



Паоло Чеккетто Кристиан Джове



ДРАКОНЫ

Питомцы

Правила игры



Никто не говорит, что разводить драконов просто... тем более во время соревнований! В начале игры у вас есть два прекрасных питомца. Всё, что вам необходимо сделать, это отправить ваших охотников в лес за новыми экземплярами.

1783-й ежегодный конкурс по разведению драконов вот-вот начнётся. Сможете ли вы перехитрить своих соперников и получить звание Величайшего Заводчика Драконов?



СОСТАВ ИГРЫ

- 40 карточек драконов (по четыре пары каждого из пяти видов)
- 4 карточки драконьих яиц (а также промокарточка «Тройняшки»)
- 10 стартовых карточек драконов (мальчик и девочка каждого вида)
- 4 памятки
- 12 деревянных фигурок охотников за драконами (четырёх цветов)
- 16 круглых деревянных фишек (четырёх цветов)
- 5 кубиков (белый, серый, фиолетовый, коричневый и оранжевый)
- 36 золотых монет (20 монет номиналом один и по 8 монет номиналами пять и десять)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В начале игры у вас есть два прекрасных питомца. Вы посылаете ваших охотников в лес на поиски новых драконов, из которых потом составите семейные пары. Каждая такая пара принесёт вам золотые монеты. Игрок с наибольшим количеством золота в конце партии побеждает!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1) Отделите стартовые карточки драконов от остальной колоды (они отличаются рубашками карт). Перемешайте стартовые карточки и раздайте всем участникам по **2 питомца**. У каждого игрока должны оказаться драконы двух разных видов (разных цветов). Если вам достались два одинаковых дракона, верните одного из них в колоду и возьмите другую карточку. Оставшиеся стартовые карточки драконов отложите в сторону.
- 2) Раздайте каждому игроку по 3 охотника выбранного цвета, памятку того же цвета и 8 золотых монет. Поместите остальные монеты поблизости, это будет «банк».
- 3) Перемешайте карточки драконов вместе с несколькими карточками драконьих яиц. Это будет стопка драконов.



В зависимости от числа игроков возьмите следующее количество карточек драконьих яиц:

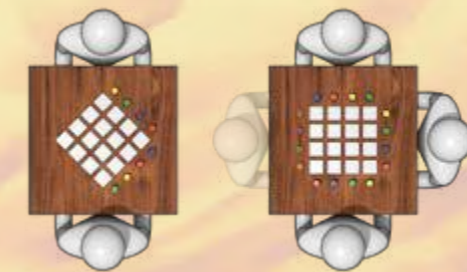
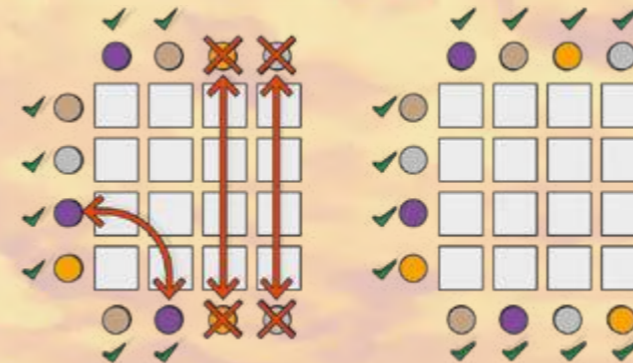
- 4 игрока → 4 карточки драконьих яиц**
- 3 игрока → 3 карточки драконьих яиц**
- 2 игрока → 4 карточки драконьих яиц**

Вместо одной из карточек драконьих яиц вы можете использовать промокарточку «Тройняшки».

Возьмите 16 верхних карт из стопки драконов и выложите их квадратом 4 x 4 посередине стола лицом вверх. Эти карты будут называться «лес».

- 4) Круглые деревянные фишки разделите на комплекты, состоящие из четырёх фишек разных цветов. Комплекты фишек случайным образом разместите вдоль сторон леса в зависимости от количества игроков:

- 4 игрока → вдоль всех четырёх сторон леса**
- 3 игрока → вдоль трёх любых сторон леса**
- 2 игрока → вдоль двух любых сторон леса**



Убедитесь, что все фишки, расположенные напротив друг друга, не совпадают по цвету.



КАК ИГРАТЬ

Случайным образом определите первого игрока. Участники ходят по очереди, ход передаётся по часовой стрелке.

Первый игрок бросает **все 5 кубиков**. Начиная с первого игрока, каждый участник в свой ход выбирает один из кубиков и использует его значение, разместив кубик перед собой на деревянной фишке соответствующего цвета. Использованный кубик не может быть повторно выбран следующим игроком, пока не разыграно действие «Перебросить кубики».

ХОД ИГРОКА

В свой ход вы можете совершить несколько действий. Эти действия могут быть выполнены только в порядке, указанном ниже. Порядок действий также перечислен в памятке, которая есть у каждого игрока.

Последнее действие является обязательным, его нельзя пропустить. Остальные действия можно выполнять по желанию, но за каждое из них придётся заплатить одну монету в банк. Если у вас нет золота, эти действия вам недоступны.

Каждое действие может быть выполнено только **один раз за ход**. Действия выполняются последовательно: только завершив одно, вы можете приступить к следующему.

В начале вашего хода, до выполнения первого действия, вы должны выбрать один из кубиков, находящихся в игре, и поместить его на круглую фишку с вашей стороны леса. Каждый кубик ставится только на фишку своего цвета.

ПОЙМАТЬ ДРАКОНОВ (необязательное действие)

Вы можете выбрать это действие, если в лесу есть хотя бы один ваш охотник. Все игроки возвращают из леса своих охотников и забирают в свою коллекцию карточки драконов, на которых стояли эти охотники.

Важно: если **все** ваши охотники за драконами находятся в лесу, вы обязаны выполнить это действие.



ДОПОЛНИТЬ ЛЕС (необязательное действие)

Вы можете выбрать это действие, если в лесу есть пустые места. Возьмите карточки сверху стопки драконов и разместите их лицом вверх на пустые места.

Важно: сначала укажите место и только потом откройте карточку. Если при выполнении этого действия стопка драконов закончится (даже если лес в этот момент был заполнен полностью), немедленно наступает конец игры.



ПЕРЕБРОСИТЬ КУБИКИ (необязательное действие)

Вы перебрасываете **все 5 кубиков**, включая как оставшиеся в игре, так и те, которые уже разобрали игроки, поставив их на свои фишки вдоль леса. Вы можете выбрать это действие, даже если все кубики ещё в игре.

Перебросить кубики бесплатно

Время от времени в игре возникает ситуация, когда у вас нет доступных для размещения кубиков. Например, предыдущий игрок использовал последний кубик или на кубиках остались только значения «5» и «6», указывающие за пределы игрового поля и бесполезные без белого кубика. В этом случае вы можете один раз перебросить кубики бесплатно.



РАЗМЕСТИТЬ ОДНОГО ОХОТНИКА (обязательное действие)

В конце своего хода вы должны поместить одного вашего охотника на карту дракона в лесу. Для этого выберите один из цветных кубиков и разместите его на круглую фишку того же цвета на вашей стороне леса. Отсчитайте количество карт в соответствующем столбце равное значению выбранного кубика. Ваш охотник за драконами отправляется на эту карточку.

Использованный кубик будет недоступен для других игроков, пока один из участников не использует действие «Перебросить кубики».





Пример. Иван выбирает оранжевый кубик со значением «3». Он размещает своего охотника на третью карточку дракона в ряду, обозначенном оранжевой фишкой с его стороны леса.



Как использовать белый кубик

Белый кубик позволяет вам изменить значение одного из цветных кубиков. Вы можете добавить или вычесть значение белого кубика из числа, выпавшего на цветном кубике. Это позволяет использовать цветные кубики со значениями «5» или «6»! Использованный кубик будет недоступен для других игроков, пока один из участников не выполнит действие «Перебросить кубики».



Пример. Катя хочет разместить своего охотника на самой дорогой карточке с синим драконом. Эта карточка лежит второй в ряду, отмеченном серой фишкой. Катя может вычесть значение белого кубика из числа на сером кубике, и это принесёт ей искомую двойку.

Заменить чужого охотника

Вы можете разместить своего охотника на карточке дракона, на которой уже стоит охотник другого игрока. В этом случае ваш соперник забирает своего охотника обратно, а вы платите ему 1 монету в качестве компенсации.

Штраф

Если вы в свой ход не можете отправить вашего охотника в лес, вы должны заплатить в банк штраф в размере 5 золотых монет.

Конец хода

После того как вы разместили вашего охотника в лесу, передайте оставшиеся в игре кубики участнику слева от вас. Он ходит следующим.

Важно: не передавайте кубики, которые были использованы вами.

РАЗВЕДЕНИЕ ДРАКОНОВ

Как только среди ваших питомцев появляются два дракона одного цвета (мальчик и девочка), вы немедленно создаёте из них пару и получаете столько золотых монет, сколько указано **на самой дорогой** из этих двух карточек. Сложите обе карточки вместе и положите перед собой лицом вниз.

Пример. После действия «Поймать драконов» у Саши на руках оказывается пара фиолетовых драконов. Поскольку наиболее дорогая из карточек фиолетовых драконов стоит 5 монет, Саша получает из банка 5 золотых. Затем она кладёт обе карточки лицом вниз рядом с собой.

Если у вас есть несколько вариантов объединения драконов, вы образуете пару по своему усмотрению. Например, у вас есть два мальчика и одна девочка золотых драконов. Вы выбираете для единственной девочки одного из мальчиков, а «лишний» золотой дракон остаётся ждать свою пару.

Драконьи яйца

Иногда в лесу появляются драконьи яйца. Это очень редкие сокровища! Каждая полученная вами карточка драконьего яйца сразу приносит **2 монеты**. Отложите эту карту лицом вниз вместе со своими собранными парами драконов.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только при выполнении действия «Дополнить лес» заканчивается стопка драконов, немедленно наступает конец игры (даже если лес в этот момент был заполнен полностью). Игрок не может завершить свой ход.

Все игроки забирают из леса карточки драконов, на которых стоят их охотники. За это действие никто не платит. Затем игроки соединяют оставшихся у них на руках питомцев в пары, и наступает время окончательного подсчёта очков!

Штраф за одиноких драконов

Если в вашей коллекции остались драконы, которым вы не успели поймать пару, заплатите в банк штраф, равный стоимости всех таких карточек.





Премия за разнообразие видов

Если вам удалось собрать хотя бы по одной паре каждого вида, вы получаете из банка премию – **5 золотых монет**. Каждые две карточки драконьего яйца, которые вы собрали во время игры, считаются за один любой вид.

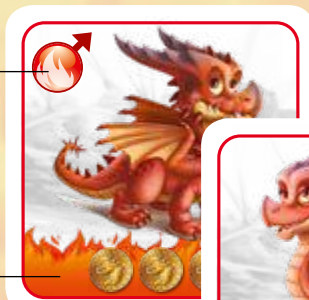
Пример. В конце игры Наталья собрала 11 карточек драконов, 2 карточки драконьих яиц и 17 золотых монет. Один из её питомцев не нашёл пару, поэтому Наталья платит штраф, равный стоимости этого дракона – 3 монеты. У Натальи собраны пары драконов 4 видов и 2 карточки с драконьими яйцами, поэтому Наталья получает премию – 5 золотых монет. Таким образом, она заканчивает игру с 19 золотыми монетами.

ДРАКОН-МАЛЬЧИК

Для того чтобы вам было легче составлять пары, все драконы-мальчики смотрят направо, а в левом верхнем углу карточки расположен специальный значок.

ВИД ДРАКОНА

Пять видов драконов отличаются цветом, изображением и значками.



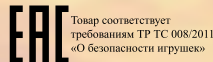
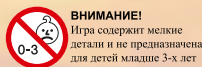
КАРТЫ ДРАКОНОВ

ДРАКОН-ДЕВОЧКА

Для того чтобы вам было легче составлять пары, все драконы-девочки смотрят налево, а в правом верхнем углу карточки расположен специальный значок.

СТОИМОСТЬ ДРАКОНА

Ваша награда за пару с этим драконом или размер штрафа за одинокого дракона.



Изготовитель: МЭГИКРАФТ КО., ЛИМИТЕД
Адрес: Рум 1612, билдинг 4, Тянь На Бизнес Зон #500, Цзянун Роуд, Шанхай 201318, Пудун Нью Ариа, Китай
Изготовлено в Китае
Поставщик: «ПЕНДРАГОН ГЕЙМ СТУДИО С.Р.Л.»
Адрес: Милан 20122, Виа Куртатоне, 6-20122, Италия

Импортер: ООО «Оптим»
Адрес: 127247, Россия, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 107, строение 7, комната 11
Copyright ©2017 Pendragon Game Studio
All rights reserved / Все права защищены

*ЗАО «Планета увлечений», 105554, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35. ОГРН: 1077761771537

