

# ДИНО ПРЯТКИ



2–5 игроков



3–6 лет



10–15 минут

## Правила игры

### Об игре

*Правила предназначены  
для чтения взрослыми*

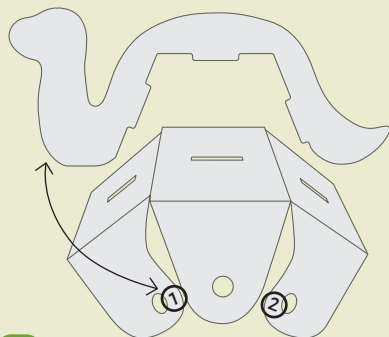
Маленькие динозаврики весь день играют в прятки со своими добрыми мамами, прячась у них под ногами и перебегая от одной к другой. Но наступил вечер, и пора возвращаться домой, а малыши уж очень увлечены игрой. Отыщите всех спрятавшихся малышей и не запутайтесь, кто и где прячется!

Ваша цель — найти и собрать как можно больше динозавриков.



# Состав игры и сборка компонентов

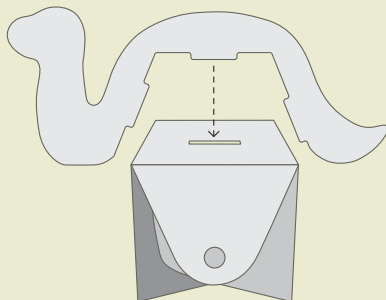
Перед сборкой уберите картон из прорезей и кружочков.



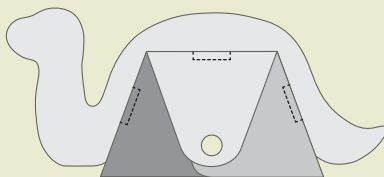
**1** Голова со стороны цифры 1.



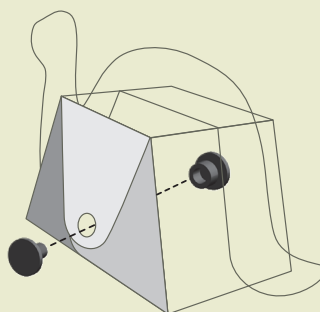
**2** Сложите внутрь бок с 1, потом бок с 2, потом без цифры.



**3** Сжав грани, вставьте спинку в прорезь.



**4** Распрямите грани, попадая в прорези спереди и сзади.

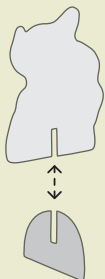


**5** Вставьте заклёпки с обеих сторон.



◆ 4 сборных диномамы  
и 8 заклёпок

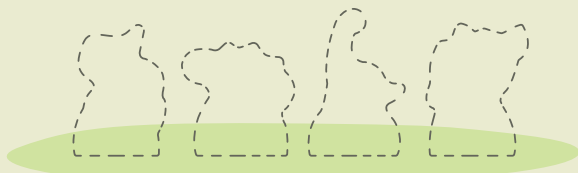
В конце игры, не разбирая диномам, сложите их в коробку на бочок — отдыхать после долгого дня.



Динозавриков  
соберите так, чтобы  
их цвет совпадал  
с цветом подставки.



◆ 20 динозавриков четырёх  
разных видов



◆ 12 запасных динозавриков  
(их можно не собирать)



◆ Кубик

◆ Эти правила игры



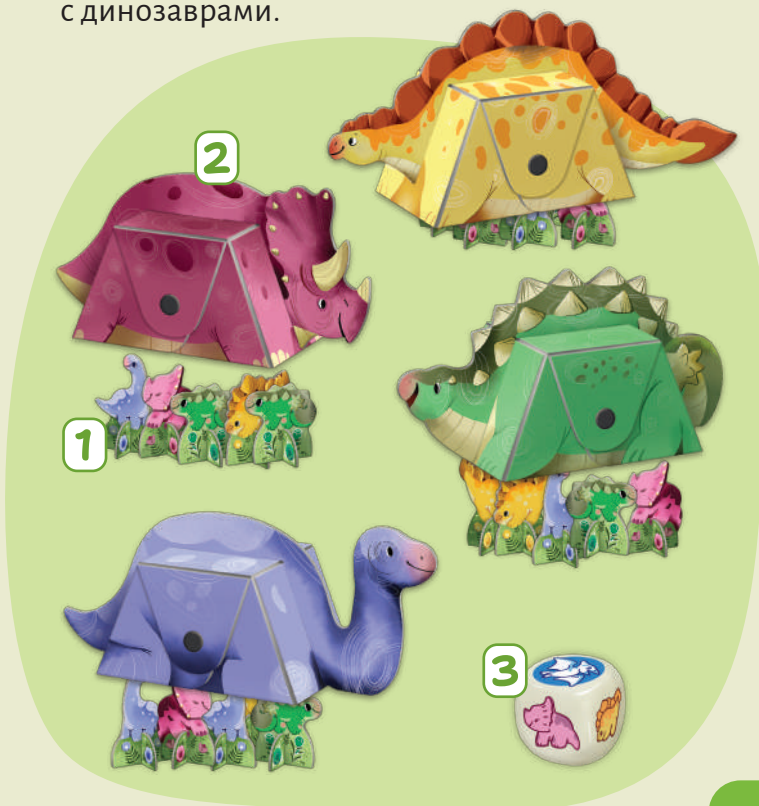
## Подготовка к игре

**1** Перемешайте 20 динозавриков (4 вида по 5 штук) и поставьте группами по 5 случайных малышей. Постарайтесь запомнить их расположение.

**2** Накройте динозавриков диномами.

**3** Положите рядом кубик.

Выберите первого игрока. Им может быть тот, кто последним смотрел мультфильм с динозаврами.



# Ход игры

Игроки ходят по очереди, начиная с первого.

В свой ход вы кидаете кубик, выполняете выпавшее действие и передаёте ход игроку слева. Все действия описаны далее.

## 1 Найти динозаврика

**Малыша зовут домой! Где же он прячется?**

Выберите любую диномаму, под которой будете искать динозаврика, выпавшего на кубике. Поднимите диномаму и посмотрите, есть ли под ней нужный динозаврик. Не закрывайте динозавриков, пусть все видят, кто спрятался под этой диномамой.

- ◆ Если нужный есть или их несколько, заберите одного и поставьте перед собой.
- ◆ Если нужного нет, ничего не происходит. Поставьте диномаму на место, накрыв динозавриков.
- ◆ Если все 5 динозавриков этого вида уже у игроков — игра заканчивается.
- ◆ Если под этой диномамой нет динозавриков — игра заканчивается.

## Пример хода

Лене выпал **бронтозавр**. Она выбирает и поднимает диномаму так, чтобы все видели, какие под ней спрятались динозаврики.



Там стегозавр, анкилозавр и два бронтозавра. Лена берёт одного бронтозавра себе, ставит диномаму обратно и передаёт ход Марине.





## 2 Птеродактиль

**В небе показался птеродактиль! Скорее помогите малышам перепрятаться!**



Назовите вид динозаврика по своему выбору и поднимите двух любых диномам:

◆ Если нужный есть или их несколько, заберите одного и поставьте перед собой. После этого все игроки, кроме вас, закрывают глаза.

Вы можете переставить одного любого динозаврика из-под второй диномамы на освободившееся место. Верните диномам назад.

◆ Если нужного динозаврика нет под обеими диномамами, ничего не происходит, поставьте диномам на место.

◆ Если хотя бы под одной диномамой нет динозавриков — игра заканчивается.

### Пример хода

Марине выпал **птеродактиль**.

Она называет: «Анкилозавр!»

Выбирает двух диномам и поднимает их.

Под первой диномамой есть анкилозавр и стегозавр, под второй есть два анкилозавра и два бронтозавра.

Марина забирает анкилозавра из-под первой диномамы.



После этого остальные игроки закрывают глаза, и Марина переставляет бронтозавра из-под второй диномамы под первую, откуда она взяла динозаврика. После этого она возвращает обеих диномам на место и просит остальных открыть глаза. Марина передаёт ход Андрею.



### 3 Тираннозавр

**Вдалеке послышался грозный рык Тирекса! Динозаврики зажмурились от страха. А один убежал домой.**



Все игроки, кроме вас, закрывают глаза. Поднимите любую диномаму и возьмите одного любого динозаврика из-под неё. Если динозавриков под диномамой нет — ничего не происходит. Поставьте диномаму на место. Все открывают глаза.



### Пример хода

Андрею выпал **тираннозавр**. Остальные игроки закрывают глаза. Андрей выбирает диномаму, поднимает её и видит стегозавра, трицератопса и анкилозавра. Андрей забирает себе трицератопса. После этого Андрей возвращает диномаму на место и просит остальных открыть глаза. Андрей передаёт ход Егору.



# Конец игры

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

◆ На кубике выпал вид динозавриков, которого больше нет под диномамами (т. е. все 5 динозавриков этого вида уже стоят перед игроками).



◆ Игрок поднимает диномаму, и **все видят**, что под ней не осталось динозавриков.



Побеждает тот, кто собрал больше всех динозавриков. В случае ничьей побеждает тот, у кого больше динозавриков одного любого вида. Если равенство сохраняется, эти игроки выигрывают вместе.

## Создатели игры

**Автор игры:** Тило Хатцлер

**Художник:** Наталья Кондратюк

**Развитие игры:** Павел Ильин, Сергей Притула

**Продюсер:** Артём Шорохов

**Дизайн и вёрстка:** Евдокия Шибалова

**Выпускающий редактор:** Илья Дроздов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

**Руководитель тестирования:** Елена Ворноскова

**Ведущие тестировщики:** Егор Бережков, Андрей Виннер, Марина Кузнецова, Андрей Рамодин

Отдельная благодарность педагогам и воспитанникам  
МАДОУ ЦРР № 16 «Белочка» за помощь в тестировании игры

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Креативный директор:** Николай Пегасов

**Международное продвижение:** Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)





# Памятка

## Киньте кубик, выполните действие:



Поднимите любую диномаму и возьмите выпавшего на кубике динозаврика.



Все, кроме вас, закрывают глаза. Поднимите любую диномаму и возьмите одного любого динозаврика из-под неё. Все открывают глаза.



Назовите любого динозаврика. Поднимите двух любых диномам и возьмите нужного динозаврика под одной из диномам. Все, кроме вас, закрывают глаза. Вы можете переставить одного любого динозаврика из-под второй диномамы на освободившееся место. Верните диномам назад. Все открывают глаза.

## Игра заканчивается, если:

◆ На кубике выпал вид динозавриков, которых больше нет под диномамами.



◆ Игрок поднимает диномаму и все видит, что под ней не осталось динозавриков.



Побеждает тот, кто собрал больше всех динозавриков. При равенстве выигрывает тот, у кого больше динозавриков одного любого вида. Если равенство сохраняется, эти игроки выигрывают вместе.