



МАРК СУОНСОН

FEUDUM

АЛЬТЕР ЭГО

ГРАМОТНОЕ И ГИБКОЕ
КАРТОЧНОЕ ДОПОЛНЕНИЕ

Батюшки святы! Или матушки? Только вы решите, что знаете местных, так они тут же поворачиваются к вам другим боком, и вы уже в толк не возьмёте, чего от них ожидать. Будьте начеку!

Что внутри



Маркер эпохи
полётов



36 альтернативных
карт действий

По 6 каждого
из 6 цветов игроков.

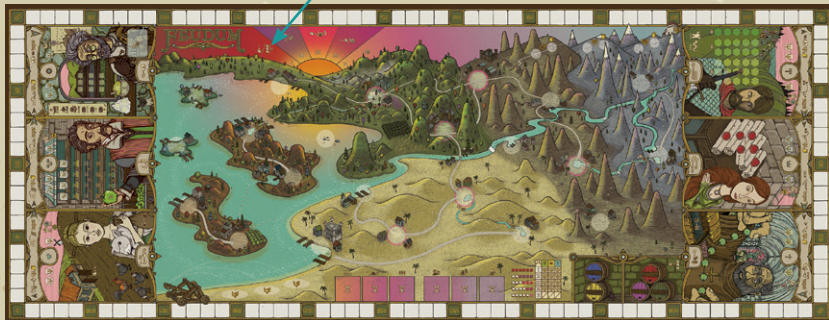
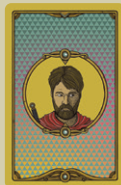


Правила дополнения

Подготовка к игре

1. Подготовьтесь к игре по обычным правилам.
2. Замените маркер эпохи **маркером эпохи полётов**.

3. Каждый игрок выбирает до 6 **альтернативных карт действий** и заменяет ими соответствующие базовые карты действий. Уберите оставшиеся альтернативные и заменённые карты действий в коробку.



О дополнении

При помощи этого дополнения вы перед началом партии можете заменить до 6 своих карт действий альтернативными картами действий с новыми особыми способностями. Обычное действие в верхней части карты не изменяется.

Миграция:

«Статус-кво»

Если ваш подданный-**алхимик** находится на поле, любой новый мигрирующий подданный смешает другого игрока на шкале гильдии при равенстве звёзд.



Движение:

«Бесплатная лодка»

Если ваш подданный-**монах** находится на поле, он может бесплатно использовать лодочные маршруты, если они открыты.



Налоги:

«Пороховая бочка»

Если ваш подданный-**рыцарь** находится на поле, вы можете добавить 2 маркера влияния в ваш ряд гильдии рыцарей во время выполнения действия «Налоги».



Урожай:

«Богатый урожай»

Если ваш подданный-**фермер** находится на поле, вы можете взять на 2 случайных товара больше во время урожая.



Влияние:

«Одинокий работяга»

Если ваш подданный-**купец** находится на поле, вы можете добавить крепостного в поселение во время выполнения действия «Влияние», даже если там нет управляющего. В таком случае второй маркер, добавленный в поселение, станет управляющим.



Нападение:

«Разорение крестьян»

Если ваш подданный-**дворянин** находится на поле, вы можете украсть до 2 товаров с жетона земель с крепостным. Это считается действием «Нападение» и позволяет вам поместить 1 свой диск прогресса на шкалу воинской службы.



Примечание. *Неприкосновенность всё ещё может отменить это действие.*



СКАЗАНИЕ ПРОДОЛЖАЕТСЯ...

Брат Юстиний добрался до потерпевшего крушение корабля с королевским гербом на борту, протиснулся в каюту и наткнулся на дневник с собственноручными заметками самой королевы! К своему ужасу, монах прочёл о неудавшейся попытке её величества заточить мужа в золоте при помощи алхимии лорда Артура. В большой поспешности монах договорился о встрече с магистром алхимии и с рыцарем сэром Маркусом. Уже во время совещания выяснилось, что королева желает заполучить голову великана.



«Мы должны вывести её на чистую воду и спасти короля до наступления темноты», — произнёс монах. Тогда магистр привёл их к своему последнему изобретению — воздушному кораблю, который приводился в движение ветром, а поднимался благодаря горячему воздуху. Взойдя на борт этого хитроумного приспособления, монах прижал к себе магистрову кошку **Норрин** и встревоженно пробормотал: «Да поможет нам Бог...»

...Наше эпичное сказание продолжается в дополнении **«Армия королевы»**.

Издатель: Odd Bird Games.
Автор: Марк Суонсон.
Художник: Джастин Шультц.

Русское издание игры: Crowd Games.
Руководители проекта: Максим Истомин
и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Редакторы: Владислава Орешонок, Филипп Кан.

Переводчик: Филипп Кан.

Корректоры: Алина Кривошлыкова, Анна Полянская.

Верстальщики: Михаил Кузнецов, Вероника Романова.

