

# FIBBER™

## ИНСТРУКЦИЯ



3 - 4 ИГРОКА  
ОТ 7 ЛЕТ И СТАРШЕ

### В НАБОРЕ:

4 Пары Очков

11 "Носов"

1 Игровое Поле

24 Карты: 4 – Йети, 4 – Невидимка, 4 – Пришелец,  
4 – Баба-Яга, 4 – Дракон, 4 - Wild (Дикая Карта),

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** Стать игроком с самым коротким носом после того, как все носы будут разобраны.



### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- Каждый игрок надевает Пару Очков.
- Положите Игровое Поле в центр стола. Носы расставляются

вокруг Поля и формируют «Банк Носов», а сектора с животными указывают направление перехода хода. Используйте серый нос, чтобы двигаться по секторам. Центр игрового поля формирует колоду сброса.

- Перетасуйте карты и раздайте их поровну всем игрокам.
- Выберите игрока, который будет ходить первым. Игра продолжается по часовой стрелке.

### ХОД ИГРЫ

Первый игрок делает ход в сектор Йети, говорит, сколько у него карт с Йети и кладет их перед собой рисунком вниз.

- Если у игрока есть карты с Йети, он может положить одну или несколько таких карт и сказать правду (например, «Я видел двух Йети!»).
- Если у игрока нет карт с Йети или он хочет избавиться от других карт, то можно положить любые карты в любом количестве и сказать другим игрокам неправду (например, можно положить три карты с Пришельцем и сказать: «Я видел трёх Йети!»).
- Необходимо сложить хотя бы одну карту за один ход.

Игра продолжается по кругу, каждый игрок во время своего хода двигает серый нос и складывает карты согласно сектору на Игровом Поле (Невидимка, Пришелец,

Игроки делают ход в следующем порядке

ЙЕТИ



Я видел трёх йети!

ИГРОК 1

Говорит правду. Кладёт трёх йети.

НЕВИДИМКА



Я видел одного невидимку!

ИГРОК 2

Говорит правду. Кладёт одного невидимку.

ПРИШЕЛЕЦ



Я видел трёх пришельцев!

ИГРОК 3

Обманывает! Кладёт невидимку и дракона.

БАБА-ЯГА



Игра продолжается по кругу.

Если Вы считаете, что игрок говорит неправду, кричите:

ДРАКОН



ФИББЕР!

Баба-Яга, Дракон, Йети).

### Как поймать «Фиббера»\*

Любой игрок может назвать Вас «Фиббером» если не верит, что Вы положили те карты, которые назвали.

- Если Вы обманываете, не раскрывайте карты, которыми только что сыграли. Заберите их и другие сыгранные карты, возьмите один нос из Банка носов и прицепите его себе на очки.
- Если же Вы НЕ обманываете, покажите сложенные Вами карты игрокам. Игрок, обвинивший Вас в обмане, должен забрать ВСЕ сыгранные карты и нацепить себе на очки нос из Банка Носов. Далее ход делает игрок, сидящий слева от Вас. Игра переходит в следующий сектор Игрового Поля.



### Игра дикой (Wild) картой:

Дикая Карта (Wild) может заменить любую карту. Используйте её, чтобы запутать оппонентов!

### Когда у одного игрока закончились карты:

Если Вы избавились от всех своих карт, снимите со своих очков все носы и верните их в Банк Носов. Остальные игроки не снимают «своих» носов. Соберите все карты со всех игроков, перетасуйте и раздайте заново, как в начале игры. Игру продолжает игрок слева от Вас. Первый ход начинается снова с сектора Йети.

### ФИНАЛ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в Банке не остаётся больше носов, включая серый нос. Побеждает игрок с самым коротким носом. Если у игроков носы одинаковой длины, побеждает игрок, у которого осталось меньше карт.

\* Fibber (Фиббер) - врунишка.