

СЕМЕЙНАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ИГРОТЕКА

7+

БУРАТИНО

После сказки



ПРАВИЛА ИГРЫ

2-4
игрока

ОБ ИГРЕ



БУРАТИНО

реquisite, друзья договорились, кто что будет делать: мастерица **МАЛЬВИНА** шьёт костюмы, **ПЬЕРО** отвечает за музыкальное сопровождение спектакля, **АРТЕМОН** — за напитки и угощения для гостей, а **БУРАТИНО** украшает театральный зал к празднику. Чтобы было веселее, друзья решили устроить небольшое состязание: **кто первым найдёт всё необходимое?**

НО БУДЬТЕ ОСТОРОЖНЫ: злой **КАРАБАС БАРАБАС** постарается помешать вам! Избегайте клеток, на которых он стоит.

Помогите героям подготовиться к премьере, чтобы открытие театра прошло под бурные овации!



МАЛЬВИНА
шьёт костюмы



АРТЕМОН
готовит угощения



ПЬЕРО
пишет музыку

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

«БУРАТИНО. После сказки» — кооперативная игра, в которой игрокам нужно помочь персонажам подготовиться к первому спектаклю.

Все вместе соберите пазл с изображением театра!

Как только будет перевёрнут последний кусочек пазла, прозвучит третий звонок — и представление начнётся!

Победителем станет игрок, который набрал больше всех победных очков-звёздочек.



Игроки собирают карточки предметов, необходимых для театра. В разных локациях на игровом поле можно найти **жетоны ресурсов**, которые нужно обменивать на **карточки предметов**.



ЖЕТОНЫ РЕСУРСОВ



КАРТОЧКИ ПРЕДМЕТОВ

Когда игрок обменивает ресурсы на предмет, нужный его персонажу, игрок должен перевернуть одну карточку пазла лицевой стороной вверх.

Как только все карточки пазла оказываются перевёрнутыми лицевой стороной вверх, игра заканчивается — нужно подсчитать очки-звёздочки и узнать, кто же из героев победил в состязании.

СОСТАВ ИГРЫ



**КАРАБАС
БАРАБАС**

Игровое поле

Планшеты персонажей — 4 шт.

Карточки предметов — 36 шт.

Карточки пазла — 9 шт.

Жетоны ресурсов — 24 шт.

Жетоны блокировки передвижения — 5 шт.

Фигурки персонажей — 5 шт.

Кубик — 1 шт.



ПЬЕРО



МАЛЬВИНА



БУРАТИНО



АРТЕМОН

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Соберите поле, как показано на рисунке.
2. Выложите все жетоны ресурсов на поле в соответствии с изображениями на локациях.
3. Перемешайте карточки пазла и выложите их на стол рубашкой вверх так, чтобы они составляли сетку 3×3 .
4. Перемешайте карточки предметов, необходимых для театра. Выложите на стол лицевой стороной вверх над полем столько карточек, сколько игроков будет участвовать. Оставшуюся стопку положите рядом рубашкой вверх.
5. Выберите персонажей, возьмите планшеты с их изображением и фигурки.



ЖЕТОНЫ БЛОКИРОВКИ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

6. Фигурку **КАРАБАСА БАРАБАСА** поставьте рядом с полем. Положите рядом с ней **жетоны блокировки передвижения**.
7. Самый младший игрок ходит первым.

Вы готовы играть!

ХОД ИГРЫ

Каждый игрок по очереди делает ход, выполняя действия 1—5, после чего ходит **КАРАБАС БАРАБАС**, и раунд завершается.

1. Бросок кубика и перемещение по полю — кидай кубик и шагай на столько клеток, сколько тебе выпало. Если на кубике выпал **значок АРЛЕКИНА** — стой на месте, но возьми любой ресурс.
2. Собирай ресурсы, перемещаясь по локациям. Цвет ресурса совпадает с цветом локации.



ВАЖНО! Нельзя одновременно иметь больше четырёх ресурсов или два ресурса одного цвета.

3. Обмен ресурсов на карточку предмета — если цвета ресурсов, которые ты собрал, совпадают с цветами всех кругов на карточке, возьми эту карточку себе, а ресурсы верни на поле.
4. Получение бонусов — соедини одинаковые рисунки на карточке предмета и планшете персонажа или другой карточке предмета и получи бонус.



5. Открытие карточки пазла — если ты получил карточку предмета, за который отвечает твой персонаж, переверни одну карточку пазла.
6. Ход **КАРАБАСА БАРАБАСА** — после того как все игроки выполнили необходимые действия, ходит **КАРАБАС БАРАБАС**. Кинь кубик и перемести его на локацию, цвет которой совпадает с цветом точек на кубике. **Значок АРЛЕКИНА** означает, что **КАРАБАС БАРАБАС** идёт на клетку с **КУКОЛЬНЫМ ТЕАТРОМ**.

ВАЖНО! Через клетку, на которой стоит **КАРАБАС БАРАБАС**, нельзя ходить, а если он приходит на локацию, где уже стоит персонаж, игроку нужно сбросить один ресурс.

Если **КАРАБАСУ БАРАБАСУ** два раза подряд выпадает одна и та же локация, возьмите жетон блокировки передвижения и положите его на клетку, украшенную флагом того же цвета, что и локация, где остановился **КАРАБАС БАРАБАС**.



Теперь эта клетка заблокирована и перемещаться через неё могут только те игроки, которые собрали **БОНУС «Вечные инструменты»**. Всем остальным придётся ходить в обход.

СПИСОК БОНУСОВ

Когда игрок получает предмет, он может приложить его к своему планшету, собирая изображение четырёхконечной звёздочки — это **победное очко**. Также на карточках есть следующие бонусы:



Дополнительный ход — совершите ещё один ход.



Помощь АРЛЕКИНА — получите один любой ресурс на ваш выбор.



Вечные инструменты — бесконечный ресурс «Инструменты» (фиолетовый).



Одинарная звёздочка — победное очко.



Двойная звёздочка — два победных очка.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда игроки переворачивают последнюю карточку пазла. Игроки победили! Соберите пазл воедино и подсчитайте победные очки, чтобы узнать, кто же из героев победил в соревновании.

Если в стопке предметов, необходимых для театра, кончились предметы, а пазл ещё не собран — игроки проиграли.



ПРЕДСТАВЛЕНИЕ НАЧИНАЕТСЯ...