторону дома, обращённую к сопернику.

Каждый ход один игрок **выбирает кубик с балконами**, а другой **вставляет его в каркас дома** (игроки каждый раз меняются ролями).

- ▶ **Зелёный игрок** начинает игру. Сначала он **переворачивает один жетон** и **берёт кубик** с номером, указанным на жетоне.
- ▶ Затем **зелёный игрок** смотрит на все стороны кубика и **выбирает две соседние стороны**, которые ему больше нравятся. Он **ставит кубик на диск для выбора** так, чтобы выбранные им стороны оказались на половине его цвета.
- ▶ Теперь **розовый игрок** берёт диск для выбора и **может посмотреть на кубик со всех сторон**, однако выбирать он может лишь среди тех двух сторон, которые находятся на половине его цвета.
- ▶ **Розовый игрок** выбирает одну из этих двух сторон и **вставляет кубик в каркас дома** так, чтобы эта сторона кубика была обращена к нему.

**Важно!** Каждый новый кубик нужно вставлять в каркас дома так, чтобы он стыковался с ранее вставленными кубиками по вертикали или горизонтали (но не по диагонали) — даже если вы вставляете кубик в нижний ряд каркаса дома.

Первый кубик с балконами должен стыковаться с кубиком с подъездами. Вы можете вставить кубик над пустой ячейкой при условии, что он стыкуется по вертикали или горизонтали с хотя бы одним другим кубиком.

**Примечание:** игрок, который вставляет кубик в каркас дома, по сути, решает, какая из двух сторон достанется сопернику (на стороне соперника окажется сторона, противоположная выбранной игроком).

- ▶ На этом ход завершается, и игроки **меняются ролями**: теперь **розовый игрок** будет выбирать стороны кубика, а **зелёный игрок** будет вставлять его в каркас дома.

### Пример хода:

**Зелёный игрок** открывает жетон с номером 4 и берёт соответствующий кубик. Затем он выбирает две соседние стороны и ставит кубик на диск для выбора так, чтобы они оказались на половине его цвета:

Теперь **розовый игрок** выбирает между доставшимися ему двумя сторонами:



Выбрав сторону, **розовый игрок** вставляет кубик в каркас дома этой стороной к себе:



На стороне **зелёного игрока** оказывается противоположная сторона кубика:



## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только игроки **переворачивают последний жетон** и **вставляют соответствующий кубик в каркас дома**. Законченное строение должно состоять из **15 кубиков** (14 кубиков с балконами и 1 кубика с подъездами). Игроки переходят к **подсчёту очков**.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый игрок берёт свой **лист для подсчёта очков** (для удобства вы можете зачеркнуть все пустые ячейки дома). Затем игроки **подсчитывают очки за каждый кубик** (включая подъезд) со своей стороны здания, чтобы узнать свой результат. **Памятку для подсчёта очков см. на стр. 3.**

Игрок с наибольшим количеством очков побеждает. В случае ничьей побеждает игрок, получивший больше очков за подъезд. Если между игроками сохраняется ничья, они делят победу между собой.

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Как вариант, вы можете вставлять кубики в любую ячейку каркаса дома (не стыкуя их вертикально/горизонтально).

Вы также при желании можете поместить кубик с подъездами в любую ячейку в нижнем ряду каркаса дома (а не ровно посередине).

**Примечание:** вы можете играть с обоими этими правилами одновременно.

# ПАМЯТКА ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

У большинства балконов есть условие получения очков. Каждый балкон с условием получения очков приносит игроку очки в зависимости от расположения других балконов.

## КУДА СМОТРЕТЬ:

Иконка слева указывает положение балкона (или балконов), к которому относится условие (балкон с условием отмечен символом «X»). Когда балкон с символом «X» учитывается при подсчёте очков, он выделен оранжевым, а в противном случае — тёмно-синим.

## ЧТО ПРИНОСИТ ОЧКИ (И СКОЛЬКО):

Иконка справа изображает само условие.



*В данном примере вы получаете 1 очко за каждый отдельный предмет белья на балконах в ряду непосредственно над этим балконом.*

**Важно!** Условия получения очков на балконе не применяются к кубик-подъезду. Очки за подъезд считаются отдельно.

Пустые ячейки здания сами по себе очков не приносят.

## Положение балкона (или балконов), к которому применяется условие:

- |  |   |  |   |
|--|---|--|---|
|  | Все балконы <b>в этом ряду</b> (включая этот).                        |  | Все балконы <b>в колонке выше</b> этого балкона.                                    |
|  | Все балконы <b>в ряду непосредственно над</b> этим балконом.          |  | Все балконы <b>в колонке ниже</b> этого балкона.                                    |
|  | Все балконы <b>вокруг</b> этого балкона.                              |  | Балкон <b>непосредственно справа</b> от этого балкона.                              |
|  | Все балконы <b>в колонке непосредственно справа</b> от этого балкона. |  | Балкон <b>непосредственно слева</b> от этого балкона.                               |
|  | Все балконы <b>в колонке непосредственно слева</b> от этого балкона.  |  | Группа <b>вертикально и/или горизонтально соединённых балконов</b> (включая этот)*. |

\* Группа балконов может быть любой формы (а не только изображённой на иконке). Она также может состоять из одного балкона (балкона с этим условием).

## Очки:

- |  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  | 1 очко за <b>КАЖДЫЙ РАЗ</b> , когда условие выполнено. |  | 3 очка за <b>КАЖДЫЙ РАЗ</b> , когда условие выполнено. |
|  | 2 очка за <b>КАЖДЫЙ РАЗ</b> , когда условие выполнено. |  | 5 очков, <b>ЕСЛИ</b> условие выполнено*.               |

\* Если условие предполагает наличие двух объектов, вы получаете 5 очков, если в указанной области есть хотя бы по одному каждому из объектов (на одном балконе или на разных).

Если условие получения очков предполагает отсутствие какого-либо объекта, вы получаете 5 очков, даже если в указанной области балконов нет (только пустые ячейки).

## Условия балконов:

- |  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  | Другой балкон.   |  | Сердце.   |
|  | Кот (всегда фиолетового цвета).  |  | Музыкальная нота.   |
|  | Каждый отдельный предмет белья (любого вида или формы).  |  | Птица (всегда бирюзового цвета).  |
|  | Цветок указанного цвета (например, только оранжевый).  |  | Каждый уникальный цвет цветков (максимум 6).  |
|  | Цветок <b>любого</b> цвета (ярко-розовый, светло-розовый, фиолетовый, оранжевый, бирюзовый, белый).            |  | Отсутствие объекта (указанный объект должен отсутствовать на балконе (или балконах), к которому применяется условие). |
|  | Навес.   |  | Человек.  |
|  | Влюблённый (обращён влево). Для выполнения условия в колонке слева должен быть влюблённый, обращённый вправо*. |  | Влюблённый (обращён вправо). Для выполнения условия в колонке справа должен быть влюблённый, обращённый влево*.       |

\* См. пункты **5**, **8**, **13** и **14** Примера подсчёта очков на стр. 4.

**Важно!** Каждого влюблённого можно посчитать в паре только с одним другим влюблённым, обращённым в нужную сторону. Влюблённые при этом могут быть на разных этажах.



Условия подъездов относятся ко всем балконам в доме и указаны на двери.

## Условия подъездов:

- |  |   |
|--|---|
|  | Получите <b>5 очков</b> , если на вашей стороне дома больше объектов, указанных в <b>верхней</b> части двери, чем у соперника. Аналогично получите <b>3 очка</b> , если с вашей стороны дома больше объектов, указанных в <b>нижней</b> части двери, чем у соперника. |
|  | <b>Примечание:</b> вы можете получить очки по обоим показателям, если у вас выполнены оба условия. В случае ничьей ни один из игроков не получает очки за большинство.  |
|  | Посчитайте количество каждого из двух объектов на вашей стороне дома. В зависимости от того, каких объектов <b>меньше</b> , получите <b>1 очко</b> за каждый такой объект.  |
|  | <i>В случае с изображённым здесь условием вы получите 1 очко за каждую птицу, если их меньше, чем цветков, или 1 очко за каждый цветок, если их меньше, чем птиц.</i>   |
|  | Посчитайте <b>количество каждого из двух объектов</b> на вашей стороне дома и вычтите меньшее из большего. <b>Разница</b> — это ваши очки.  |

# ПРИМЕР ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

ПРОЧИТАЙТЕ  
ПЕРЕД ПЕРВОЙ  
ИГРОЙ

	X	X	X	X	X
1		X	2	3	X
4	5	X	6	7	
8	9	10	11	12	
13	14	15	X	X	



Сверху вниз, слева направо:

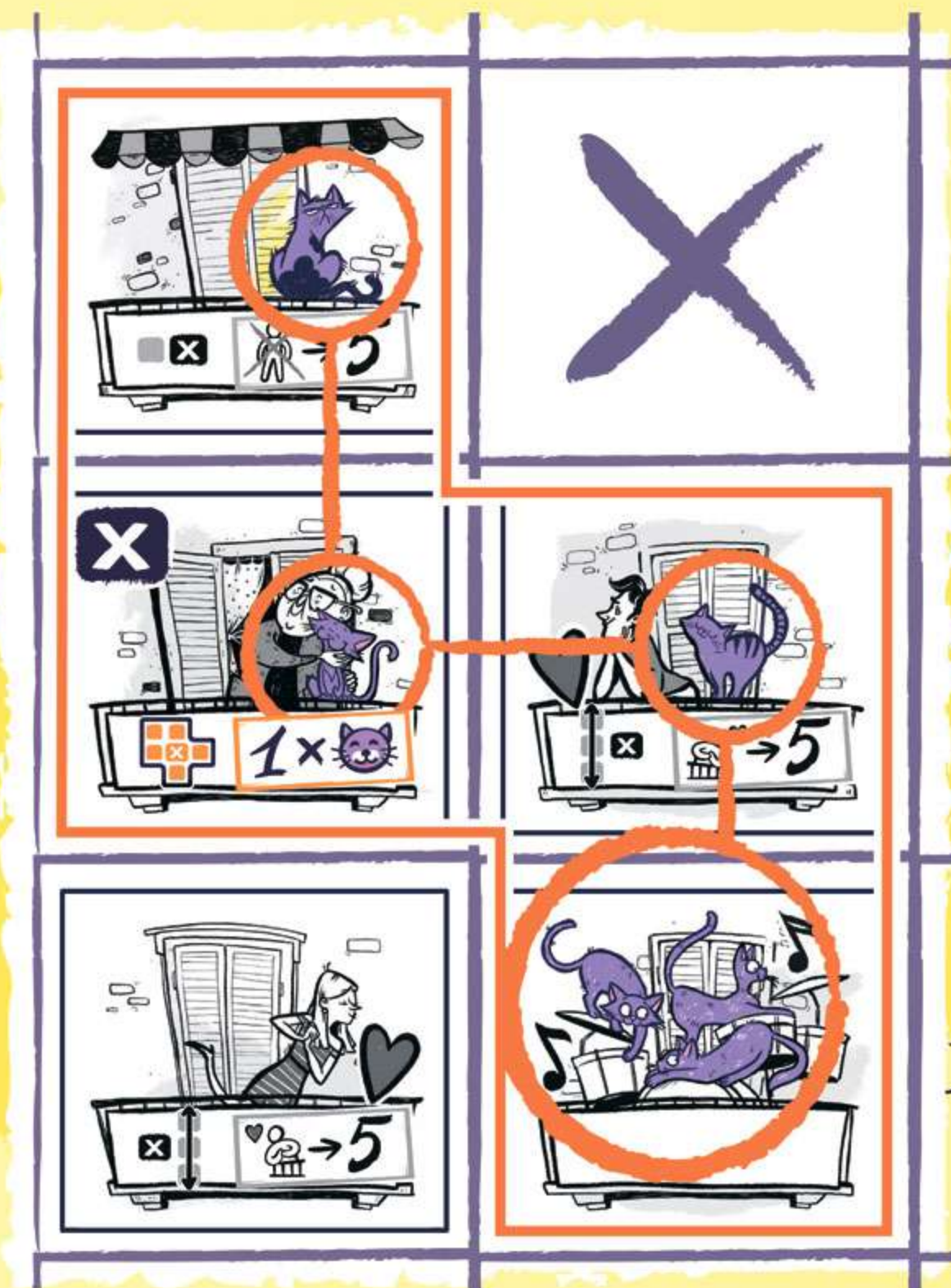
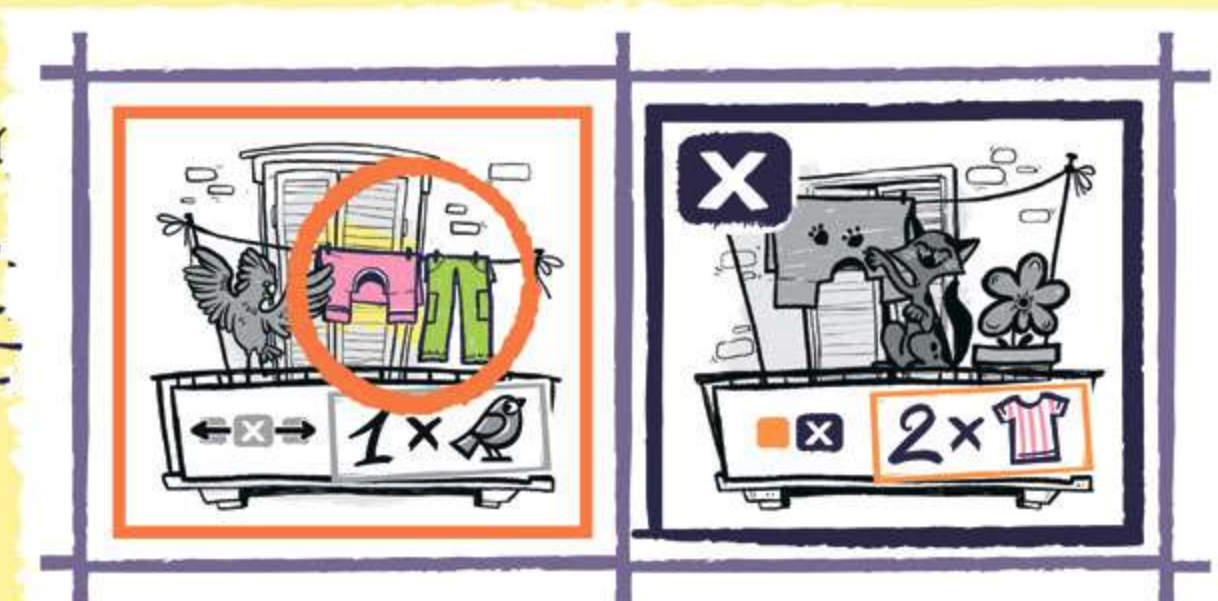
**1** Игрок мог бы получить 5 очков, если бы на балконе непосредственно слева от этого балкона не было людей. Однако этот балкон уже находится в крайней левой колонке каркаса дома, поэтому он **очков не приносит**.

**4** Этот балкон образует группу балконов с тремя другими балконами (все они вертикально или горизонтально соединены, и на каждом из них есть коты): **6 очков** (1 очко за каждого кота, включая кота на этом балконе).

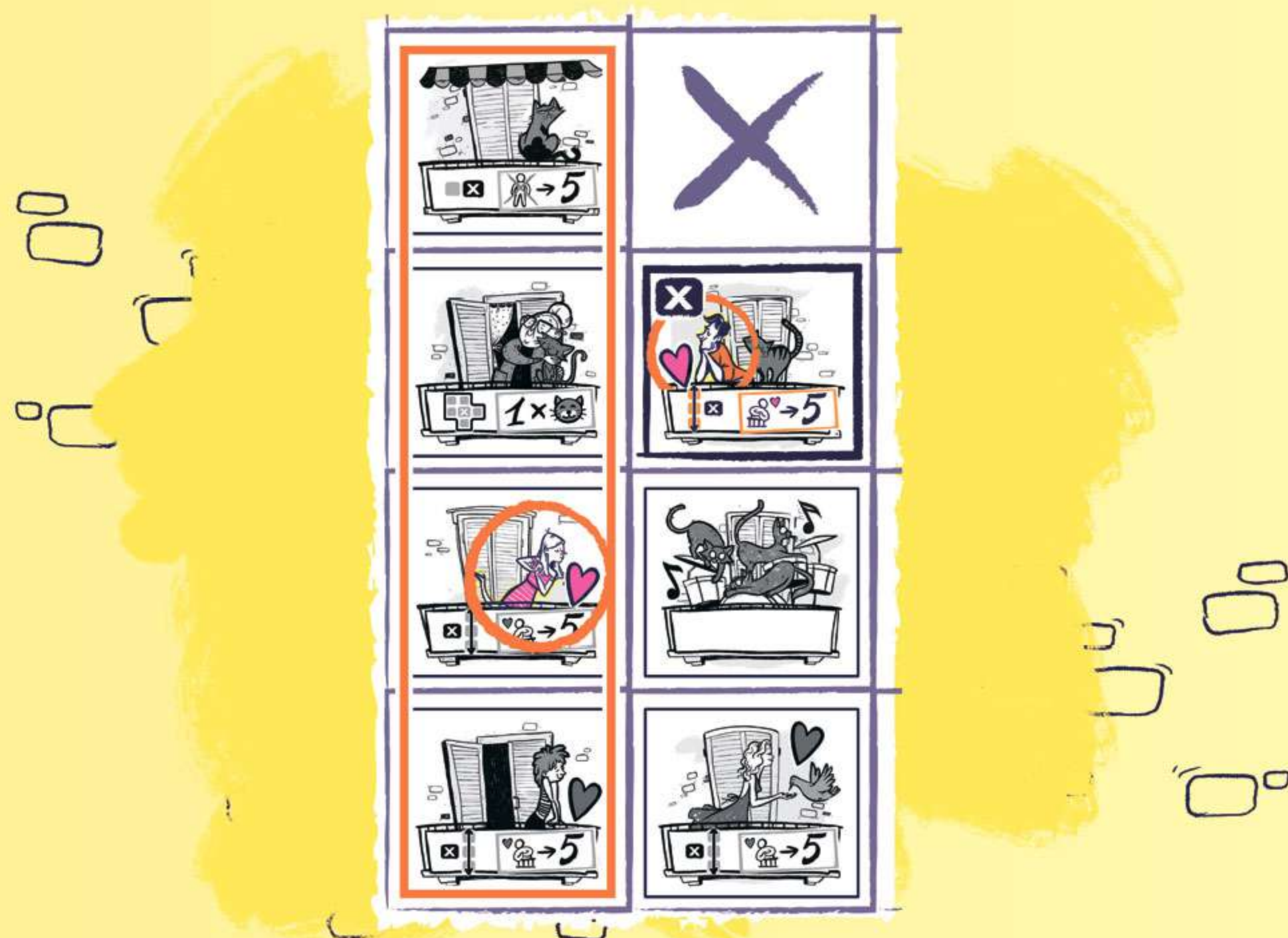
**2** В этом ряду балконов лишь одна птица: **1 очко**.



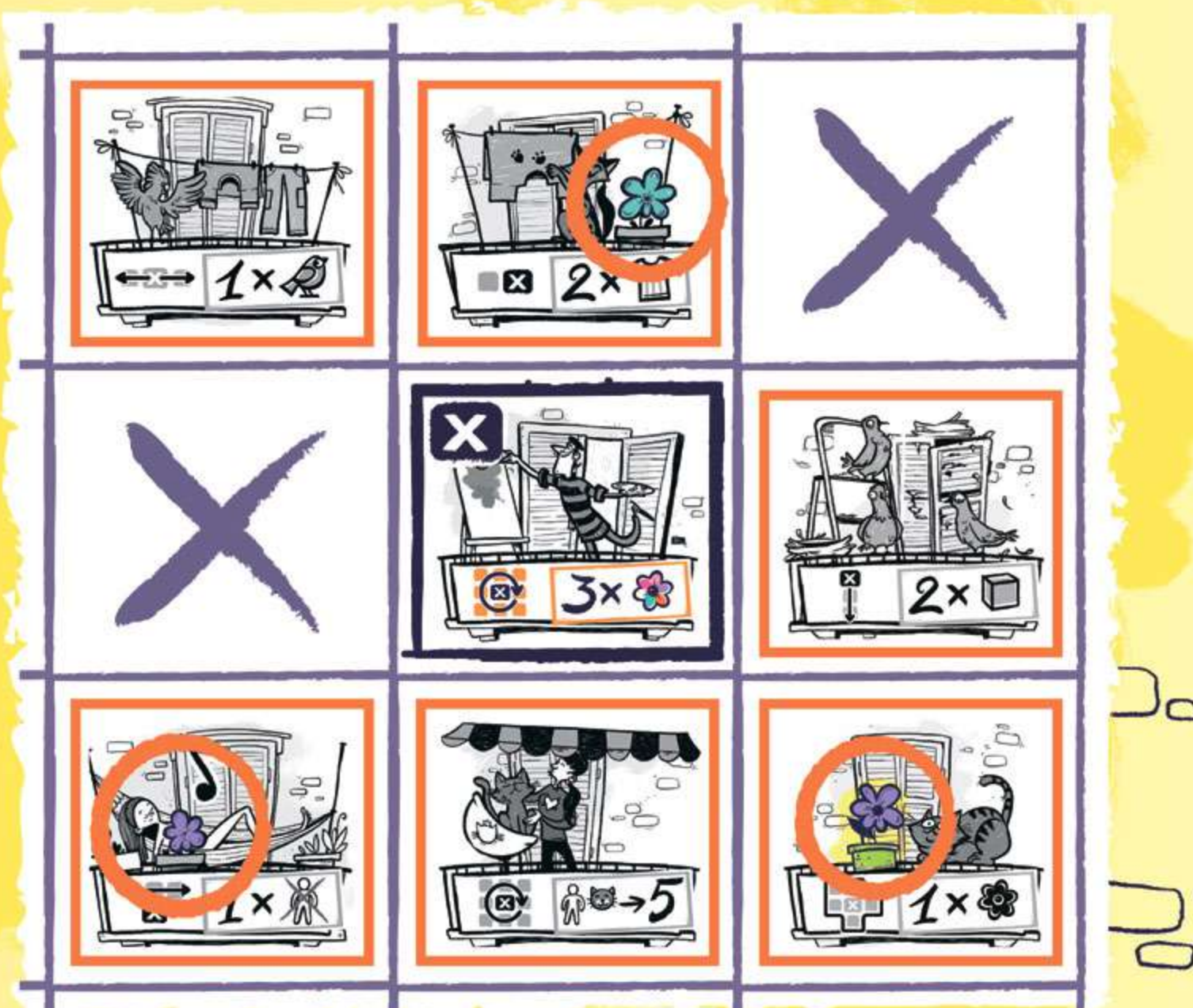
**3** На балконе непосредственно слева от этого балкона есть 2 предмета белья: **4 очка** (по 2 очка за каждый предмет белья).



**5** В колонке непосредственно слева есть влюблённый, обращённый вправо: этот балкон приносит **5 очков**.



**6** На балконах вокруг этого балкона есть 3 цветка (1 бирюзовый и 2 фиолетовых), но только 2 уникальных цвета (бирюзовый и фиолетовый): **6 очков** (по 3 очка за каждый уникальный цвет цветков).



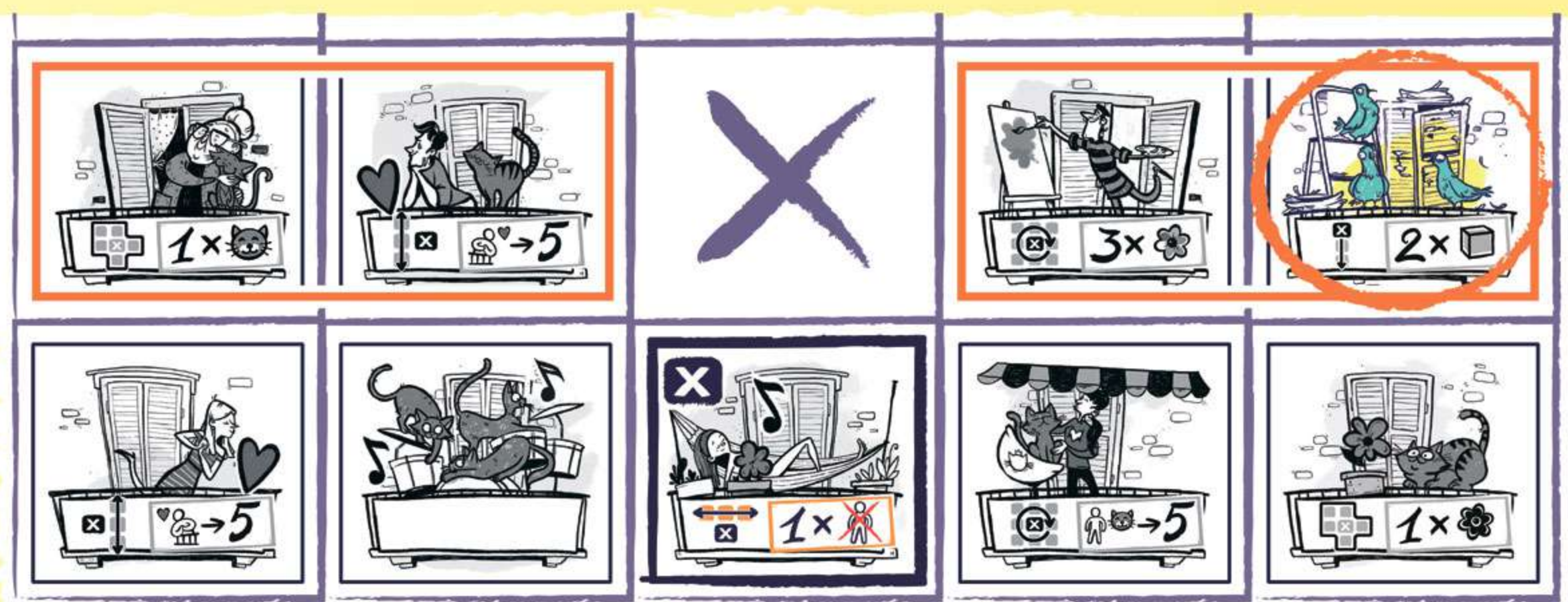
**7** В колонке ниже этого балкона есть лишь один другой балкон: **2 очка**.



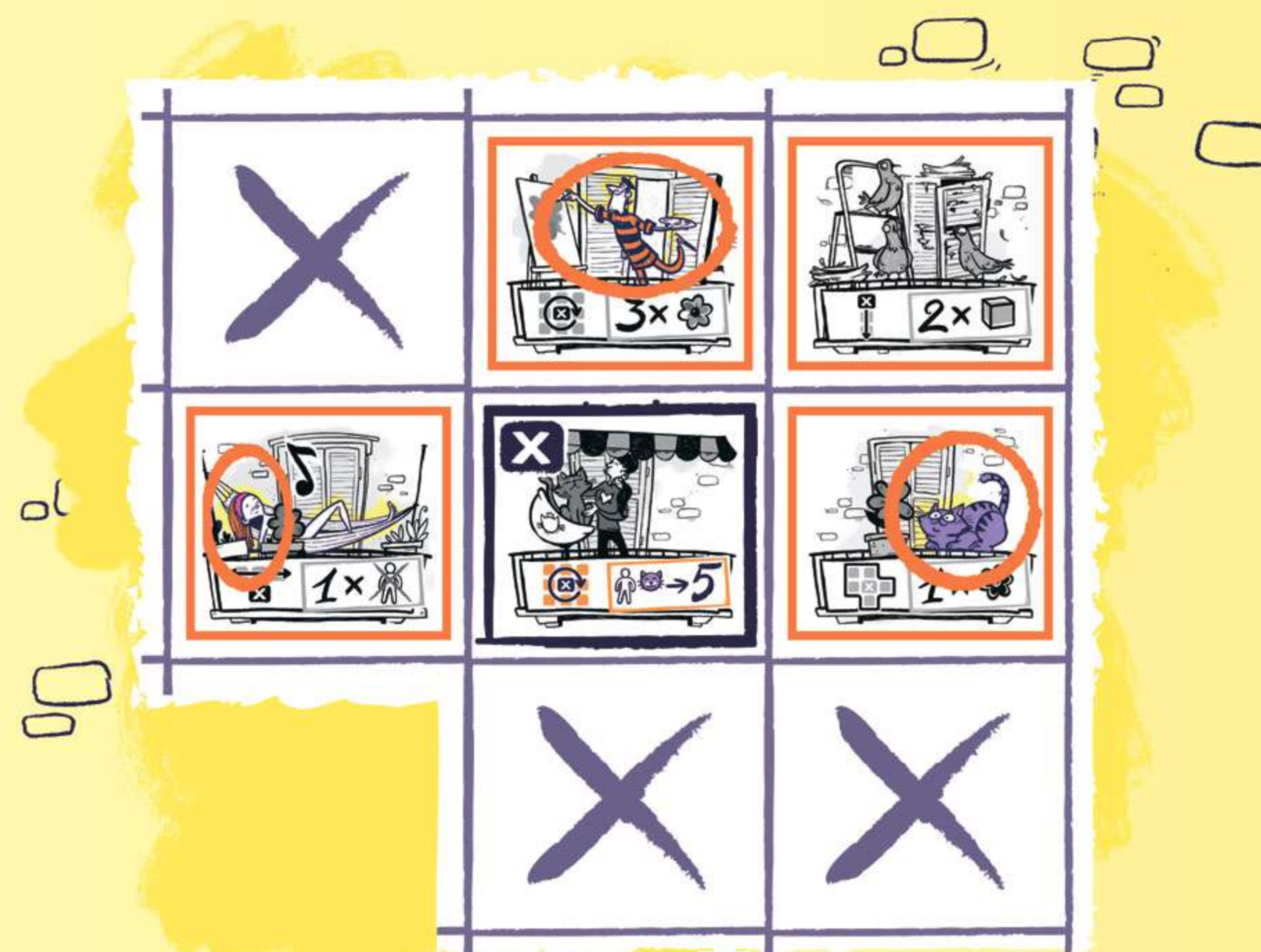
**8** В колонке непосредственно справа есть влюблённый, обращённый влево: этот балкон приносит **5 очков**.

**9** У этого балкона нет условия, поэтому он **очков не приносит**.

**10** В ряду непосредственно над этим балконом есть 4 балкона, однако только на одном из них нет людей: **1 очко**.



**11** Игрок может получить 5 очков, если на балконах вокруг этого балкона есть хотя бы 1 человек и 1 кот (вместе или по отдельности). На одном из балконов есть кот, а ещё на двух отдельных балконах — по 1 человеку: **5 очков**.



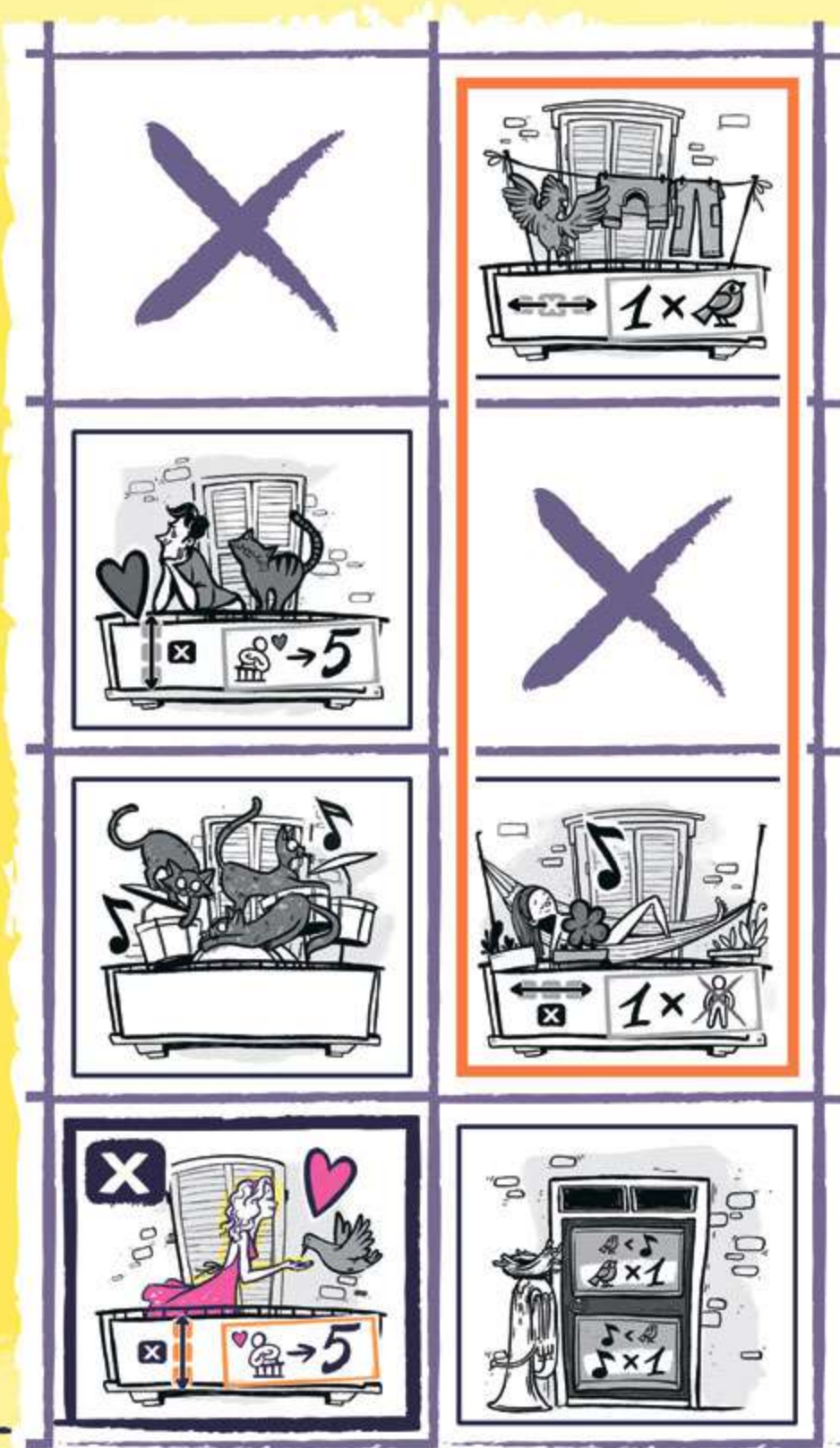
**12** К этому балкону не присоединён (ни вертикально, ни горизонтально) ни один другой балкон, на котором есть хотя бы один цветок, поэтому группа состоит из 1 балкона (балкона с условием): **1 очко** (за единственный цветок).



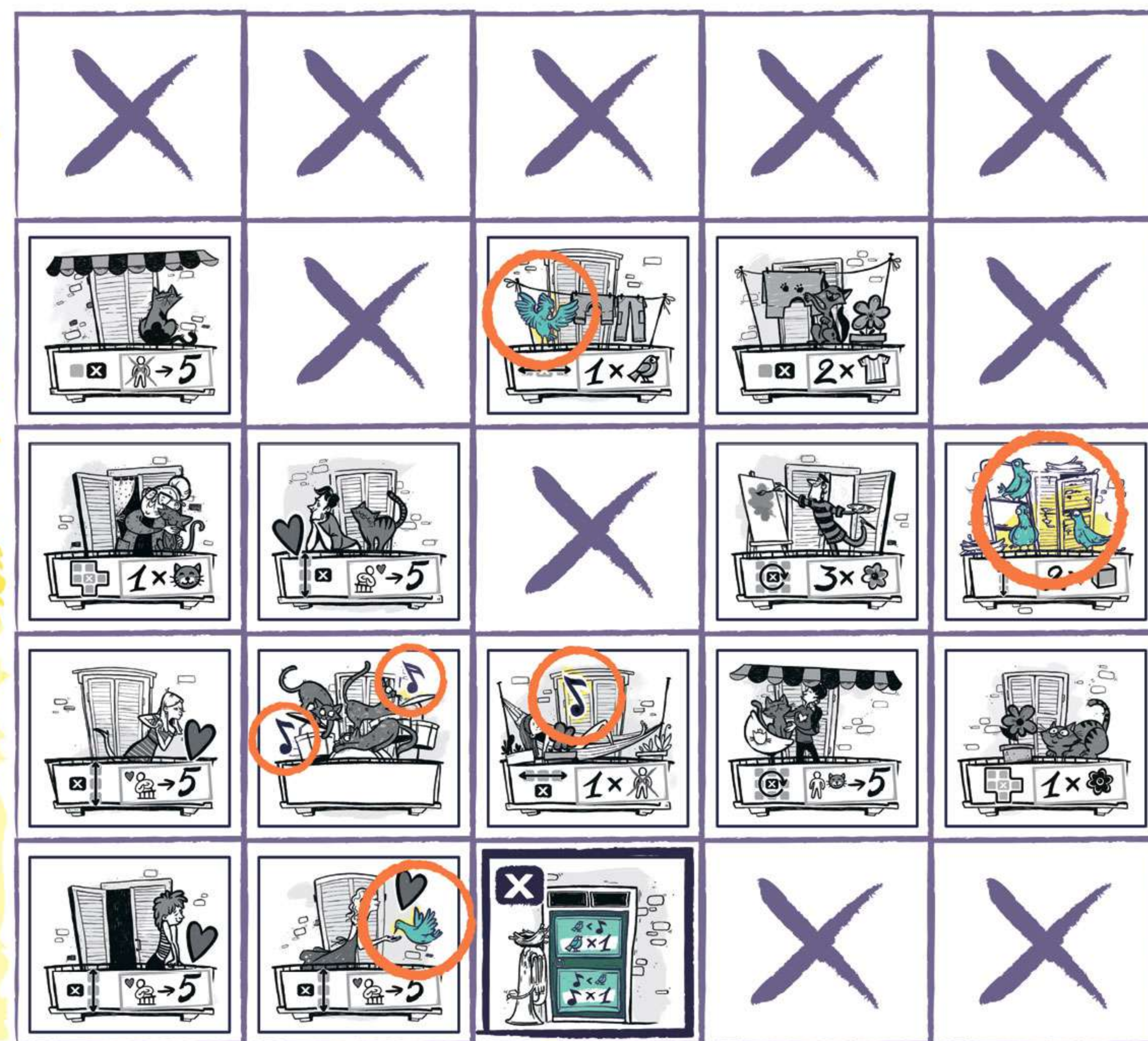
**13** В колонке непосредственно справа есть двое влюблённых, но один из них уже был посчитан в паре с другим влюблённым (см. пункт 5), а другой обращён в другую сторону, поэтому этот балкон **очков не приносит**.



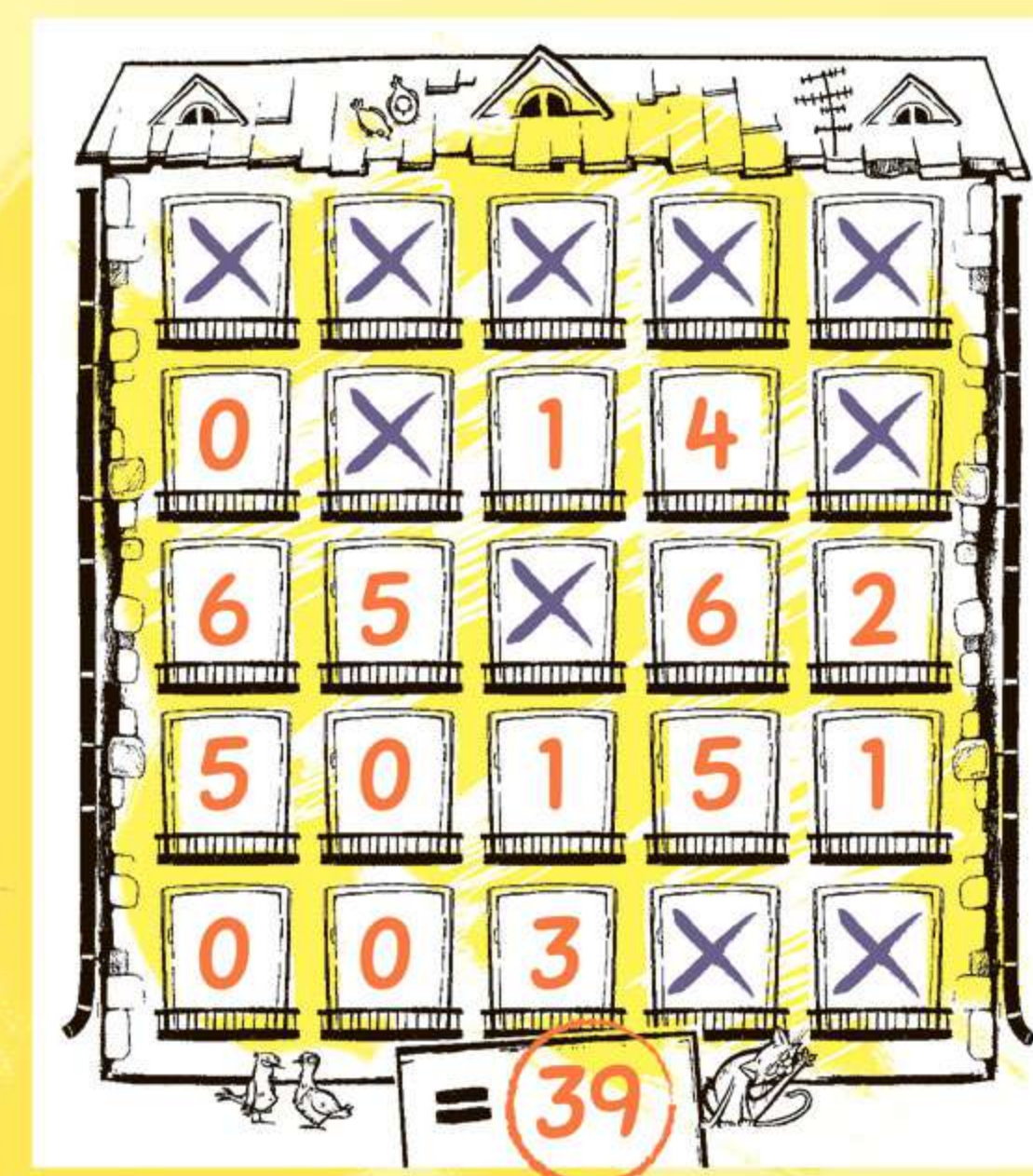
**14** В колонке непосредственно справа нет влюблённых, поэтому этот балкон **очков не приносит**.



**15** С этой стороны дома меньше музыкальных нот (3), чем птиц (5), поэтому вы получаете **3 очка** (по 1 очку за каждую музыкальную ноту).



**Итого: 39 очков.**



**Автор игры:** Пауль Шульц | **Иллюстратор:** Наталья Ефремова  
**Редактор:** Полина Басалаева | **Корректор:** Мария Кравченко  
**Руководитель редакции:** Анастасия Дурова  
**Вёрстка:** Артур Бурлаков  
**Технолог:** Кристина Балакирова  
**Особая благодарность выражается**  
**Александр Пешкову и Екатерине Плужниковой.**



Издано по лицензии White Castle с разрешения Red Cat Games. ©2024 Все права защищены.



**Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании**

«Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте [www.lifestyleltd.ru/authors](http://www.lifestyleltd.ru/authors)

