



GRIMACES

 Для детей не младше 6 лет и для взрослых любого возраста

 Количество игроков: 3–5

 Игровой комплект состоит из 72 карт: 18 больших карт с красной рубашкой, 18 маленьких карт с красной рубашкой, 18 больших карт с зеленой рубашкой, 18 маленьких карт с зеленой рубашкой

 Цель игры: запомнить гримасы и сделать так, чтобы другой игрок угадал, как можно точнее, что они означают.

Правила игры для 4-х игроков

Игроки разбиваются на две команды, по 2 игрока в каждой. Игра состоит из двух туров.

В начале игры, в каждой команде распределяются роли: назначаются игрок А и игрок Б.

В каждой команде игрок А должен будет изображать мимику содержание карт, а его напарник (игрок Б) – угадывать, что именно изображает игрок А

Первая команда берет себе карты с красной рубашкой, а вторая команда – с зеленой рубашкой.

Игроки А берут себе большие карты, а игроки Б – маленькие карты.

Каждый игрок В вытаскивает наугад, не глядя, 6 карт у своего напарника (игрока А).

Каждый игрок А изымает из игры свои оставшиеся 12 карт и оставляет у себя в руке только те 6 карт, которые вытащил его напарник (игрок Б).

Игроки А должны запомнить свои 6 карт. Тот из них, кто первым это сделает, говорит «стоп». После этого оба игрока А кладут свои карты на стол лицевой стороной вниз.



Каждый игрок Б берет в руки свои 18 карт и пытается угадать, что изображает мимикой его напарник.

Если игрок Б считает, что он угадал, то он кладет соответствующую карту перед собой лицевой стороной вниз.

Игра заканчивается, когда один из игроков Б выкладывает перед собой шестую карту.

Все игроки открывают свои выложенные карты.

Каждый игрок А сравнивает свои шесть больших карт с шестью маленькими, выложенными его напарником (игроком Б). Каждый раз, когда маленькая карта соответствует большой, это означает, что гримаса была правильно понята. Все такие маленькие карты сохраняются командой, и каждая из них дает команде одно очко.

Затем начинается второй тур игры.

Каждая команда собирает свои оставшиеся карты: большие карты, соответствующие угаданным маленьким, удаляются из игры, а те большие карты, которые не были угаданы, возвращаются в игру.

Игроки меняются ролями: игроки А становятся игроками Б, и наоборот.

По окончании второго тура, для каждой команды подсчитывается суммарное количество очков, выигранных ею в обоих турах. Выигрывает та команда, которая набрала большее количество очков.

Правила игры для 3-х или 5-и игроков

В обоих этих случаях используется колода, состоящая из 18 больших карт. Один из игроков наугад вытаскивает из этой колоды, одну за другой, 7 карт и мимикой изображает то, что на них нарисовано. Ему не нужно запоминать эти карты. Остальные 2 или 4 игрока имеют в своем распоряжении 18 маленьких карт, разложенных перед ними на столе, лицевой стороной вверх.

Для каждой из 7 гримас игра происходит следующим образом: тот игрок, который первым угадает, что эта гримаса означает, указывает соответствующую маленькую карту и берет ее себе, если он угадал. Нужно действовать быстро!

Проверка правильности осуществляется сразу же. Если игрок ошибся, то он временно выбывает из игры (до следующей гримасы), а остальные игроки продолжают угадывать без него. По окончании игры подсчитываются карты, угаданные каждым из игроков.