



ФЛОТИЛИЯ

морской бой



ПРАВИЛА ИГРЫ

Время великих морских сражений не прошло.
Теперь все решают не сила и наглость, а твердый
характер, холодный расчет и верная тактика

СОСТАВ ИГРЫ

2	Игровых поля	2	Перегородки
2	Запускающих устройства	1	Правила игры
40	Снарядов	2	Запасных снаряда
20	Карточек кораблей	8	Карточек морских мин

Предупреждение: упаковка не является частью игрушки. Перед тем, как дать игрушку ребенку, удалите с нее все детали упаковки.

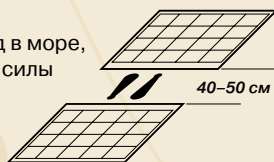
СЛОЖНОСТЬ

Меняя взаимное расположения элементов игры, вы можете изменять ее сложность. Чем выше сложность, тем тяжелее будет потопить корабли друг друга и тем дольше будет длиться сама игра.

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ:

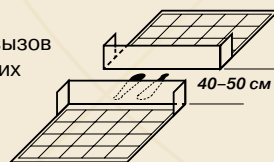
I. Юнга

Первый выход в море,
проверь свои силы



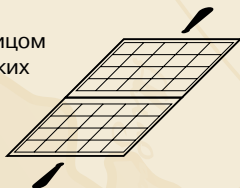
II. Матрос

Настоящий вызов
для настоящих
моряков.



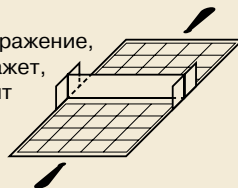
III. Капитан

Ближний бой лицом
к лицу — и никаких
преград



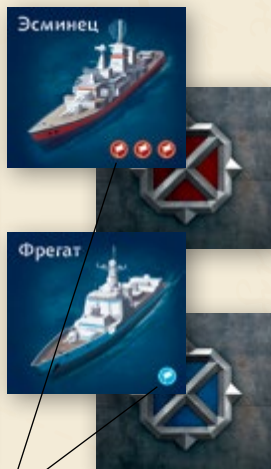
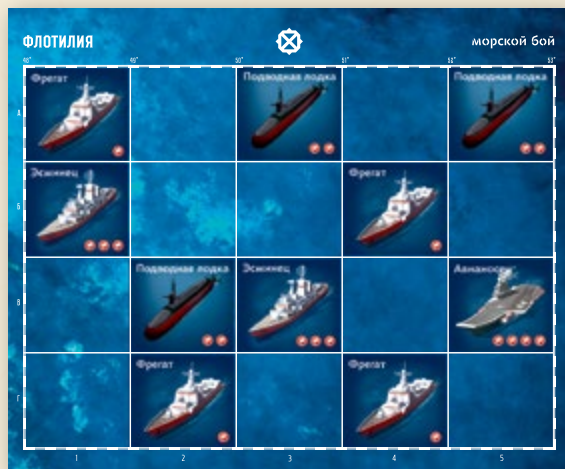
IV. Адмирал

Решающее сражение,
которое покажет,
кто чего стоит



КАРТОЧКИ КОРАБЛЕЙ

В игре — два набора игровых карточек с изображениями кораблей, по десять карт в каждом. Определить, к какому набору относится карточка, можно по цвету флагов, расположенных на ее лицевой части, и цвету значка на ее рубашке. Красный цвет — набор для одного игрока, синий цвет — для другого игрока. Количество флагов на лицевой части каждой карточки равно количеству очков, которое получит игрок, если потопит корабль.



Игроки перед началом игры располагают свои карточки у себя на поле согласно его разметке: одна ячейка — одна карточка. Располагать карточки можно любым способом в любом порядке.

Количество очков за потопленный корабль

КАРТОЧКИ МОРСКИХ МИН



Карточки с изображением морских мин сделают игру более сложной и непредсказуемой. Они используются по желанию игроков. Каждый игрок одновременно может разместить на своем поле не более четырех карточек, при этом их количество у каждого игрока должно быть одинаковым. Перед началом игры определяется количество используемых мин: оно будет равно количеству кораблей, на которые распространяется их действие. Мины располагаются на поле одновременно с карточками кораблей по тем же правилам.

Если снаряд игрока после падения останется лежать на карточке мины противника, то один корабль игрока, совершившего ход, на который распространяется ее действие, считается потопленным. Таким образом, одна мина топит только один корабль. Если таких кораблей на игровом поле несколько, то игрок, которому принадлежит мина, решает, какой из них считается потопленным. Карточки потопленного корабля и мины убираются с игровых полей.

КАК СДЕЛАТЬ ХОД

Каждый игрок в начале игры получает одно запускающее устройство и двадцать красных снарядов. Снаряды по одному устанавливаются на устройство перед каждым ходом. Чтобы сделать ход, игрок с помощью устройства запускает снаряд на поле противника.

Предупреждение: запрещено целиться и запускать снаряды в лицо или глаза, а также применять снаряды, не входящие в состав игры. Эти действия опасны и могут повлечь за собой причинение вреда здоровью.

Если снаряд после падения останется лежать на карточке корабля противника, то этот корабль считается потопленным, а карточка снимается с игрового поля. Если снаряд после падения останется лежать в любом другом месте, то игроку засчитывается промах. При любых спорных ситуациях игрок повторяет ход.

Если у одного или обоих игроков закончились снаряды, а игра еще не закончена, необходимо собрать уже использованные снаряды и разделить их между игроками, по двадцать штук каждому, после чего продолжить игру.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Все готово к сражению, осталось решить, что будет считаться победой. Выберите один из двух режимов игры: «Полный контроль» или «Блицкриг» – и делайте первый ход.

«Полный контроль»: необходимо потопить все корабли противника. Игрок делает ход до тех пор, пока не промахнется в первый раз, после промаха ходит другой игрок. Игра продолжается до тех пор, пока у одного из игроков на поле не останется ни одной карточки с изображением корабля. Побеждает тот, кто первым потопит все корабли противника. Если в игре используются морские мины, то при попадании по ней игроку, сделавшему ход, засчитывается промах, право следующего хода переходит к другому игроку.

«Блицкриг»: необходимо набрать максимальное количество очков за определенное количество ходов. Количество ходов определяется до начала игры. Рекомендуемое количество ходов для каждого игрока – не менее сорока. Игроки ходят строго по очереди. Игра продолжается до тех пор, пока каждый из игроков не сделает все свои ходы. После окончания игры подсчитывается количество заработанных очков каждым игроком за потопленные им корабли. Побеждает тот, кто заработает наибольшее количество очков. Техническая победа присуждается тому игроку, который до окончания игры потопит все корабли противника, в этом случае количество очков не подсчитывается. Если в игре используются морские мины, то при попадании по ней очки за потопленный корабль игрока, совершившего ход, засчитываются игроку, которому принадлежит карточка мины.

**Держайте и не сдавайтесь до последнего!
Удача любит смелых!**

**Ұлы теңіз айқастарының уақыты біткен жоқ.
Енді барлығын күш пен озбырлық емес,
есеп пен дұрыс тәсіл шешеді**

ОЙЫН ҚҰРАМЫ

2	Ойын алаңы	2	Бөгеттер
2	Іске қосатын құрылғылар	1	Ойын ережелері
40	Снарядтар	2	Қосымша снаряд
20	Кемелің карточкалары	8	Теңіз миналарының карточкалары

Ескерту: орам ойыншықтың бөлігі болып табылмайды. Балаға ойыншықты берер алдында одан орамның барлық бөліктерін алыңыз.

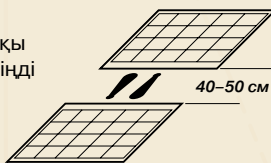
КҮРДЕЛІЛІГІ

Төменде көрсетілгендей, ойын элементтерінің өзара орналасуын өзгерте отырып оның күрделілігін өзгертуге болады. Неғұрлым күрделі болған сайын, бір-бірінің кемелерін суға батыру да қиынға түседі және ойын да соншалықты ұзаққа созылады.

ҚИЫНДЫҚ ДЕҢГЕЙЛЕРІ:

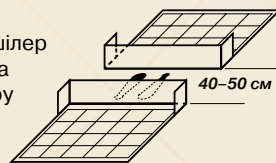
I. Юнга

Теңізге алғашқы шығу – өз күшінді тексер



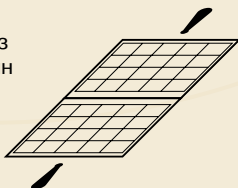
II. Матрос

Нағыз теңізшілер үшін жарысқа нағыз шақыру



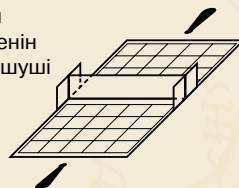
III. Капитан

Ешбір кедергісіз бетпе-бет жақын күрес



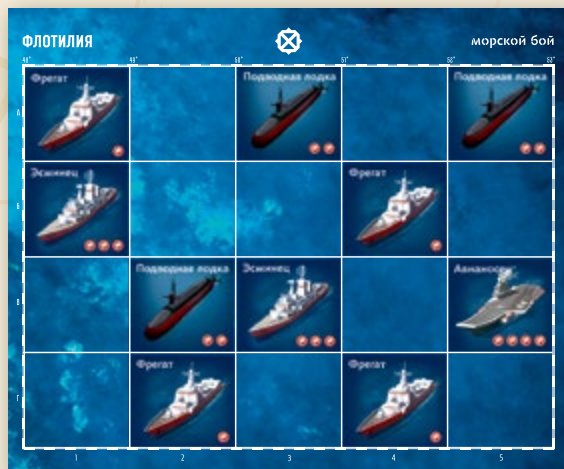
IV. Адмирал

Кімнің кім екенін көрететін шешуші айқас



КЕМЕЛЕРДІҢ КАРТОЧКАЛАРЫ

Ойында – әрқайсында он картадан кеме суреттері бар ойын карточкаларының екі жинағы. Карточканың қандай жинаққа жататынын оның бет жағында орналасқан жалаулардың түсі және оның көйлегіндегі белгінің түсі бойынша анықтауға болады. Қызыл түс – бір ойыншыға арналған жинақ, көк түс – басқа ойыншыға арналған жинақ. Әр карточканың бет жағындағы жалаулар саны кеме батып кеткен жағдайда ойыншының алатын ұпайлар санына тең.



Ойыншылар ойынның басталар алдында өздерінің карточкаларын ондағы белгіге сәйкес орналастырады: бір ұяшық – бір карточка. Карточкаларды кез келген тәсілмен кез келген тәртіпте орналастыруға болады.

ТЕҢІЗ МИНАЛАРЫНЫҢ КАРТОЧКАЛАРЫ



Теңіз миналарының суреті бар карточкалар ойынды барынша күрделендіріп, болжап білуге болмайтындай етеді. Олар ойыншылардың қалауы бойынша пайдаланылады. Әр ойыншы өзінің алаңында біруақытта төрт карточкадан артық емес орналастыра алады, бұл ретте олардың саны әр ойыншыда бірдей болуы тиіс. Ойын басталар алдында пайдаланылатын миналар саны анықталады: ол өздерінің әрекеттері таралатын кемелер санына тең болады. Миналар алаңда кеме карточкаларымен бірге сол ережелер бойынша біруақытта орналастырылады. Егер ойыншының снаряды құлағаннан кейін қарсыластың минасының карточкасында жатса, онда оның әрекеті таралатын жүріс жүрген ойыншының бір кемесі батқан болып есептеледі. Осылайша, бір мина тек бір кемені батырады. Егер осындай кемелер ойын алаңында бірнешеу болса, онда минаның иесі болып табылатын ойыншы олардың қайсы батқан болып есептелетінін шешеді. Батқан кеменің карточкалары және миналар ойын жолдарынан алынады.

ҚАЛАЙ ЖҮРУ КЕРЕК

Ойынның басында әр ойынша бір іске қосатын құрылғы және жиырма бес қызыл снарядтар алады. Снарядтар бір-біреуден әр жүрістің алдында құрылғыға орна-тылады. Жүрісті жасау үшін ойыншы құрылғының көмегімен қарсыластың алаңын-дағы снарядты іске қосады.

Ескерту: снарядтарды бетке немесе көзге көздеуге немесе атуға, сондай-ақ ойын құрамына кірмейтін снарядтарды қолдануға тыйым салынған. Бұл әрекеттер қауіпті және денсаулыққа зиян тигізуі мүмкін.

Егер снаряд құлағаннан кейін қарсыластың кемесінің карточкасында қалса, ал карточка ойын алаңынан алынса батырылған болып есептеледі. Егер снаряд құлағаннан кейін басқа орында қалса, онда ойыншы мүлт кетті деп есептеледі. Кез келген даулы жағдайларда ойыншы жүрісті қайталайды. Егер бір ойыншыда немесе екі ойыншыда да снарядтар аяқталса, ал ойын аяқталмаса, пайдаланылған снарядтарды жинау және оларды ойыншылар арасында әрқайсына жиырма бес данадан бөліп бергеннен кейін ойынды жалғастыру қажет.


ОЙЫН ЕРЕЖЕЛЕРІ

Барлығы айқасқа дайын, жеңіс деп ненің есептелетінін шешу қалды. Ойынның екі режимдерінің бірін таңдаңыз: «Толық бақылау» немесе «Блицкриг» — бірінші жүрісті жасаңыз.

«Толық бақылау»: арсыластың барлық кемелерін суға батыру қажет. Ойыншы бірінші рет мүлт кеткенше жүреді, мүлт кеткеннен кейін басқа ойыншы жүреді. Қарсы-ласының барлық кемелерін кім бірінші болып батырса, сол жеңеді. Егер ойында теңіз миналары пайдаланылса, онда оған тигенде жүріс жасаған ойыншы мүлт кетті деп есептеледі, келесі жүріс құқығы басқа ойыншыға өтеді.

«Блицкриг»: Белгілі бір жүрістер саны үшін ұпайлардың барынша көп санын жинау қажет. Жүрістер сны ойын басталғанға дейін анықталады. Әр ойыншы үшін жүрістердің ұсынылатын саны қырықтан кем емес. Ойыншылар қатаң түрде кезекпен жүреді. Ойын ойыншылардың әрқайсысы өзінің барлық жүрістерін жасағанға дейін есептеледі. Ойын аяқталғаннан кейін әр ойыншының кемені батырғаны үшін алған ұпайлар саны есептеледі. Кім ұпайлар санын көп жинаса, сол жеңеді. Техникалық жеңіс қарсыластың барлық кемелерін ойын аяқталғанға дейін батырған ойыншыға тағайындалады, бұл жағдайда ұпайлар саны есептелмейді. Егер ойында теңіз мина-лары қолданылса, онда оған түскенде жүріс жүрген ойыншының батырылған кемесі үшін ұпай минаның карточкасы тиісті ойыншыға есептеледі.

**Батыл болыңыз және соңына дейін берілмеңіз!
Сәттілік батылдарды жақсы көреді!**



Настольная игра «Флотилия» – морской бой

Сделано в России.

Производитель: ООО «ПОЛК», 344029, Россия,
Ростовская область, г. Ростов-на-Дону,
ул. Менжинского, д. 2Н, оф. 605/1,
contact@polk-rus.ru

Дизайн
www.sokolenko.pro