

# БЕЛКИ НЬЮ-ИОРКА

ПРАВИЛА ИГРЫ

⚙ Ален Револле

🎒 Кристина Алькуфф



НЬЮ-ИОРК, 1925 ГОД.

ЗАПРЕТ НА ОРЕХИ В САМОМ РАЗГАРЕ. БАНДЫ БЕСПРИНЦИПНЫХ БЕЛОК  
ЗАНИМАЮТСЯ КОНТРАБАНДОЙ. ИЗБЕГАЙТЕ ДОСМОТРОВ НА ТАМОЖНЕ, ХРАНИТЕ ДОБЫЧУ  
В НАДЕЖНОМ БАНКЕ И ТЩАТЕЛЬНО ГОТОВЬТЕСЬ К ПОЛИЦЕЙСКИМ ОБЛАВАМ,  
ЧТОБЫ СТАТЬ САМОЙ БОГАТОЙ БЕЛКОЙ В ЭТОМ БИЗНЕСЕ!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Получить больше всего орехов  
к концу партии.



## СОСТАВ ИГРЫ

- 40 карт (5 наборов по 8 карт, различающиеся цветом и символом на рубашке);
- 75 жетонов орехов (42 жетона номиналом 1, 21 жетон номиналом 5, 12 жетонов номиналом 10).



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок получает набор из 8 карт (с рубашкой одного цвета и одинаковым символом).
- 2 Жетоны орехов помещаются в общий запас в центре стола.
- 3 Игровая зона каждого участника включает в себя места для 2 стопок карт.
- 4 Каждый участник выбирает карту из своей руки и кладёт её на место любой стопки перед собой лицевой стороной вниз. Затем все игроки одновременно раскрывают выложенные карты. Эффекты этих карт сейчас не применяются.



## ХОД ИГРЫ

Игроки действуют по очереди, передавая ход по часовой стрелке. Первым игроком становится тот, кто последним ел орехи.

**В свой ход игрок должен выполнить 2 действия в таком порядке.**

1. Выложить карту в одну из стопок.
2. Применить эффекты верхних карт стопок.

### 1. ВЫЛОЖИТЬ КАРТУ В ОДНУ ИЗ СТОПОК

Игрок выбирает одну карту из своей руки и выкладывает её лицевой стороной вверх на одну из своих стопок.

Если перед игроком только одна стопка (как в начале партии), он может выложить выбранную карту на неё или начать новую стопку, положив карту рядом.

У игрока не может быть больше 2 стопок!

### 2. ПРИМЕНИТЬ ЭФФЕКТЫ ВЕРХНИХ КАРТ СТОПОК

Игрок обязан в любом порядке применить эффекты обеих верхних карт своих стопок.

**Важно!** Эффекты карт банка и таможни применяются в ход других игроков (подробнее на странице 3).

## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда один из игроков выкладывает последнюю карту из руки, остальные участники делают ещё по одному ходу. Верхние карты стопок игроков, сделавших свой последний ход, остаются активными до конца партии.

**Игра немедленно заканчивается**, когда ход передаётся участнику, у которого нет карт в руке. Эффекты верхних карт его стопок не применяются.

Все участники подсчитывают орехи, добытые ими во время игры. Побеждает тот, кто набрал больше всех орехов!

**В случае ничьей**, побеждает претендент с наибольшей суммой чисел на картах контрабанды, сохранившихся **в руке**. Если ничья сохраняется, побеждает претендент с наибольшей суммой чисел на картах контрабанды, лежащих **сверху стопок**.

# ЭФФЕКТЫ КАРТ



**КОНТРАБАНДА** *ОРЕХИ – НАШЕ ВСЁ!*

⚡ Если эта карта лежит сверху вашей стопки, то в ваш ход получите из общего запаса указанное на карте количество орехов (2, 3 или 5).



Если вы сыграли карту контрабанды из руки, то вы обязаны заплатить соперникам с активными картами таможи. Для оплаты вы используете только те орехи, которые получаете из общего запаса благодаря сыгранной в этот ход карте.



Игрок обязан заплатить орехи максимальному количеству таможенников, самостоятельно распределяя полученные орехи между ними.

Пример. Сергей играет карту контрабанды с 5 орехами. У 4 других игроков активны карты таможи. Сергей вынужден раздать все получаемые орехи: троем он заплатит по 1 ореху, а одному на свой выбор – 2.



**ТАМОЖНЯ** *НЕЧЕГО ДЕКЛАРИРОВАТЬ? ОТКРОЙТЕ ВАШ ЧЕМОДАНЧИК, ПОЖАЛУЙСТА.*

🌀 Если эта карта лежит сверху вашей стопки, то в ход других игроков:

- игрок, выкладывающий карту контрабанды с 2 или 3 орехами, обязан заплатить по 1 ореху каждому сопернику с активной картой таможи;
- игрок, выкладывающий карту контрабанды с 5 орехами, обязан заплатить по 2 ореха каждому сопернику с активной картой таможи.

Если игроку не хватает полученных в результате контрабанды орехов для полной оплаты всем таможенникам, он на свой выбор распределяет орехи между ними так, чтобы заплатить максимальному количеству соперников.



**ГРАБЕЖ** *ПОЛОЖИ-КА ЭТОТ МЕШОК ОРЕХОВ НА ЗЕМЛЮ, ПРЯТЕЛЬ. И БЕЗ РЕЗКИХ ДВИЖЕНИЙ.*

Если эта карта лежит сверху стопки, то в ваш ход каждый игрок обязан отдать вам 1 орех за каждую карту контрабанды, лежащую сверху его стопок (максимум 2 ореха).



**БАНК** *НАШ БАНК – ЛУЧШЕЕ МЕСТО ДЛЯ ВАШИХ ОРЕХОВ. ВОПРОСОВ НЕ ЗАДАЁМ.*

🌀 Если эта карта лежит сверху вашей стопки, то в ход других игроков она защищает вас от эффектов карт таможи и грабежа (вы ничего не отдаёте).



**ОБЛАВА** *НИЧТО ТАК НЕ ТОРМОЗИТ БИЗНЕС КОНКУРЕНТОВ, КАК ХОРОШАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ ОБЛАВА.*

Если эта карта лежит сверху вашей стопки, то в ваш ход выберите игрока перед которым есть 2 стопки карт, возьмите одну из его стопок и поместите её поверх второй стопки (у него останется одна стопка вместо двух).

Вы не можете выбрать соперника, у которого только одна стопка.

Если верхней картой накрываемой стопки была карта банка, получите 2 ореха из общего запаса.

В остальных случаях получите 1 орех из общего запаса.



**УКРЫТИЕ** *ВРЕМЯ ОТ ВРЕМЕНИ ПОЛЕЗНО СДЕЛАТЬ ПЕРЕДЫШКУ.*

⚡ Когда вы играете карту укрытия из руки, выложите её на место одной из ваших стопок (даже если в стопке нет карт). Если в стопке есть карты, заберите их себе в руку, а укрытие оставьте на их месте.

Эту карту можно использовать только один раз за игру.

# ПРИМЕР ХОДА ИГРОКА

## ПЕРВЫЙ ХОД

Во время подготовки Сергей раскрывает карту контрабанды, а его соперник — карту грабежа. В свой первый ход Сергей выкладывает карту банка, которая защитит его от грабежа. Он кладёт эту карту в новую стопку, чтобы не закрыть карту контрабанды, благодаря которой получает 3 ореха.



## ВТОРОЙ ХОД

У игрока не может быть больше двух стопок, поэтому Сергей должен накрыть одну из лежащих перед ним карт. Желая избавиться от карты грабежа своего соперника, Сергей выкладывает карту облавы поверх своей карты банка. Применяя эффекты своих верхних карт, Сергей сначала активирует полицейскую облаву, накрывая у соперника стопку с картой грабежа и получая за это 1 орех, а затем получает ещё 3 ореха, активируя карту контрабанды.



## ТРЕТИЙ ХОД

В игре больше нет карты грабежа, но соперник сыграл карту таможи. Тем не менее, Сергей решает сыграть свою карту контрабанды с 5 орехами. Он получает 5 орехов за только что сыгранную карту, но обязан отдать из них 2 ореха сопернику с активной картой таможи. Затем Сергей получает 3 ореха за свою другую карту контрабанды, не отдавая ничего таможне, так как эта карта была выложена не в этот ход.



## ЧЕТВЁРТЫЙ ХОД

Сергей играет из руки карту укрытия и забирает в руку все карты из своей правой стопки. На её место он кладёт карту укрытия. За верхнюю карту контрабанды в левой стопке Сергей получает 3 ореха.

