



## Правила игры

Прекрасные царевны приглашают вас поиграть в домино! А вместе с ними к вам присоединятся Марлен и весёлое привидение Арчи.

«Царевны. Домино» – это простая настольная игра на память и внимание, которая способствует развитию у ребёнка логики, мышления и мелкой моторики. Учитеcь считать вместе с любимыми персонажами из мультсериала «Царевны»!

## ★ Состав игры ★

28 картонных карточек домино



## ★ Цель игры ★

Первым выложить все свои карточки на игровое поле.

## ★ Подготовка к игре ★

Разложите карточки домино на столе лицом вниз и аккуратно перемешайте. Это будет общий **ЗАПАС**. Убедитесь, что все игроки могут дотянуться до карточек.

## ★ Ход игры ★

### **ВАРИАНТ 1. «ПРОДОЛЖИ РЯД»** (игра для одного игрока)

Переверните одну из карточек из запаса и положите её в центре игрового стола. Выберите случайным образом следующую карточку и переверните её.

- Если на карточке **ЕСТЬ ПЕРСОНАЖ, СОВПАДАЮЩИЙ С ГЕРОЯМИ** на ранее выложенной карточке, положите новую карточку рядом, соединяя соответствующие стороны. Выложенные карточки должны образовывать одну цепочку. Новые карточки можно присоединять только к концам цепочки.



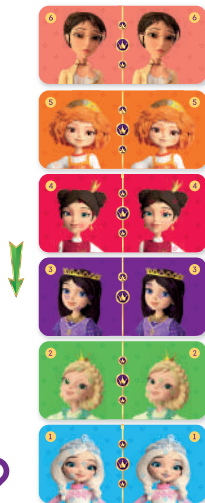
- Если **СОВПАДЕНИЙ НЕТ**, верните карточку на место и откройте следующую.  
Игра заканчивается, как только все карточки домино будут выложены в цепочку.

## ВАРИАНТ 2. «ДОМИНО» (игра для 2, 3 или 4 игроков)

Раздайте каждому игроку карточки домино из запаса: при игре вдвоём по 7 карточек домино, при игре троём или вчетвером по 5 карточек. Посмотрите ваши карточки, не показывая их другим игрокам, и положите перед собой лицом вниз.

**ОПРЕДЕЛИТЕ ПЕРВОГО ИГРОКА:** им станет тот, у которого есть карточка с одинаковыми героями на обеих сторонах. Если таких игроков несколько, первенство определяется в порядке убывания цифр на карточках (от 6 до 0). То есть обладатель карточки с Марлен (цифра 6) всегда будет начинать игру первым.

Первый игрок выкладывает свою карточку в центр игрового стола. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

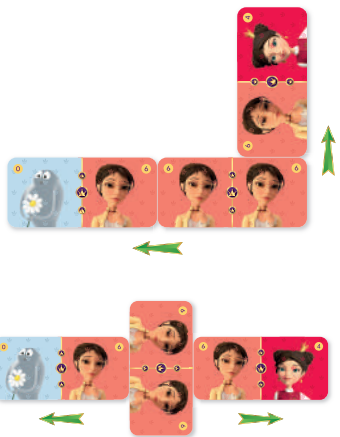


В свой ход возьмите одну из ваших карточек и приложите к уже лежащим на столе так, чтобы персонажи на соседних половинках были одинаковыми. Выложенные карточки должны образовывать одну цепочку.

Карточки можно прикладывать к любому концу цепочки. При этом к карточкам с одинаковыми героями на обеих сторонах можно прикладывать новые карточки либо к краям карточки, либо к её центру (см. Пример хода).

### ПРИМЕР ХОДА

Первый игрок выложил карточку с Марлен (цифра 6) на обеих сторонах на обеих сторонах. Следующий игрок из своих карточек может выложить либо карточку с Марлен и Арчи (цифра 0), либо карточку с Марлен и Дашей (цифра 4), так как других карточек, чтобы продолжить цепочку, у него нет.



Если у игрока нет подходящей карточки, он должен брать карточки из общего запаса до тех пор, пока не сможет продолжить цепочку или не закончатся карточки в запасе.

Далее ход передаётся следующему игроку.

### ПРИМЕР

На картинке показаны уже выложенные на столе карточки домино. В свой ход игрок может выложить либо карточку с Алёнкой (цифра 1), либо карточку с Варей (цифра 5). Если у него их нет, игрок будет брать карточки из запаса до тех пор, пока не сможет продолжить цепочку или не закончатся карточки в запасе.



## ★ Конец игры ★

Игра заканчивается в двух случаях.

- 1.** Как только один из игроков выложил все свои карточки на игровое поле. Он сразу побеждает в игре.
- 2.** Если ни один из игроков не может сделать ход, и при этом все карточки из запаса уже разобраны. В этом случае объявляется ничья.

Желаем хорошей игры!





Ещё больше игр на сайте [evrikuS.ru](http://evrikuS.ru)

**СТС**



© АО «СТС», ООО «Кинокомпания СТБ», 2020