



7-99



2-4



20 мин.

ХЮГГЕ

Игра от Сааши
Иллюстрации Эвелины Прощюко

КОМПОНЕНТЫ

70 карт:
21 карта животных (по 3 каждого вида)
45 карт предметов
(по 9 каждого цвета)
1 карта «Зима близко»
3 карты-памятки

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Зима близко! Запасайте все, что вам нужно для комфортной зимовки. Продумывайте ваш выбор и делайте запасы в нужный момент, чтобы выиграть!

ПОДГОТОВКА

1. Возьмите карту-памятку, соответствующую количеству игроков. Верните остальные две карты-памятки в коробку.

2. Перемешайте карты животных и предметов все вместе и положите их одной стопкой лицевой стороной вниз — это ваша колода.

3. Возьмите 15 карт (9 в игре на 3 игроков) из колоды, не переворачивайте их (держите их лицевой стороной вниз). Добавьте в них карту «Зима близко» также лицевой стороной вниз и перемешайте. Положите эти 16 карт (10 в игре на 3 игроков) под низ остальной колоды. Колода готова к игре.

4. Берите по одной карте за раз из колоды и размещайте их лицевой стороной вверх по схеме, указанной на карте-памятке (см. схему справа). Эти карты составляют «рынок».

Когда подготовка окончена, самый опрятный игрок начинает ходить.

ХОД ИГРЫ

Игроки выполняют ходы по часовой стрелке. В свой ход выполните следующие действия в любом порядке:

1. Возьмите карты (обязательно)
2. Запасите провизию (необязательно)
3. Проверьте рынок (обязательно)

1. Возьмите карты (обязательно)

В свой ход начните с набора карт с рынка. Вы можете взять все карты из одного ряда или столбца (даже если ряд или столбец не полны). Выложите эти карты лицевой стороной вверх в своей игровой зоне. Мы рекомендуем раскладывать карты по типу. Одинаковые предметы должны быть сложены в стопки.

2. Запасите провизию (необязательно)

Если у вас в вашей игровой зоне есть карты животных и предметов, совпадающих по цвету, вы можете выполнить действие «Запасите провизию».

Если вы решите сделать это, выберите одно из ваших животных. За каждый символ лапы на карте этого животного вы можете запастись 1 предмет, совпадающей с этим животным по цвету (и все такие же карты — карты этого же предмета и того же цвета). Несколько одинаковых предметов требуют только 1 . Вы не обязаны использовать все с карты, и вы можете решить и запастись только 1 предмет, даже если на карте животного — 2 .

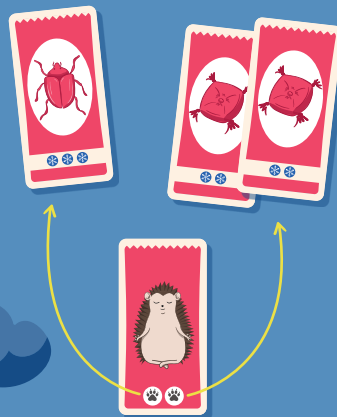
Сложите карту животного и карты предметов, запасенных вместе с ним, стопкой лицевой стороной вниз, а стопку положите рядом с другими своими картами.



Пример начальной подготовки



Пример: Еж может запастись 2 предмета своего цвета.



Летучая мышь и лягушка могут запастись предметы трех разных цветов. Однако, так как у них только по 1 они могут выбрать и запастись только по 1 типу предмета за раз.

Важно: вы можете запастись провизию только один раз за ход. Другими словами, вы можете запастись только 1 карту животного (и его предметы) за ход.

3. Проверьте рынок (обязательно)

В конце каждого хода подсчитайте количество карт, оставшихся на столе (на рынке).

Если карт 4 или больше, ход переходит игроку слева от активного игрока.

Если на рынке 3 карты или меньше, рынок пополняется. Чтобы сделать это, переместите карты, лежащие на рынке, в положение 1, 2 и 3, сохраняя их порядок. Затем возьмите и выложите столько карт, сколько необходимо для пополнения рынка согласно схеме.

Если рынок пополняется, активный игрок делает еще один ход.

Таким образом, если именно ваш ход вызвал пополнение рынка, вы сделаете 2 хода подряд.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда кто-то возьмет из колоды карту «Зима близко», игра НЕМЕДЛЕННО заканчивается.

Каждый игрок может выполнить 1 финальное действие:

- запастись провизию один раз (см. пункт 2 «Запасите провизию»)
- или сбросить 1 карту.

Итоговый подсчет очков

За каждую запасенную карту предмета вы получаете очки в количестве, равном количеству снежинок на ней. За карты животных очки не начисляются.

Каждая карта предмета (не запасенная), лежащая в вашей игровой зоне (но не запасенная), принесет вам -1 очко. Каждый на любой карте животного, лежащей в вашей игровой зоне (не запасенный), принесет вам -1 очко.

Суммируйте полученные очки. Выигрывает игрок с наибольшим количеством очков. В случае, если таких игроков несколько, выигрывает из них тот, у которого меньше отрицательных очков. Если спорная ситуация сохраняется, игроки делят победу.

Мы рекомендуем сыграть 3 партии подряд. В этом случае первым игроком становится игрок, получивший наименьшее количество очков в предыдущей партии.

Почему же игра называется «ХЮГГЕ»?

Авторы игры — группа франкоговорящих гейм-дизайнеров, пытающихся объяснить некое понятие, не являющееся им родным. Хюгге — стиль жизни, родившийся в Дании. Вы можете перевести это слово как «окукливание», но это не совсем то, что надо. Что важно, Хюгге — способ жить. Это понятие включает в себя комфорт, благополучие, тепло, безопасность и многое другое...

РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Олег Раптовский.

Отдельная благодарность: Евгению Сенкевичу, Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана:

ООО «СР ПОСТАВКА».

