

БЭНГ! ДОЛИНА ТЕНЕЙ

СОСТАВ НАБОРА

8 персонажей



16 игровых карт



Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Чтобы сыграть с этим дополнением, перед началом партии замешайте карты персонажей и игровые карты в соответствующие колоды. Все прочие правила не изменяются.

ПОЯСНЕНИЯ ПО ИГРОВЫМ КАРТАМ



Бегство: способность действует и против карт, влияющих на нескольких игроков («Гатлинг», «Индейцы» и т. п.).



Град пуль: считается обычным розыгрышем карты «Бэнг!» (попадает в лимит «один за ход»). Вторичный эффект «Бэнг!» от «Града пуль» обязателен и применяется, даже если первый «Бэнг!» отменён.



Гремучая змея: не сбрасывается после того, как игрок теряет из-за неё здоровье. Порядок проверок: «Динамит» ► «Тюрьма» ► «Гремучая змея».



Заминка: можно играть, даже когда осталось всего 2 игрока, но только в свой ход.



Награда за голову: остаётся в игре, пока не будет удалена каким-либо эффектом (например, картой «Паника!»).



Призрак: призрак считается находящимся в игре во всех отношениях, но у него нет единич здоровья. В конце своего хода он должен сбросить все карты с руки. Если карта «Призрак» будет удалена из игры, то игрок снова покидает игру.



Прицеливание: чтобы избежать попадания, игроку, против которого сыграно «Прицеливание», требуется всего одна карта «Мимо!».



Реvolver «Ле Ма»: карта, сыгранная как «Бэнг!», считается обычным «Бэнгом!» (попадает в лимит «один за ход»).



Торнадо: если у игрока нет на руке карт, он всё равно тянет 2 карты.



Я спасу тебя!: можно предотвратить даже урон, который вы наносите сами.

ПОЯСНЕНИЯ ПО КАРТАМ ПЕРСОНАЖЕЙ



Чёрный Цветок: может сыграть крестовую карту как «Бэнг!» в дополнение к одному обычному «Бэнгу!» за ход.



Колорадо Билл: если он вытянул пику, нельзя использовать карты «Мимо!», «Бочка», способность Человека-без-имени и т. п., чтобы избежать его попадания.



Быстрая рука: ограничение в один «Бэнг!» за ход не влияет на его способность.



Эвелин Шибэнг: следует заранее объяснить, сколько карт она собирается тянуть из колоды (нельзя вытянуть одну карту, посмотреть её, а потом «выстрелить» вместо следующей).



Генри Блок: карта забирается (или сбрасывается) только после выполнения автоматического «Бэнга!». Эта способность действует против способностей, предоставляющих выбор (как у Джесси Джеймса или Пэта Бреннана), но не против автоматических способностей (как у Джанго).



Защитник Мик: его способность действует в том числе против карт, влияющих на нескольких игроков («Гатлинг», «Индийцы» и т. п.). При этом эффект отменяется только для Мика, но не для других игроков.

ОБЩЕЕ ЗАМЕЧАНИЕ

Если какой-либо эффект требует использования карты «Бэнг!» или «Мимо!» (например, «Колорадо Билл», «Защитник Мик», «Награда за голову» и т. п.), должна быть использована либо сама карта «Бэнг!» или «Мимо!», либо карта, которая считается как «Бэнг!» или «Мимо!» («Револювер „Ле Ма“», «Бедовая Джейн» и т. д.), но не «Гатлинг», «Град пуль» и т. п.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Эмилиано Шарпа

Художник: Альберто Бонтемпи

Copyright © MMXIV

daVinci Editrice S.r.l.

Via S. Penna, 24 06132

Perugia — Italy

All rights reserved.

BANG! Game idea, development, the BANG! name and logo, and the dV GIOCHI name and logo are all Copyright ©, and Trademarks or Registered Trademarks of daVinci Editrice S.r.l.

All Rights Reserved. BANG! game design by Emiliano Sciarra.

Особая благодарность выражается: Любомиру Бабичу, Мартину Блакко, Давиду Бёму, Риккардо Брави, Йозефу Бруне, Элизе Селле, Адаму Фалдине, Милану Фечо, Ладиславу Франклу, Петру Йонашу, Мартину Клепсе, Ондрею Линкарту, Оливеру Новаку, Риккардо Пьеруччини, Энрике Санчесу, Томашу Станеку, Мареку Заштере



ВНИМАНИЕ!

На Диком Западе вступил в силу сухой закон, и карта «Пиво» в новых тиражах стала называться «Отдых». Учитывайте это для совместности базовой игры и дополнений от разных тиражей: это одна и та же карта.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством:

Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор:

Валентин Матюша

Переводчик: Дмитрий Мольдон

Главный дизайнер-верстальщик:

Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик:

Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер:

Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.1

hobbyworld.ru

