

ЧИТАЧКИ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила
к игре



6+ 8+
возраст

20
минут

2-4
игроков

В КОРОБКЕ

- 4 двусторонних планшета



- 50 карт 1 уровня



- 25 карт 0 уровня



- 100 кристаллов



- 25 карт 2 уровня



- правила игры

1

ЗАДАЧА ИГРОКА

Составляя слова, первым заполнить свою сокровищницу кристаллами.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ (8+)

Каждый игрок получает 2 кристалла и планшет с гномом. Игрок сам выбирает, на какой стороне планшета играть (каждый гном обладает дополнительными способностями, которые помогут в процессе игры, но об этом дальше).

Остальные кристаллы положите на столе, чтобы все могли до них дотянуться.



Возьмите колоды 0 и 1 уровня, смешайте их и раздайте игрокам по 4 карты. Одну карту откройте посреди стола, колоду положите рядом. Игроки выкладывают свои карты перед собой, все остальные могут их видеть.

Игроки будут ходить по очереди. Первым ходит тот, кто больше всех похож на гнома.

2

ПРОЦЕСС ИГРЫ

На карточках игрока написаны буквы: на некоторых – слоги, на некоторых – отдельные согласные. В свой ход игрок пытается **составить из этих карточек слово или несколько слов**.

Также он может использовать открытую карту, которая лежит в центре стола.



Когда слово или слова придуманы, игрок показывает их остальным игрокам и подсчитывает победные очки.

- * Позвольте младшим детям придумывать слова разных частей речи (+ междометия, предлоги) и имена. А взрослым – например, только существительные в именительном падеже и единственном числе.

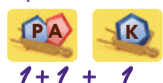
Игрок получает по **1 кристаллу** за каждую букву своего слова. А в длинных словах – каждая буква, **начиная с 5-ой**, приносит по **2 кристалла**. Заработанные кристаллы игрок забирает из общей кучи и выкладывает в своей личной сокровищнице (в ячейки на своём планшете).

3

- * Например, из таких карточек игрок может составить слова: **сота** и **рак**. Эти слова принесут игроку 7 кристаллов.



$$1+1+1+1=4$$



$$1+1+1=3$$

А если сложить из тех же букв большое слово **красота**, то оно принесёт уже 10 кристаллов.



$$1+1+1+1+2+2+2=10$$

Сыгранные карточки идут в сброс, игрок подбирает карты, чтобы у него их снова стало 4. Если общая карта была использована, то на её место также нужно выложить новую.

Вместо составления слов в свой ход игрок может заменить любое количество карт на новые из колоды.

Дальше ход переходит к следующему по кругу игроку. **4**

Дополнительные возможности

(Обязательно используйте их в игре, они помогают составлять больше красивых слов!)

1. Игрок может **заменить букву на карте** или добавить букву, которой ему не хватает, или убрать букву, которая ему мешает, используя свои кристаллы.

1 буква – 2 кристалла.



* Например, у игрока на руках такие карточки и он хочет сложить слово **красота** – он может это сделать, закрыв букву **П** прямо на карточке 2 кристаллами из своей сокровищницы.







$$1 + 1 + 1 + 1 + 2 + 0 + 2 = 8$$

Но исправленная буква не принесёт игроку новых очков.





Кристаллы, которые были потрачены на замену, в конце хода сбросьте в общую кучу.

5

2. В течение игры каждый игрок может в свой ход **использовать суперспособности своего гнома:**

-  **Колдунья** – может взять себе дополнительную карту из колоды (2 раза за всю игру).
-  **Малыш** – может заменить буквы, заплатив 1 кристалл, а не 2 (2 раза за всю игру).
-  **Милашка** – может забрать карту у другого игрока (1 раз за всю игру), тот игрок сразу добирает до 4 карт.
-  **Бородач** – может поменять свои карты на новые из колоды, не тратя на это ход (2 раза за всю игру).

Остальные гномы имеют любимые буквы. Они могут заменять любую букву на свою любимую или добавлять её в слово бесплатно (не тратя кристаллы) **сколько угодно раз за игру**. Но такая буква не приносит игроку победных кристаллов!

-  **Ювелир** – любит букву М.
-  **Лучница** – любит букву Д.
-  **Здоровяк** – любит букву П.
-  **Бард** – любит букву У.

6

Подсчёт очков

Для упрощения подсчёта очков мы советуем игрокам прямо **вести рукой по слову, стучать пальцем по буквам и вслух считать.**



 **К** раз **Р** два **А** три **С** четыре **О** пять-шесть пропускаем **А** семь-восемь

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

На планшетах есть отметки 4, 3, 2 игрока – они показывают, сколько кристаллов нужно собрать в зависимости от числа игроков (25, 30 или 35, соответственно).

Когда кто-то из игроков заполнил ячейки на своём планшете, доиграйте круг до конца (вспомните, кто ходил самым первым, и завершите текущий круг полностью, чтобы в итоге все сделали одинаковое количество ходов). После этого игра заканчивается. Кто собрал больше всех кристаллов в своей сокровищнице, тот и выиграл.

7

ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ

Если вы играете с детьми, которые уже уверенно читают, можно **добавить в игру карточки 2 уровня**, замешать все уровни вместе.

На этих картах слоги с гласными, которые смягчают предыдущую согласную.

Читать и составлять слова из таких карт сложнее.

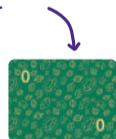


НУЛЕВОЙ УРОВЕНЬ (6+)

Если же вы играете с младшими детьми, которые только учатся читать, возьмите **только колоду 0 уровня**.

В этой колоде собраны такие сочетания букв, которые легко объединяются в небольшие слова. Раздайте игрокам по 4 карты и составляйте слова.

В этом варианте игра может продолжаться, например, до 15 очков.



8

Сокровище – не только серебро да золото.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila

просто наука

prostyepravila.ru