

# IRON MAIDEN

НАБОР  
№1



**ЗОМБИЦА**



ПРАВИЛА  
ДОПОЛНЕНИЯ

HOBBY  
WORLD

Играть интересно

# ЗОМБИШКА

ВТОРАЯ РЕДАКЦИЯ



## СОСТАВ НАБОРА

- 5 планшетов выживших
- 5 карт отродий
- 1 карта вещи

## ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на синем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

## ОСОБЫЕ ВЕЩИ

Умение синего уровня опасности Жнеца Эдди даёт ему карту вещи «Коса жнеца». Если Жнец Эдди не участвует в партии, игроки могут замешать её в колоду вещей при подготовке к миссии.

## ОТРОДИЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие карты в колоду отродий. На отродий Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.

# ЗОМБИЦИД

## ЧЁРНАЯ ЧУМА



### СОСТАВ НАБОРА

- 3 планшета выживших
- 14 карт зомби
- 2 карты отродий
- 1 карта некроманта
- 2 карты вещей

## ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на синем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

## ОСОБЫЕ ВЕЩИ

Умения синего уровня опасности некоторых воплощений Эдди дают им особые карты вещей. Если какие-либо из этих воплощений не участвуют в партии, игроки могут замешать их особые карты в колоду вещей при подготовке к миссии.

## ОТРОДЬЯ И НЕКРОМАНТ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий или некроманта (если они уже не используются в качестве выживших).

- **Базовые правила:** если вы играете с использованием стандартной колоды зомби, добавьте в неё соответствующие карты зомби. На отродий и некроманта Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий и некромантов. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.
- **Новые правила:** если вы играете с использованием отдельных колод отродий и некромантов, добавьте новые карты в каждую из этих соответствующих колод. На отродий и некроманта Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий и некромантов. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.

# ZOMBICIDE INVADER



## ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на синем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

## ОСОБЫЕ ВЕЩИ

Умение синего уровня опасности Самурая Эдди даёт ему карту вещи Maiden Japan. Если Самурай Эдди не участвует в партии, игроки могут замешать её в колоду вещей при подготовке к миссии.

## ОТРОДЬЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие им карты в колоду ксеносов.

## КИБОРГ ЭДДИ

- **Действий:** 1
- **Наносит:** 3 ранения
- **Для уничтожения нужно:** 3 урона
- **Даёт опыта:** 5 очков
- **Особые правила:** в начале фразы ксеносов 1 выживший на дальности 0–2 от любого механизма получает 1 ранение. Если на поле нет ни одного механизма, Киборг Эдди передвигается на +1 зону.

## САМУРАЙ ЭДДИ

- **Действий:** 1
- **Наносит:** 2 ранения
- **Для уничтожения нужно:** 3 урона
- **Даёт опыта:** 5 очков
- **Особые правила:** в конце фразы ксеносов Самурай Эдди уничтожает ближайшего к себе ксеноса (кроме отродий), чтобы нанести 1 ранение ближайшему выжившему, которого видит (при равенстве шансов выбор делают игроки).

# ЭДДИВИЦИД

ЖИВЫМ ИЛИ НЕ ОЧЕНЬ



## СОСТАВ НАБОРА

- 2 планшета выживших
- 2 карты отродий

## ВЫЖИВШИЕ

Представленные воплощения Эдди можно использовать в качестве выживших. Каждый из них владеет уникальным умением на своем уровне опасности, которое подробно описано на обратной стороне его планшета.

## ОТРОДЬЯ

Представленные воплощения Эдди также можно использовать в качестве отродий (если они уже не используются в качестве выживших). Добавьте соответствующие карты в колоду отродий. На отродий Эдди распространяются все правила, касающиеся отродий. Также на их картах указаны дополнительные особые правила.

**АВТОРЫ:** Фель Баррос, Той фон Глен, Фабрицио Тола и Родриго Соннессо





# ВОСХОДЯЩЕЕ СОЛНЦЕ

## СОСТАВ НАБОРА

- 1 карта монстра



## МОНСТР – САМУРАЙ ЭДДИ

*How do you read a madman's mind  
Teach me the art of war  
For I shall bring more  
Than you bargained for*

Самурая Эдди можно использовать в качестве монстра, следуя правилам игры **«Восходящее солнце»**. Обратите внимание, что, в отличие от других монстров, игроки не могут приобрести и призвать Самурая Эдди на свою сторону. С самого начала игры он уже находится на игровом поле в Эдо и всегда подконтролен дому с наибольшей честью. Если метка другого дома поднимается на высшее деление трека чести, Самурай Эдди немедленно переходит под его контроль.



**АВТОРЫ:** Фель Баррос, Эрик М. Лэнг

# КРОМЕШНАЯ ТЬМА



## СОСТАВ НАБОРА

- 6 карт бродячих монстров

## БРОДЯЧИЙ МОНСТР – ЖНЕЦ ЭДДИ

*As I danced with the dead  
My free spirit was laughing  
And howling down at me*

Жнеца Эдди можно использовать в качестве бродячего монстра, следуя правилам игры «Кромешная тьма: Преисподняя». Просто замешайте его карты в колоды бродячих монстров соответствующих уровней.



**АВТОРЫ:** Алекс Олтяну и Марко Португал

# АНХ

БОГИ ЕГИПТА



## СОСТАВ НАБОРА

- 1 карта фараона
- 1 карта правил правления Эдди

## ФАРАОН ЭДДИ

*I don't wanna die, I'm a god  
Why can't I live on?*

Играя с дополнением «Фараон», вы можете использовать Эдди в качестве фараона.

Он подчиняется всем правилам для фараонов, а его особые правила указаны на его карте. Например, он добавляет дополнительные эффекты всем картам сражений, разыгранным в регионе с ним (указаны на карте правил правления Эдди). Разыгрывая сражение в регионе фараона Эдди, обращайте внимание на порядок розыгрыша карт. Если несколько участников разыгрывают «Нашествие саранчи» или «Цикл Маат», примените эти эффекты в обратном порядке по шкале поклонения.

**АВТОРЫ:** Эрик М. Лэнг и Марко Португал

## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Дарья Дунайцева

Редактор: Дмитрий Кравченко

Переводчики: Кирилл Войнов и Дмитрий Кравченко

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский



## СОСТАВ НАБОРА

- 1 карта неведомого монстра

## НЕВЕДОМЫЙ МОНСТР – МЕРТВЕЦ ЭДДИ

*Tears flow, but why am I crying?  
After all, I'm not afraid of dying.*

*Don't I believe that there never is an end?*

Мертвеца Эдди можно использовать в качестве неведомого монстра, следуя правилам игры «Ктулху: Смерть может умереть. Страх неведомого». Поместите его карту в одну из ячеек на планшете неведомых монстров, замешайте 4 карты неведомых миров в колоду миров и поместите фигурку Мертвеца Эдди в резерв.

Дисклеймер: на компонентах и в правилах этой игры вам встретятся множество названий и стихов на английском. Это не переводчики забыли перевести, а цитаты из песен либо названия альбомов и песен Iron Maiden.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru). Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)