

# BUBBLE



## КРОССОВЕР

КТО  
ТВОЙ  
ГЕРОЙ?



## ПРАВИЛА ИГРЫ

## ОБ ИГРЕ

Вы вместе с друзьями разбираете свои комиксы в одну большую коллекцию. Всё в коллекции должно быть строго по порядку! Слева «Майор Гром», справа «Чумной Доктор». В крайнем случае наоборот. И конечно же, место в коллекции не должно пустовать! Если вдруг у вас на полке не окажется нужного выпуска, на помощь придут кроссоверы!

Каждая «номерная» карта в игре представляет собой уникальную обложку реально существующего комикса от издательства BUBBLE. Теперь это ваша личная коллекция!

## СОСТАВ ИГРЫ

98 карт

11 наборов по 8 карт с обложками комиксов (номиналом от «1» до «8»)



10 карт «Кроссовер»



Правила игры

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки-коллекционеры стремятся первыми разобрать свои коробки с комиксами, заполняя общую для всех коллекцию. Для этого участники игры в свой ход последовательно выкладывают на стол карты с руки и из личных колод, а также выполняют особые действия. Победит тот, кто первым разберёт свою коробку комиксов!

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Определите **первого игрока**. Им может стать, например, тот, кто последним читал комиксы.
2. Перемешайте все карты и сформируйте из них **общую колоду**.
3. В закрытую раздайте каждому игроку карты из общей колоды соответственно таблице:

2 игрока ▶ По 16 карт

3 игрока ▶ По 14 карт

4 игрока ▶ По 12 карт

Эти карты сформируйте в отдельные колоды – они станут личными **коробками с комиксами** каждого игрока.

Каждый игрок кладёт свою коробку перед собой лицевой стороной вниз. Игроки не могут просматривать карты в своей коробке.

4. Каждый игрок открывает карты из своей коробки и выкладывает их лицевой стороной вверх в ряд возле неё: первый игрок открывает одну карту, второй игрок открывает две карты, третий игрок открывает три карты, и четвёртый игрок также открывает три карты. Это будут **полки** каждого игрока.
5. Оставьте место в центре стола, до которого всем удобно дотянуться. В этой зоне будет находиться ряды **коллекции** (от одного до трёх), куда игрокам предстоит выкладывать карты.
6. Раздайте каждому игроку на руку по 5 карт из общей колоды. Игроки могут просматривать карты у себя на руке.
7. Положите оставшуюся общую колоду лицевой стороной вниз рядом с зоной коллекции. Это **магазин**, из которого все игроки будут добирать карты на руку. Оставьте рядом с магазином место для сброса.



**ВЫ ГОТОВЫ НАЧАТЬ ИГРУ**



Пример расклада на четырёх игроков

Если у вас не осталось карт на руке, выложите на свою полку ещё одну карту из коробки (в таком случае у вас на полке может оказаться более трёх карт). После этого вы можете продолжить ход. Если игрок больше не может или не хочет выкладывать карты и разыгрывать комбинации, он добирает на руку 5 карт из магазина и пополняет свою полку до трёх карт из своей коробки. На этом его ход заканчивается и переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Если карты в магазине закончились, перемешайте карты в сбросе и сформируйте из них новый магазин.

## ХОД ИГРЫ

Игроки делают ходы по очереди по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

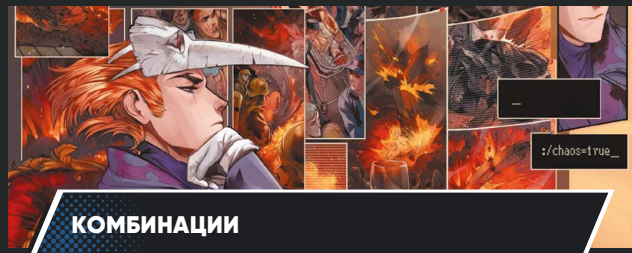
В свой ход игрок по одной выкладывает в ряды коллекции сколько угодно карт с руки и со своей полки. Кроме того, игрок может разыгрывать комбинации (см. подробнее на с. 5) в любой момент своего хода в любом количестве.

Карты в рядах коллекции должны располагаться слева направо по следующим правилам:

- ♣ В ряду коллекции может лежать не более восьми карт.
- ♣ Начать ряд коллекции можно только картой номиналом «1» или «8», а также картой «Кроссовер» (в этом случае она считается либо картой «1», либо картой «8»).
- ♣ Выкладывать карты в ряды коллекции нужно, соблюдая числовую последовательность: либо по убыванию, либо по возрастанию, не пропуская чисел.
- ♣ В коллекции не может быть более трёх рядов.

*Карта «Кроссовер» может быть выложена в качестве любой карты с любым номиналом. Если «Кроссовер» открывает ряд коллекции, он выполняет функцию карты «1» или карты «8» – в зависимости от того, какая карта будет выложена в этот ряд следующей («2» или «7»).*

Всякий раз, когда в ряду коллекции собирается полный комплект из восьми карт, такой ряд считается завершенным. Эти карты немедленно отправляются в сброс, ряд освобождается (в него можно начать выкладывать новые карты), а игрок продолжает свой ход.



## КОМБИНАЦИИ

Чтобы разыграть комбинацию, игрок должен отправить в общий сброс определённое число карт с руки. Карты с полки нельзя сбрасывать, чтобы разыгрывать комбинации. После розыгрыша комбинации вы можете продолжить ход.

### ВИДЫ КОМБИНАЦИЙ:

#### ♣ Перестановка (2 карты одинакового номинала)

Сбросьте с руки 2 карты одинакового номинала, чтобы обновить свою полку с комиксами: отложите в сторону все карты со своей полки, затем отсчитайте столько же карт с верха своей коробки и выложите их лицевой стороной вверх на свою полку. Отложенные ранее карты замешайте в свою коробку.

Если в вашей коробке меньше карт, чем на полке, вы не можете разыграть эту комбинацию.

#### ♣ Обмен (3 карты одинакового номинала)

Сбросьте с руки 3 карты одинакового номинала, чтобы «обменяться комиксами»: поменяйте 1 карту со своей полки на 1 карту с полки любого другого игрока. Если на вашей полке нет карт, вы не можете разыграть эту комбинацию.

#### ♣ Обновление (5 любых карт)

Сбросьте с руки любые 5 карт, чтобы обновить карты у себя на руке: доберите на руку 5 карт из магазина. Вы можете разыграть эту комбинацию 1 раз за ход.

## ПРИМЕР ХОДА

1. Елена, Матвей, Марина и Егор играют вчетвером. Елена в свой ход играет со своей полки карту «2» в третий ряд коллекции. За ней она выкладывает карту «1» с руки, чтобы закончить комплект в третьем ряду.



2. Комплект в третьем ряду закончен и отправляется в сброс. Теперь Елена разыгрывает комбинацию «Обмен»: она сбрасывает с руки три карты «5», чтобы поменять карту «3», лежащую у неё на полке, на карту «Кроссовер», лежащую на полке Матвея.



3. Елена выкладывает в первый ряд коллекции карты со своей полки: сначала «Кроссовер», которой она обменяла у Матвея, в качестве карты «7», а затем карту «8», таким образом закончив комплект в первом ряду.



4. Комплект в первом ряду закончен и отправляется в сброс. Елена выкладывает последнюю карту с руки: она начинает новый третий ряд коллекции с карты «8».





## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И ПОБЕДА

Тот игрок, кто первым закончит разбирать свою коробку, целиком разыграв её и выложив в коллекцию последнюю карту со своей полки, побеждает.

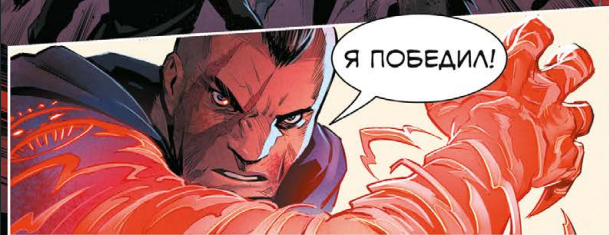
5. У Елены не осталось карт на руке, а значит, она выкладывает ещё одну карту из коробки на свою полку. Это оказывается карта «Кроссовер».



6. Елена выкладывает «Кроссовер» в начало первого ряда коллекции, лишая Матвея возможности начать новый ряд самому.



Елена заканчивает свой ход: подбирает 5 карт на руку и выкладывает 3 карты из коробки на полку. Ход переходит к Матвею.



## УПРОЩЁННАЯ ИГРА

Для упрощения игры с детьми или начинающими игроками вы можете играть, не используя комбинации.



## ОДИНОЧНАЯ ИГРА

В одиночном режиме ваша цель — собрать как можно больше комплектов комиксов (рядов от «1» до «8» или от «8» до «1»), пока не закончились карты в коробке.



## ХОД ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ

Карты с руки и с полки выкладываются в коллекцию по обычным правилам.

### ИЗМЕНЕНИЯ В ХОДЕ ИГРЫ

- ❖ Всякий раз, когда вы собираете в ряду коллекции полный комплект карт, откладывайте его в отдельную стопку: количество собранных вами комплектов определяет результат игры. Затем берите на руку 3 карты из магазина, после чего можно продолжать ход.
- ❖ Конец хода наступает, когда вы больше не можете или не желаете выкладывать карты в коллекцию или разыгрывать комбинации. В конце хода вы должны отправить все карты с руки и с полки в сброс, а затем добрать 5 карт на руку из магазина и выложить на полку 3 новые карты из коробки. После этого вы можете начать новый ход.
- ❖ В одиночном режиме вы не получаете дополнительную карту на полку за то, что выложили все карты с руки.

## КОМБИНАЦИИ В ОДИНОЧНОЙ ИГРЕ

### ❖ Перестановка (2 карты одинакового номинала)

Сбросьте с руки 2 карты одинакового номинала, чтобы обновить полку: удалите в сброс от 1 до 3 карт с полки, затем отсчитайте столько же карт с верха магазина и выложите их лицевой стороной вверх на полку.

### ❖ Кроссовер (3 карты одинакового номинала)

Используйте 3 карты одинакового номинала с руки в качестве карты «Кроссовер»: сформируйте из них стопку, переверните её рубашкой вверх и так выложите в коллекцию вместо карты «Кроссовер». Эта стопка считается одной картой.

### ❖ Обновление (5 любых карт)

Сбросьте с руки 5 любых карт, чтобы обновить карты на руке: доберите на руку 5 карт из магазина. Вы можете разыграть эту комбинацию неограниченное количество раз за ход. Если карты в магазине закончились, перемешайте карты в сбросе и сформируйте из них новый магазин.

## ПОДГОТОВКА К ОДИНОЧНОЙ ИГРЕ

1. Перемешайте все карты и сформируйте из них **общую колоду**.
2. Отсчитайте из общей колоды 30 карт. Эти карты становятся вашей **коробкой комиксов**. Положите её перед собой лицевой стороной вниз. Просматривать карты в коробке нельзя.
3. Откройте три карты с верха коробки и выложите их лицевой стороной вверх в ряд возле неё. Это ваша **полка**.
4. Оставьте место в центре стола для трёх рядов **коллекции**, куда вы будете выкладывать карты.
5. Возьмите на руку 5 карт с верха общей колоды. Карты на руке просматривать можно.
6. Оставшиеся в общей колоде карты расположите лицевой стороной вниз рядом с зоной коллекции. Это **магазин**, из которого вы будете добирать карты на руку.

ВЫ ГОТОВЫ НАЧАТЬ ОДИНОЧНУЮ ИГРУ

## ЗАВЕРШЕНИЕ ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ И ПОБЕДА

Игра завершается, когда в коробке закончатся карты. Доиграйте текущий ход, а затем переходите к подсчёту очков. Посчитайте, сколько комплектов карт вам удалось собрать в течение партии, и сверьте результат с таблицей.

11	Супергерой!
9 и более	Очень хорошо
7 и более	Неплохо
5 и более	Есть чему поучиться
Менее 5	В следующий раз получится лучше!

Запишите свой результат и постарайтесь превзойти его в следующей партии.



Если игра кажется вам слишком простой, вы можете усложнить её!

- Закончив комплект карт, берите на руку не 3 карты, а 2 или даже 1.
- Используйте комбинацию «Обновление» не более 1 раза за ход.

**АВТОР ИГРЫ:** Николай Пегасов

**РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА:** Артём Шорохов

**РАЗВИТИЕ ИГРЫ:** Георгий Войнов

**ВЫПУСКАЮЩИЙ РЕДАКТОР:** Луиза Кретова

**ДИЗАЙН И ВЁРСТКА:** Сергей Агапов

**ДИРЕКТОР ИЗДАТЕЛЬСКОГО ДЕПАРТАМЕНТА:** Александр Киселев

**ИГРУ ТЕСТИРОВАЛИ:** Елена Ворноскова, Матвей Чистяков, Егор

Бережков, Марина Кузнецова, Елизавета Кухто, Ольга Пегасова

**РЕДАКЦИЯ БЛАГОДАРИТ** Владимира Грачёва и Кристину Соозар за помощь в создании игры.

**ИЗДАТЕЛЬ:** ООО «Мир Хобби»

**ОБЩЕЕ РУКОВОДСТВО:** Михаил Акулов

**РУКОВОДСТВО ПРОИЗВОДСТВОМ:** Иван Попов

**ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР:** Валентин Матюша

**ГЛАВНЫЙ ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЬЩИК:** Иван Суховой

**КОРРЕКТОР:** Ольга Португалова

**КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР:** Николай Пегасов

**ЛИЦЕНЗИОННЫЙ МЕНЕДЖЕР:** Дмитрий Борисов

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.1

**HOBBYWORLD.RU**

# BUBBLE



Играть интересно

BUBBLE © 2015–2024 BUBBLE и все связанные элементы, названия, логотипы, образы, символы являются товарными знаками BUBBLE и используются с разрешения компании.

Все права защищены.