

Летучие Гоблины™

ПРАВИЛА






Замок с сокровищами хорошо охраняется, стены высокие и крепкие. Но у вас, генералов армии гоблинов, есть хитрая тактика. Все же знают, что гоблины не умеют летать. Так что атаки с неба точно никто не ждёт. Этим вы и воспользуетесь! Приготовить катапульты!


ОБ ИГРЕ



Каждый ход вы отправляете своих гоблинов с катапульт прямо в замок. Оттачивайте свою технику полёта, ведь ваш улов зависит от того, в каких комнатах приземлятся гоблины. Вы можете добыть золотые монеты и на них прокачать свою армию. Или начать строить тотем — как только вы его закончите, сразу победите! Можно добывать алмазы — они тоже принесут победу.

В общем, победить можно разными способами — главное, сделать это первым! Выберите стратегию, зарядите катапульты — огонь!

-  2-4 игрока
-  От 8 лет
-  Партия 30 минут

-  Объясняется за 5 минут
- Хочется повторить
- Очень весёлая



СОСТАВ

ЗАМОК

Соберите его по инструкции справа.
Замок состоит из:

- дна коробки.
- пола — он размечен сеткой на 16 комнат.
- 6 стен — на них отмечено, какую пользу приносят комнаты.
- 8 крыш — тут могут стоять король, гоблин-грабитель или тотемы.
- башни и основы для башни — тут тоже отмечено, что вы получите, если ваш гоблин приземлится сюда.
- жетона балкона — даёт бонус, если вы сбиваете короля.



ПЛАНШЕТЫ

Это ваш военный лагерь. Тут будут стоять рекруты, которых вы можете нанять за указанную цену. Все планшеты одинаковые, отличается только цвет знамени.



КАТАПУЛЬТЫ

Известная гоблинская технология. С помощью катапульти вы отправляете гоблинов в замок.



СОЛДАТЫ

В начале игры у каждого из вас только двое таких гоблинов-солдат. Остальных нужно будет нанять за монеты. Этим гоблинов вы катапультируете в замок, чтобы собрать добычу.



КАПИТАНЫ

Как и солдат, капитанов можно нанимать и катапультировать в замок. Они потяжелее обычных гоблинов.



ГРАБИТЕЛИ

Грабителей тоже можно нанять, а затем поставить на крыши замка. Их не надо катапультировать: они приносят вам алмазы в течение игры, пока остаются на крыше.



ТОТЕМЫ

Каждый тотем состоит из четырёх частей. Эти части вы можете покупать за монеты и строить из них тотем на крыше замка. Кто первый построит тотем целиком, тот победит (но есть и другой способ победить).



МОНЕТЫ

Чтобы заработать монеты, нужно, чтобы ваш гоблин приземлился в комнату, где эти монеты есть. На них можно купить новых солдат, грабителей, части тотема. В любой момент можно разменять монеты в замке.



АЛМАЗЫ

Тут как с монетами: чтобы получить алмазы, нужно приземлиться в комнате с ними. Большие алмазы можно брать только в обмен на пять обычных. Разменять алмазы можно в замке в любой момент. Сбор алмазов — это ещё один путь к победе.



КОРОЛЬ

Если вы собьёте его, то получите контроль над балконом. И приятный бонус в придачу.



КАК СОБРАТЬ ЗАМОК

Соберите части замка, как на картинке. Ориентируйтесь на прорези.

Балкон и короля поставьте на верх башни

Башню соедините с её основанием

Три стены без фундамента поставьте поперёк стен с фундаментом

Поверх трёх стен положите восемь крыш

Три стены с фундаментом соедините с полом

Пол вложите в дно коробки



Когда закончите играть, разберите только башню и положите её под пол. Туда же можно спрятать планшеты и катапульты. Алмазы, монеты и фигурки можно оставить в комнатах. Ещё можно перевернуть пол со стенами лицом вниз и уложить компоненты по трём отделениям.



ПОДГОТОВКА

1

Соберите замок по инструкции на предыдущей странице. Поставьте его на ровную поверхность на одинаковом расстоянии от каждого игрока. Каждая стена замка должна смотреть на одного игрока, как на схеме.

2 игрока



3 игрока

4 игрока

2

Если играете не в первый раз, достаньте из-под пола башню. Поставьте поверх стен. На башню поставьте балкон и короля.

3

Возьмите монеты с номиналом 1 и разложите их примерно поровну между двумя комнатами с  на стенах. Монеты с номиналом 2 разложите также примерно поровну между четырьмя комнатами с  на стенах.


4

Раздайте каждому игроку по катапульте и планшету одного цвета (на планшете ориентируйтесь на цвет знамени). Раздайте всем по два солдата того же цвета.

5

Возьмите оставшихся двух солдат, одного капитана, двух грабителей и четыре части тотема вашего цвета. Поставьте их на свой планшет в соответствующие прорези (как на картинке).

6

Разложите алмазы примерно поровну между башней и двумя комнатами с  на стенах.

Совет: положите ваш планшет не перед собой, а немного в стороне. Так у вас останется свободное пространство для катапульты и манёвров.



ХОД ИГРЫ

Один круг выглядит так:

1. КАТАПУЛЬТИРОВАНИЕ

Все одновременно запускают своих гоблинов в замок.

2. ДОБЫЧА

Вы по очереди забираете своих гоблинов из комнат, заодно применяя эффект этих комнат.

3. ПРОВЕРКА ПОБЕДЫ

Вы смотрите, выполнил ли кто-нибудь условия победы.

Их два:

Собрать на крыше целый тотем своего цвета (из четырёх частей)

ИЛИ

Собрать 25 или больше алмазов (при игре вдвоём — 20 или больше)

4. НАЙМ

По очереди вы можете купить новую фигурку со своего планшета.



1. КАТАПУЛЬТИРОВАНИЕ

По сигналу самого младшего командира начинайте катапультировать ваших гоблинов по одному в замок. Очереди нет, катапультируйте все одновременно, пока у вас не закончатся доступные вам солдаты и капитаны (то есть те, которые стоят не на планшете). В первый ход у вас всего два доступных солдата. Старайтесь целиться в разные комнаты.

Как использовать катапульту:

- Держите её между собой и коробкой на расстоянии, примерно равном размеру коробки. Катапульту можно двигать в пределах этого пространства между запусками гоблинов.
- Можно катапультировать только своих гоблинов и только на своей части стола. Если гоблин приземлился не в замке и не на вашем пространстве, то он потерян на этот ход — оставьте его, где лежит. Гоблина, который не долетел до замка и приземлился на вашем пространстве, можно перезапустить.

Как только катапультируете последнего своего гоблина, скажите «Готово!» Когда все скажут «Готово!», кроме одного игрока, этот игрок делает последний запуск и останавливается, даже если гоблины у него ещё остались. Переходите к шагу 2.

ГОБЛИНЫ УМНЫЕ



ПОДСКАЗКА ОТ ОПЫТНЫХ ГОБЛИНОВ

Если поставить солдата или капитана вертикально на катапульту, то траектория полёта будет в виде высокой кривой. Так можно целиться в определённую комнату или башню.



А если солдата или капитана положить на катапульту, траектория будет более прямой и плоской. Идеально, если вы целитесь во вражескую фигурку на крыше.



2 ДОБЫЧА

Начиная с игрока, который первым сказал «Готово!», и дальше по часовой стрелке проверяйте по порядку:

- Вы сбили короля с балкона? Если да, поставьте короля на любую свободную крышу, а жетон балкона положите перед собой. Если свободных крыш для короля нет, верните короля и балкон обратно на башню.
- Ваши грабители стоят на крышах? Если да, возьмите по одному алмазу за каждого вашего грабителя (даже если он на крыше лежит).
- Ваши грабители упали с крыши? Верните их на свой планшет.
- Найдите в замке всех своих солдат и капитанов и возвращайте к себе по одному, применяя эффект каждой комнаты, в которую они попали. Когда забираете капитана, примените эффект комнаты дважды. Порядок не важен. Если нельзя определить, в какую комнату приземлился гоблин, просто заберите его к себе, не применяя никаких эффектов. Подсказка про эффекты комнат — ниже.
- Поставьте всех своих гоблинов и капитанов перед собой, кроме тех, что приземлились в арсенале. Их поставьте в зону найма на вашем поле армии.
- Вы строили тотем на крыше? Если да и его сбили, верните упавшую часть тотема на свой планшет. Если упали несколько частей, верните на планшет самую верхнюю из них, остальные поставьте обратно на крышу, где они стояли.

- Вы можете поправить своих гоблинов, грабителей, любые ваши уровни тотемов и короля, если их слегка сдвинули или опрокинули. Поставьте их вертикально ближе к центру крыши.
- Наконец, поправьте сам замок, чтобы он стоял ровно, как в начале игры.



Этот тотем всё ещё полностью на крыше. Просто поправьте его.

ГОБЛИНСКИЙ КОМПРОМИСС

Это нормально, если во время катапультирования фигурка падает с крыши. Однако если это случается во время другого шага (из-за того, что вы задели стол или случайно столкнули фигурку рукавом), то сразу верните фигурку туда, откуда она упала.

Шаг добычи можно выполнять не только по очереди, но и всем одновременно. Если случится конфликт, завязанный на очередности действий, действуйте по списку выше. Когда все игроки закончат с шагом добычи, переходите к шагу 3.

ЭФФЕКТЫ КОМНАТ



Банкетный зал

Возьмите одну монету номиналом 1.



Казна

Возьмите одну монету номиналом 2. Вы можете разменять монеты в замке в любой момент.



Темница

Заберите один алмаз у другого игрока, если возможно.



Арсенал

Верните этого гоблина в зону найма на вашем планшете.



Машинный зал

Поверните замок на 90 градусов столько раз, сколько захотите.



Караульная

Верните один алмаз обратно в замок. Если у вас нет алмазов, то ничего не происходит.



Сокровищница

Возьмите один алмаз. В любой момент можно обменять пять алмазов на один большой прямо в замке.



Опочивальня короля

Возьмите три алмаза из замка. Возьмите ещё два, если перед вами лежит жетон балкона.



Тронный зал

Верните в замок один алмаз и возьмите три монеты номиналом 1. Если не можете отдать алмаз, то не берите ничего.



Кладовая

Верните в замок две монеты номиналом 1 и возьмите два алмаза. Если не можете отдать монеты, то не берите ничего.



3. ПРОВЕРКА ПОБЕДЫ

Проверьте, выполнил ли кто-то из игроков одно из условий победы:

1. Все ваши четыре уровня тотема стоят на крыше.
2. У вас 20 алмазов или больше (при игре вдвоём).
У вас 25 алмазов или больше (при игре троём и вчетвером).

Если да, то переходите к разделу «Конец игры». Иначе — к шагу 4.

4. НАЙМ

Начиная с игрока, который первым сказал «Готово!» в шаге катапультирования и дальше по часовой стрелке, решите — хотите ли что-то покупать в этот ход.



Обычно вы можете купить только одну фигурку за ход. Исключение: если в вашей зоне найма есть гоблины, которые в этом ходу приземлились в арсенале. За каждого такого гоблина вы можете купить по одной дополнительной фигурке, а за каждого капитана — даже две.

- **Нанять солдата или капитана:** заплатите столько монет, сколько указано на планшете рядом с фигуркой. Верните монеты в замок, в любую подходящую комнату. Затем возьмите нанятого гоблина и поставьте его перед собой. В каждом следующем шаге катапультирования этот гоблин будет доступен для запуска.
- **Нанять гоблина-грабителя:** заплатите столько монет, сколько указано на планшете рядом с фигуркой. Верните монеты в замок, в любую подходящую комнату. Затем возьмите гоблина-грабителя и поставьте его на свободную крышу. Если все крыши заняты, то вы не можете купить гоблина-грабителя.
- **Купить часть тотема:** заплатите столько монет, сколько указано на планшете рядом с фигуркой. Верните монеты в замок, в любую подходящую комнату. Покупайте части тотема по очереди — от нижних к верхним. Возьмите часть тотема и поставьте на свободную крышу (или на свой тотем, если уже начали его строить). Если ставить тотем некуда, вы не можете его купить.

Передайте ход следующему игроку. Когда все игроки закончат, начните новый ход с шага катапультирования.

ФИГУРКИ

ГОБЛИНЫ-СОЛДАТЫ

Во время шага добычи примените эффект комнаты, в которую приземлился гоблин-солдат.



ГОБЛИНЫ-КАПИТАНЫ

Во время шага добычи дважды примените эффект комнаты, в которую приземлился гоблин-капитан (если это возможно).



ГОБЛИНЫ-ГРАБИТЕЛИ

Каждый гоблин-грабитель приносит вам по одному алмазу, пока он остаётся на крыше. Если он упадёт в комнату, верните его на свой планшет. В следующий ход вы можете нанять его в шаге найма и вернуть на крышу.



ТОТЕМ

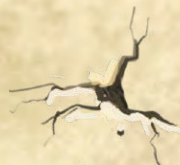
Его нужно полностью построить на крыше за один или несколько ходов, чтобы победить. Если часть тотема упала с крыши, верните её на свой планшет. В следующий ход вы можете купить его и вернуть на крышу.



Бывает, что с крыши падает промежуточный уровень тотема, а те, что выше и ниже, остаются на крыше. Всё равно верните его на свой планшет. Когда вы купите его заново, поставьте его на обычное место (не сверху и снизу, а там, где он должен стоять).



ЛЮДИШКИ
ГЛУП



КОНЕЦ ИГРЫ

Проверяйте условия победы одно за другим, пока не объявите победителя.

- Кто первым построил тотем целиком, тот побеждает.
- Если таких игроков несколько, побеждает тот, у кого больше алмазов. Если всё равно ничья, поделите победу между собой!
- Кто первым набрал необходимое количество алмазов, тот побеждает.
- Если таких игроков несколько, побеждает тот, у кого алмазов больше. Если всё равно ничья, поделите победу между собой!

Авторы: Корентин Лебрат, Тео Ривьер.

Художник Томаш Ларек.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев,
Анна Половцева, Дмитрий Чупикин,
Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Дизайн и вёрстка: Андрей Майоров,
Дарья Конюкова, Любовь Назарова.

Корректор Ксения Ларина.

© 2020 IELLO LLC. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица
Золоторожский Вал, дом 11, строение 9,
этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов
игры без разрешения правообладателей
запрещено. И хватит читать мелкий
шрифт — давайте играть!

