

ЧИСЛИУС

PRO

ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила
здесь



8+

возраст

15

минут

2-6

игроков

В КОРОБКЕ

- 40 маленьких карт с монетами



- 20 больших карт с фантастическими существами



- правила игры

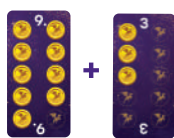
КРАТКО ОБ ИГРЕ

Вы находитесь в волшебном магазине и покупаете фантастических существ.

Купить существо – значит собрать **2 карты с монетами** (не 3, а именно 2), сумма которых равна цене существа.

- * Например, единорога можно купить за такие комбинации карт: **9 + 3; 8 + 4; 7 + 5; 6 + 6.**

1



+

=



+

=



На каждой карточке есть подсказка, которая поможет сразу исключить карты монет, которые не подходят для покупки этого существа.

Например, 12 не составить из двух однозначных чисел, если одно из них меньше 3.

Предлагаем вам осваивать игру по порядку: от простых вариантов к более сложным.

ОБУЧАЮЩАЯ ВЕРСИЯ

Задача игрока

Первому избавиться от карт.

Подготовка к игре

- откройте на столе 3 карты с существами;
- раздайте каждому игроку по 8 карт с монетами.

2

Процесс игры

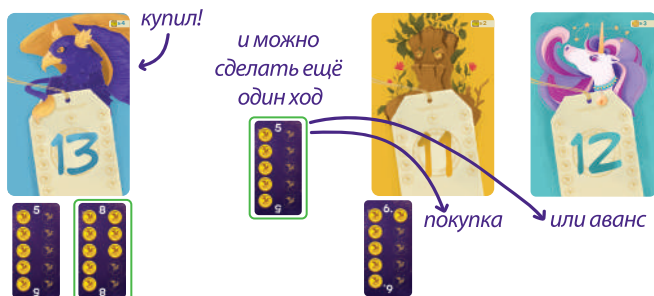
Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок может сделать одно из трёх действий: **внести аванс, завершить покупку или пропустить ход.**

- Чтобы **внести аванс**, игрок **выкладывает карту** с монетами к выбранному фантастическому существу. На этом ход игрока заканчивается.
- Чтобы **купить существо**, за которое уже внесён аванс (возможно, другим игроком в другой ход), игрок **выкладывает карту с недостающим количеством монет**. Затем игрок **забирает карту** с существом себе, а использованные карты с монетами отправляются в сброс.

После покупки игрок получает бонусную возможность выложить ещё одну карту с монетами в виде аванса или новой покупки.

После этого ход заканчивается.

3



- Если игрок решает **пропустить ход** и ничего не выкладывать, он должен **взять одну карту из колоды**. Количество открытых существ дополняется до трёх, и ход переходит к следующему игроку.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда одному из игроков удалось избавиться от карт на руках. Этот игрок и считается победителем.

4

Важно! Если в игре возникла ситуация, что никто из игроков не может сделать ход, а карт с монетами нет в колоде, то игра заканчивается, и выигрывает тот, у кого на руках меньше всего карт.

БАЗОВАЯ ВЕРСИЯ

Задача игрока

Купить как можно больше существ.

Подготовка к игре

- откройте на столе 4 карты с существами;
- раздайте каждому игроку по 3 карты с монетами;
- откройте одну карту монет – аванс.

Процесс игры

Все игроки действуют одновременно – нужно быстрее других завершить покупку, дополнив открытую карту до стоимости одного из существ.



Дополнить нужно **одной из своих карт** на руках, **выложив её и выкрикнув цену существа**. Тот, кто сделал это первым, забирает карту с существом себе, а карточки со слагаемыми (монетами) идут в сброс. Далее дополняем открытые карты с существами до 4, а на руках – до 3. Выкладываем одну карту с монетами и начинаем поиск.

Особенные карты (только для базовой версии) помечены в нижнем левом углу улиткой или гепардом. Они действуют сразу, как открываются, и до окончания хода, в который были открыты.

 – Карта-помогалка означает, что все игроки молчат до тех пор, пока игрок с наименьшим числом карт не совершит покупку или не скажет, что он не может этого сделать.

 – Карта-тормозилка означает, что игрок с наибольшим количеством карт молчит до тех пор, пока кто-то из остальных игроков не совершит покупку.

Окончание игры

Игра заканчивается, когда карты с существами дополнить до 4 не получается. У кого больше купленных существ, тот и выиграл.

6

Важно! Если два (или больше) игрока выложили карты и назвали правильное число одновременно, то можно выдать каждому по открытой карте существ.

Если никто не может сделать ход, доберите по карте с монетами и продолжите игру. Если карт с монетами не осталось, и никто не может сделать ход, игра заканчивается. Игрок с наибольшим количеством купленных существ побеждает.

ПРОДВИНУТАЯ ВЕРСИЯ

Задача игрока

Купить как можно больше фантастических существ.

Подготовка к игре

- откройте на столе 3 карты с существами.

Процесс игры

Выкладываем маленькие карты из колоды на стол одну за другой (следите, чтобы всем было хорошо видно, и руки не закрывали карты). Все игроки действуют одновременно. Как только кто-то увидел, что за выложенные карты с монетами можно купить какое-то из существ, тот сразу

7

выкрикивает его цену **и показывает** двумя руками карты с монетами, соответствующие покупке. Если всё верно, то игрок забирает себе большую карту, а маленькие идут в сброс.



Важно! Если игрок ошибся в расчётах и не смог указать правильные карты, то дальше он молчит до тех пор, пока кто-то другой не совершит покупку.

Важно! Если несколько игроков увидели нужные карты, то право показать их получает тот, кто первым крикнул число. Дальше на место большой карты выкладываем новую и продолжаем играть.

8

Окончание игры

Игра заканчивается, когда дополнить до 3 открытых карт не получается. У кого больше купленных существ, тот и выиграл.

« – А я думал, что дети – просто сказочные чудовища.
– А я тоже думала, что единороги – сказочные чудовища.
Ладно, давай ты будешь верить в меня, а я в тебя.»

Л. Кэрролл

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepravila



prostyepravila.ru