

ЯЗЫК-МУРЗЫК

ПРАВИЛА ИГРЫ



Видео-правила к игре



8+

возраст

30

минут

2-6

игроков

В КОРОБКЕ

- 1 игровое поле



- 144 двусторонние карты с частями речи



- правила игры

- 60 двусторонних красно-зелёных жетонов



- шпаргалка



КОРОТКО ОБ ИГРЕ

«Язык-Мурзык» – это **данетка про морфологические** и некоторые другие **свойства существительных, глаголов и наречий**. Игрокам предстоит найти загаданное ведущим слово, задавая вопросы про его свойства и отсекая неподходящие варианты.

1

В игру «Язык-Мурзык» вошли **правила и большинство словарных слов из программы начальной школы по русскому языку**. Так игроки не только знакомятся с важными грамматическими понятиями, но и запоминают написание слов, которые часто вызывают трудности.

«Язык-Мурзык» включает в себя **два варианта игры: «Существительные» и «Глаголы и наречия»**. Советуем начать с «Существительных» и переходить к следующему варианту, когда игроки хорошо освоятся.

ЗАДАЧА ИГРОКА

В каждом из двух вариантов игры задача игрока – набрать наибольшее количество жетонов.

ВАРИАНТ ИГРЫ «СУЩЕСТВИТЕЛЬНЫЕ»

Подготовка к игре

Разложите **16 карточек** (удобно квадратом 4 x 4) с существительными красной стороной вверх.

Игровое **поле** тоже положите красной стороной вверх.

2

Раздайте **каждому игроку по 2 жетона**. Остальные положите в кучу – это **банк жетонов**.

Положите **шпаргалку** так, чтобы её всем было видно. Ею можно пользоваться и ведущему, и другим игрокам.



игрок 1



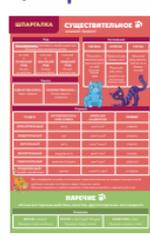
игрок 2



поле



шпаргалка



игрок 3



банк жетонов



Процесс игры

Игра проходит по раундам. Первый игрок становится ведущим и загадывает одно из выложенных слов.

Чтобы игра проходила максимально честно, советуем ведущему в начале раунда записать загаданное слово на листочке. Только так, чтобы остальные не видели!

3

Игроки по очереди задают ведущему **вопросы о свойствах слова, указанных на поле**. Другие характеристики использовать нельзя. То есть при игре с существительными можно спросить про род, число, склонение, падеж и подчеркнутую букву.

Для ответов ведущий использует жетоны из банка. Если ответ на вопрос игрока – «да», ведущий кладёт на поле на названное свойство жетон зелёной стороной вверх, если ответ – «нет», то красной. Если ведущий не знает ответ, то ставит жетон на ребро.

Например, загадано слово «беседой». Игрок спрашивает: «Это существительное женского рода?». Ответ – «да». Ведущий кладёт жетон зелёной стороной на свойство «женский род».



4

Как только кто-то из игроков думает, что догадался до загаданного слова, он может его назвать. При этом ждать своего хода не обязательно.

Если игрок верно назвал слово в любой ход, то забирает себе все жетоны, которые были выложены на поле, и **2 из них отдаёт ведущему** в качестве победных.

Если игрок дал неправильный ответ в ход другого игрока, то **отдаёт ведущему 1 свой жетон.** Если в свой ход, то отдавать свой жетон не нужно – **неудачная попытка ничего не стоит.**

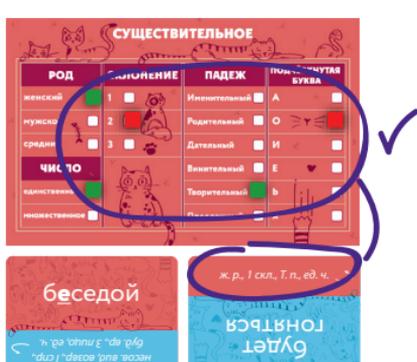
Если у игрока закончились жетоны, он может пробовать отгадать слово только в свой ход.

ВАЖНО! При **игре вдвоём** можно задать ведущему **не более 8 вопросов** за раунд.

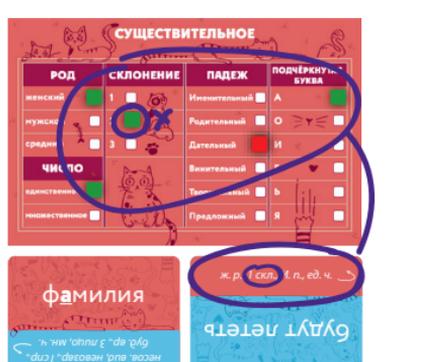
Как только слово угадано, ведущий переворачивает карточку, вместе с игроками проверяет признаки загаданного слова и сверяет свои ответы.

5

Если всё верно, ведущий берёт себе ещё 1 победный жетон из банка. За каждый неверный ответ ведущего остальные игроки берут себе из банка **по одному жетону.** Если ведущий ставил жетоны на ребро, а на самом деле эти характеристики слов можно было определить, то за каждый ошибочно выставленный жетон ведущий **сбрасывает 1 свой жетон в банк.**



+1 жетон ведущему



+1 жетон каждому игроку, кроме ведущего

По завершении раунда на поле заменяются четыре карточки: 1 угаданная и ещё 3 на выбор игроков. Ведущим становится следующий по кругу игрок. Начинается новый раунд.

Окончание игры

Игра состоит из количества раундов, равного числу игроков (чтобы каждый побывал ведущим). Но если игроков 2, то играют 4 раунда. По завершении игры участники подсчитывают количество жетонов и определяют победителя. Их может быть несколько.

ВАРИАНТ ИГРЫ «ГЛАГОЛЫ И НАРЕЧИЯ»

Подготовка к игре

Процесс подготовки аналогичен варианту игры «Существительные», но игроки выкладывают карточки и игровое поле **голубой (глаголы) и зелёной (наречия) стороной вверх.**

7



Процесс игры

Игра проходит так же, как с существительными, за исключением одной особенности. Если игроки задают вопрос про глагол, а ведущий загадал наречие, он может ответить что угодно, и любой ответ будет считаться верным. Это может привести к усложнению игры. Но этого можно избежать, задав вопрос о части речи: «Это глагол?» или «Это наречие?»

8

Примечание. У некоторых наречий значение не определяется однозначно. То же касается происхождения действия у некоторых глаголов. В случае возникновения спорных ситуаций по этим поводам советуем принимать решения в пользу обоих игроков.

В начале было Слово...

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepравила



prostyepравила.ru