



ИПРОТЕКА

БОГАТЫРИ
ЗЕМЛИ РУССКОЙ
ПРАВИЛА ИГРЫ

Автор игры –
Евгений Петров



Ах ты моя светлая Русь-матушка!
Собрались мы нынче славно
За стол широкий да богатый,
Под своды палат расписных,
Где витают наши преданья —
Былины стародавние да сказания!

Вот Илья Муромец — силач несравненный,
Добрыня Никитич — мудрец хитроумный,
Алёша Попович — смельчак удалой,
Вольга — зверям и птицам друг
Да Евпатий — Рязани храбрый защитник.



ОБ ИГРЕ

Игра «Богатыри земли Русской» погрузит вас в мир старинных былин и сказаний, богатырских подвигов и сражений. Вы встретитесь с известными русскими защитниками и больше узнаете об их славных деяниях. А тот, кто первым выложит все карточки богатырской доблести, сам станет героем!



СОСТАВ ИГРЫ

- 5 карточек богатырей.



- 40 карточек богатырской доблести.



БОГАТЫРСКАЯ СИЛА

- 4 ширмы игроков.



- Правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым выложить все карточки богатырской доблести.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Познакомьтесь с богатырями. Разложите карточки, относящиеся к одному богатырю, в порядке возрастания богатырской силы.

Перед вами характеристики богатыря и краткие описания некоторых событий его жизни. Попробуйте рассказать о нём.



2. Выложите на столе пять карточек богатырей. У каждого богатыря есть свой атрибут.



Булава



Меч



Лук



Сокол



Секира

3. Раздайте ширмы. За ними игроки могут раскладывать свои карточки богатырской доблести.
4. Перемешайте карточки богатырской доблести и раздайте каждому игроку по 10 карточек рубашкой вверх. Остальные карточки богатырской доблести отложите в сторону — в этом раунде они участвовать не будут. При игре вдвоём у вас останется ровно 20 карточек. Раздайте их игрокам в следующем раунде.

ХОД ИГРЫ

1. Первым ходит игрок, который вспомнит и назовёт богатыря, сразившего Змея Горыныча. Он выполняет действие «Добавить карточки» и передаёт ход следующему игроку.

2. Второй и последующие игроки в свой ход могут совершить одно из действий:

- 1) добавить одну или несколько карточек богатырской доблести;
- 2) победить одну или несколько карточек меньшей силы;
- 3) сказать «пас».

ДОБАВИТЬ КАРТОЧКИ

Игрок может добавить одну или несколько карточек с равной богатырской силой. Можно добавлять только карточки с той же силой, карточки с которой уже есть на столе.



Если на столе есть побеждённые карточки, можно добавить карточку с силой как на нижней карточке или с силой как на верхней.

Если в центре стола уже есть шесть добавленных карточек (не важно, побеждённых или нет), игрок не может больше добавлять.

ПОБЕДИТЬ КАРТОЧКИ

Игрок может победить одну или несколько карточек меньшей силы карточками большей. Для этого нужно положить карточку сверху.

Это можно сделать, если карточки принадлежат одному богатырю, т. е. на них изображён его атрибут.

Игрок не может положить карточки на уже побеждённые карточки.

Например, игрок побеждает карточку с богатырской силой 3 карточкой с богатырской силой 5.

За один ход достаточно победить одну карточку меньшей силы. Если игрок хочет победить две карточки или больше, он должен использовать карточки одной силы.



СКАЗАТЬ «ПАС»

Когда игрок говорит «пас», он последовательно выполняет следующие действия.

- 1) Берёт себе одну или несколько непобеждённых карточек со стола по своему выбору (если непобеждённых карточек нет, то игрок сразу переходит к пункту 2).
- 2) Отправляет все карточки со стола в сброс.
- 3) Назначает главного богатыря.
- 4) Передаёт ход следующему игроку.

Назначение главного богатыря

Игрок выкладывает в середину стола одну из карточек богатырей. Этот богатырь становится главным. Теперь любая карточка из набора главного богатыря может победить любую карточку богатырской доблести других четырёх богатырей.

Если в центре стола уже была карточка богатыря, игрок может заменить её другой или оставить ту же.

Например, карточка из набора главного богатыря Ильи Муромца побеждает любую карточку противника.



3. Если в центре стола оказывается шесть побеждённых карточек, игрок, который победил последнюю карточку, отправляет все карты со стола в сброс и делает новый ход.
4. Раунд заканчивается, когда карты остались только у одного игрока. Первый игрок, избавившийся от карт, получает 2 победных очка, второй — 1 победное очко, третий — 0 победных очков. Последний игрок, оставшийся с картами, получает минус 1 победное очко. Запомните или запишите полученные победные очки и начинайте следующий раунд.
5. Перед началом нового раунда перемешайте все карточки богатырской доблести и раздайте каждому игроку по 10 штук. Карточки богатырей отложите в сторону. Первым ход делает игрок, который в предыдущем раунде не успел избавиться от карточек в руке.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра длится от 2 до 5 раундов и заканчивается, когда один из игроков наберёт 4 или более победных очков. Он и становится победителем. Если два игрока одновременно наберут по 4 победных очка, то оба становятся победителями.

Игру тестировали: Анастасия Петрова, Аркадий Ящук, Полина Ящук, Александр Якушкин, Антон Парфёнов, Александр Кожевников, Максим Фёдоров. Особая благодарность Илье Речнову.

Да сопутствует
вам удача!

