



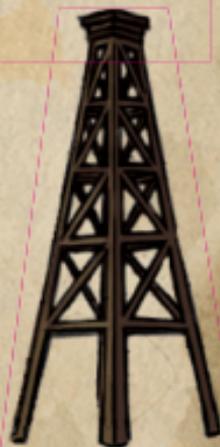
ДАЙС ТАУН



ЛЮДОВИК МОБЛАН – БРУНО НАТАЛА

ПРИГОРШНЯ КАРТ

**В Дайс Тауне радость:
найдена нефть!
Встречайте новых
ковбоев, наслаждайтесь
новыми событиями,
обзаведите новыми
свойствами, испытайте новые
эликсиры, и главное участвуйте
в нефтяной лихорадке!**



СОСТАВ ИГРЫ

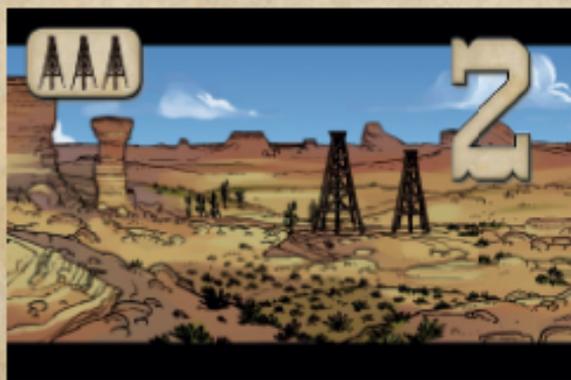
- 10 карт эксклюзивного дополнения: **Нефтяной Барон**.
- 3 карты для базовой игры
- 3 карты для дополнения *Дикий Запад*
- 3 карты для дополнения *Ковбои*
- 7 карт эликсира для тех, у кого старое издание *Дайс Тауна*.

МИНИ-ДОПОЛНЕНИЕ НЕФТЯНОЙ БАРОН

Первые вышки появляются
в окрестностях Дайс Тауна,
станете ли вы новым
Нефтяным Бароном?

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Уберите в коробку все карты
собственности со значениями
1 и 2 и замените их новыми
картами Нефтяных Вышек.



КАК ИГРАТЬ

Когда игрок получает карту Нефтяных Вышек, он может оставить ее у себя на руке как карту Собственности или разместить ее перед собой, чтобы учитывать вышки, которые есть на карте (в верхнем левом углу). В последнем случае ценность карты игнорируется до конца игры, учитываются только вышки.

Первый игрок, который размещает карту Нефтяных Вышек перед собой, берет карту Нефтяного Барона.



ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА

Если игрок размещает карту Нефтяных Вышек напротив себя: эту карту нельзя украсть в салуне.

Если игрок оставляет карту Нефтяных Вышек на руке: эта карта будет считаться картой Собственности до конца игры. Если позже игрок разместит её напротив себя при помощи карты Эликсира или поместив на ней коров, вышки на ней не будут учитываться.

Если игрок крадет карту Нефтяных Вышек у другого игрока: он должен немедленно выбрать, разместить ли её напротив себя, чтобы учитывать вышки, или оставить её на руке как карту Собственности.

СПЕЦИАЛЬНАЯ КАРТА



Нефтяной Барон

Игрок с наибольшим количеством вышек получает эту карту. Иметь столько вышек, сколько предыдущий барон, достаточно, чтобы взять эту карту. Она даёт 1 ПО за каждую вышку в конце игры.

НОВАЯ КАРТА МАГАЗИНА



Мировая компания

Разыграйте эту карту, когда определено действие ратуши.

Уберите карту нефтяных вышек другого игрока из игры

НОВЫЕ КАРТЫ ДЛЯ БАЗОВОЙ ИГРЫ

КАРТЫ МАГАЗИНА



Радужный прием
Разыграйте эту карту в начале раунда.

Вы бросаете кубики как обычно, но ваши соперники должны бросить кубики один раз и сохранить результат.



Воскресенье
Разыграйте эту карту в начале раунда.

В этом раунде нельзя разыгрывать карты магазина.

КАРТЫ СОБСТВЕННОСТИ



Золотая жила

Эта карта Собственности имеет ценность 0. Пока эта карта находится у вас, в конце каждого раунда перебрасывайте все 5 ваших кубиков и получайте 1 золотой самородок, если выпала хотя бы одна «9».



Город-призрак

Уберите эту карту и замените ее на 2 карты Собственности, взятые из колоды.

КАРТЫ ЭЛИКСИРА

Если у вас новое издание Дайс Тауна, то перемешайте 7 карт Эликсир с имеющимися у вас картами Эликсир.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В начале игры разместите 2 карты Эликсир лицевой стороной вверх на локации Дока Бэдлака.

КАК ИГРАТЬ

Игрок, идущий к Доку Бэдлаку, выбирает 1 из 2 доступных карт Эликсир, применяет ее эффект и кладет ее в стопку сброса рядом с игровым полем. Если открытые карты Эликсир ему не интересны, он может вытянуть и применить эффект верхней карты Эликсир Дока Бэдлака.

НОВЫЕ КАРТЫ ДЛЯ ДОПОЛНЕНИЯ ДИКИЙ ЗАПАД



Эти карты могут
использоваться
только
с дополнением
Дикий Запад.

КАРТЫ МАГАЗИНА



Старушка

Разыграйте
эту карту
до выполнения
действия локации

Если вы на втором
месте в локации,
разыграйте эту карту,
чтобы выбрать пер-
вым. Первый игрок
будет – вторым.

КАРТА РЕКИ



Ключ

Выберите одну из локаций города. Эта локация будет недоступна в этом раунде.

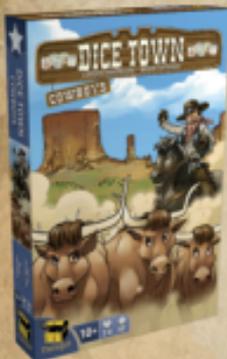
КАРТА ЭЛИКСИРА



Харизма

Наймите Бандита в салуне

НОВЫЕ КАРТЫ ДЛЯ ДОПОЛНЕНИЯ КОВБОИ



Эти карты могут использоваться только с дополнением Ковбои.

КАРТЫ МАГАЗИНА



Лавка мясника

Разыграйте эту карту в конце игры.

В конце игры эта карта приносит 1 ПО за каждую корову в вашем стаде

КАРТА КОВБОЯ



Близнецы

Разыграйте эту карту, когда выполняете родео

Эта карта – двойной джокер, который замещает 2 недостающих цвета.

КАРТА ЭЛИКСИРА



Скотство

Украдите 2 коров из прерии или у другого игрока, если прерия пустая