

Дино прятки



2-5 игроков



3-6 лет



10-15 минут

Правила игры

Об игре

Правила предназначены
для чтения взрослыми

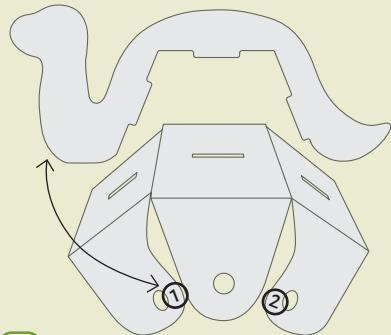
Маленькие динозаврики весь день играют в прятки со своими добрыми мамами, прячась у них под ногами и перебегая от одной к другой. Но наступил вечер, и пора возвращаться домой, а малыши уж очень увлечены игрой. Отыщите всех спрятавшихся малышей и не запутайтесь, кто и где прячется!

Ваша цель — найти и собрать
как можно больше динозавриков.



Состав игры и сборка компонентов

Перед сборкой уберите картон из прорезей и кружочков.



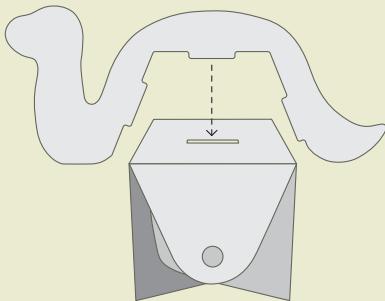
1 Голова со стороны цифры 1.



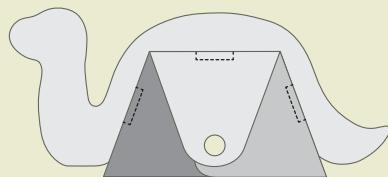
2 Сложите внутрь бок с 1, потом бок с 2, потом без цифры.



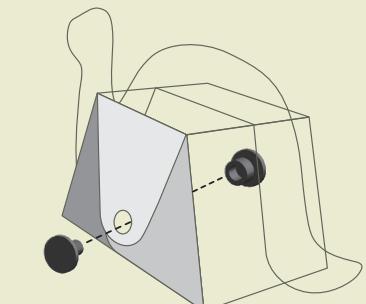
2



3 Сжав грани, вставьте спинку в прорезь.



4 Распрямите грани, попадая в прорези спереди и сзади.

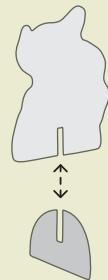


5 Вставьте заклёпки с обеих сторон.



◆ 4 сборных диномамы
и 8 заклёпок

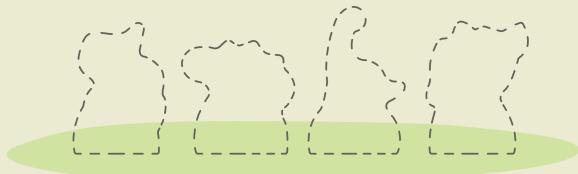
В конце игры, не разбирая диномам, сложите их в коробку на бочок — отдохнуть после долгого дня.



Динозавриков
соберите так, чтобы
их цвет совпадал
с цветом подставки.



- ◆ 20 динозавриков четырёх
разных видов



- ◆ 12 запасных динозавриков
(их можно не собирать)



- ◆ Кубик



- ◆ Эти правила игры

Подготовка к игре

1 Перемешайте 20 динозавриков (4 вида по 5 штук) и поставьте группами по 5 случайных малышей. Постарайтесь запомнить их расположение.

2 Накройте динозавриков диномамами.

3 Положите рядом кубик.

Выберите первого игрока. Им может быть тот, кто последним смотрел мультфильм с динозаврами.



Ход игры

Игроки ходят по очереди, начиная с первого.

В свой ход вы кидаете кубик, выполняете выпавшее действие и передаёте ход игроку следующему. Все действия описаны далее.

1 Найти динозаврика

Малыша зовут домой! Где же он прячется?

Выберите любую диномаму, под которой будете искать динозаврика, выпавшего на кубике. Поднимите диномаму и посмотрите, есть ли под ней нужный динозаврик. Не закрывайте динозавриков, пусть все видят, кто спрятался под этой диномамой.

- ◆ Если нужный есть или их несколько, заберите одного и поставьте перед собой.
- ◆ Если нужного нет, ничего не происходит. Поставьте диномаму на место, накрыв динозавриков.
- ◆ Если все 5 динозавриков этого вида уже у игроков — игра заканчивается.
- ◆ Если под этой диномамой нет динозавриков — игра заканчивается.



Пример хода

Лена выпал **бронтозавр**. Она выбирает и поднимает диномаму так, чтобы все видели, какие под ней спрятались динозаврики.

Там стегозавр, анкилозавр и два бронтозавра. Лена берёт одного бронтозавра себе, ставит диномаму обратно и передаёт ход Марине.



2 Птеродактиль

В небе показался птеродактиль! Скорее помогите малышам перепрятаться!



Назовите вид динозаврика по своему выбору и поднимите двух любых диномам:

◆ Если нужный есть или их несколько, заберите одного и поставьте перед собой. После этого все игроки, кроме вас, закрывают глаза.

Пример хода

Марине выпал **птеродактиль**.

Она называет: «Анкилозавр!»

Выбирает двух диномам и поднимает их. Под первой диномамой есть анкилозавр и стегозавр, под второй есть два анкилозавра и два бронтозавра. Марина забирает анкилозавра из-под первой диномамы.



Вы можете переставить одного любого динозаврика из-под второй диномамы на свободившееся место. Верните диномам назад.

◆ Если нужного динозаврика нет под обеими диномарами, ничего не происходит, поставьте диномам на место.

◆ Если хотя бы под одной диномамой нет динозавриков — игра заканчивается.

После этого остальные игроки закрывают глаза, и Марина переставляет бронтозавра из-под второй диномамы под первую, откуда она взяла динозаврика. После этого она возвращает обеих диномам на место и просит остальных открыть глаза. Марина передаёт ход Андрею.



3 Тираннозавр

Вдалеке послышался грозный рык Тирекса! Динозаврики зажмурились от страха. А один убежал домой.



Все игроки, кроме вас, закрывают глаза. Поднимите любую диномаму и возьмите одного любого динозаврика из-под неё. Если динозавриков под диномамой нет — ничего не происходит. Поставьте диномаму на место. Все открывают глаза.



Пример хода

Андрею выпал тираннозавр.

Остальные игроки закрывают глаза. Андрей выбирает диномаму, поднимает её и видит стегозавра, трицератопса и анкилозавра. Андрей забирает себе трицератопса. После этого Андрей возвращает диномаму на место и просит остальных открыть глаза. Андрей передаёт ход Егору.



Конец игры

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

- ◆ На кубике выпал вид динозавриков, которого больше нет под диномамами (т. е. все 5 динозавриков этого вида уже стоят перед игроками).



- ◆ Игрок поднимает диномаму, и **все видят**, что под ней не осталось динозавриков.



Побеждает тот, кто собрал больше всех динозавриков. В случае ничьей побеждает тот, у кого больше динозавриков одного любого вида. Если равенство сохраняется, эти игроки выигрывают вместе.

Создатели игры

Автор игры: Тило Хатцлер

Художник: Наталья Кондратюк

Развитие игры: Павел Ильин, Сергей Притула

Продюсер: Артём Шорохов

Дизайн и вёрстка: Евдокия Шибалова

Выпускающий редактор: Илья Дроздов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Руководитель тестирования: Елена Ворноскова

Ведущие тестировщики: Егор Бережков, Андрей Виннер,

Марина Кузнецова, Андрей Рамодин

Отдельная благодарность педагогам и воспитанникам

МАДОУ ЦРР №16 «Белочка» за помощь в тестировании игры

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Международное продвижение: Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



Памятка

Киньте кубик, выполните действие:



Поднимите любую диномаму и возьмите выпавшего на кубике динозаврика.



Все, кроме вас, закрывают глаза. Поднимите любую диномаму и возьмите одного любого динозаврика из-под неё.
Все открывают глаза.



Назовите любого динозаврика. Поднимите двух любых диномам и возьмите нужного динозаврика под одной из диномам. Все, кроме вас, закрывают глаза. Вы можете переставить одного любого динозаврика из-под второй диномамы на освободившееся место. Верните диномам назад. Все открывают глаза.

Игра заканчивается, если:

- ◆ На кубике выпал вид динозавриков, которых больше нет под диномарами.



- ◆ Игрок поднимает диномаму и все видят, что под ней не осталось динозавриков.



Побеждает тот, кто собрал больше всех динозавриков. При равенстве выигрывает тот, у кого больше динозавриков одного любого вида. Если равенство сохраняется, эти игроки выигрывают вместе.