

Мэттью Данстен
и
Бретт Дж. Гилберт

ГИЛЬДИЯ

КУПЦОВ

ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

ОСОБЫЕ УКАЗЫ КОРОЛЕВЫ

авторы игры: Мэттью Данстен и Бретт Дж. Гилберт

Хотя значительная часть королевства Гикупу уже исследована, а торговые пути восстановлены, остаются две отдалённые провинции, карты которых нуждаются в обновлении. Королева призвала членов гильдии отправиться в эти края и исследовать новые торговые возможности, не забывая открывать все прежде неизвестные деревни.

Состав дополнения

- 1 книга правил
- 4 двусторонние карты провинций (Северной Пройлии / Зоскила)
- 12 карт миссий (по 6 для каждой провинции)
- 34 жетона островов
- 4 планшета островов



Это мини-дополнение
требует наличия базовой игры
«Гильдия купцов-путешественников».

Русская версия игры подготовлена компанией
«Тейблтоп КЗ».

Редакция благодарит Игоря Трескунова, Всеволода Чернова, Романа Шамолина, Татьяну Леонтьеву, Дениса Карпенко, Ксению Хацкалёву, Тамару Чудновскую, Марию Гольскую-Диас, Светлану Жолобову, Анастасию Ефремову, Андрея Королёва, Андрея Черепанова, Евгению Саламатину за помощь в подготовке игры к изданию.

ГИЛК3002



EAC CE

© 2023 Alderac Entertainment Group.
Все права защищены.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории Казахстана и России: ТОО «Тейблтоп КЗ», улица Чуланова, дом 145, пом. № 63, г. Алматы, Казахстан, индекс 050038. www.tabletop.kz.

Товар сертифицирован. TP TC 008/2011.
Срок службы неограничен.
Сделано в Китае. Дата изготовления: 08.2023.

Производитель: Nantong MeiJia Playing cards & Board games co.Ltd, 178 Jiancai Road, Haimen Jiangsu, China 226007.



1 600002 172478



КАРТЫ ПРОВИНЦИЙ

Северная Пройлия 2

Пусть добраться до северных городов провинции нелегко, их влияние весьма велика. Северная Пройлия известна бескрайними, полными опасностей ледяными пределами, которые многие здесь с гордостью зовут домом. И хоть эти регионы нельзя назвать непроходимыми, лишь упорство и надёжное снаряжение помогут достичь цели.

Особые правила:

- 1 клетку льда можно исследовать с помощью действия исследования 2 клеток любого типа местности или 1 действия исследования «любой клетки». Например, с помощью действия «Исследовать 2 клетки пустыни» можно исследовать 1 клетку льда, а с помощью действия «Исследовать любые 2 соседние клетки» можно исследовать 2 соседние клетки льда. Открывать деревни на клетках льда нельзя.

*Карта Зоскила больше остальных, поэтому до начала игры разместите один из планшетов островов по левому краю карты провинции (см. ниже).



6	7	8	9	10	11	12	13
3	6	10	14	18	24	32	40



Моря Зоскила, что к западу от Авени, омывают архипелаг тесно расположенных островов, затрудняющих навигацию. Каждый остров с его крошечными городками являет собой уникальную возможность вести торговлю, обмениваться новостями и наслаждаться хорошей кухней.

Особые правила: 3

- В конце игры за каждую исследованную землю вы получите столько , сколько указано в нижней части вашей карты провинции (а также в нижней части этой страницы). Впервые размещая путешественника на земле, также кладите на клетку жетон острова в знак того, что эта земля была исследована. При повторном исследовании земли не кладите на неё жетон острова.
- Некоторые карты миссий ссылаются на «земли». Земля — это область из клеток местности, отрезанная морем, краем карты провинции или и тем и другим.

ОСОБЕННОСТИ НЕКОТОРЫХ МИССИЙ

По указу королевы исследование каждой провинции сопровождается выполнением миссий. Разумеется, за выполнение миссии полагается награда.

При выполнении миссий клетка столицы не считается деревней.

Северная Пройлия

- **Завершите торговый путь, проходящий через клетки льда.** Соедините один город с другим непрерывной цепочкой без ответвлений. Эту миссию можно выполнить только в тот ход, когда вы завершаете торговый путь.
- **Откройте 2 деревни по соседству с факториями.** Эти деревни могут быть соседними с одной и той же факторией либо с разными.

