

РОБЕРТ МАЛДУН И РАБОТНИКИ «ИНГЕН»

THEY SHOULD ALL BE DESTROYED

ИХ ВСЕХ НУЖНО УБИТЬ

3

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Значение атаки этой карты увеличивается на 1 за каждый жетон ловушки, смежный с атакованным бойцом.

ИНГЕН | ×3

THEY SHOULD ALL BE DESTROYED

ИХ ВСЕХ НУЖНО УБИТЬ

3

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Значение атаки этой карты увеличивается на 1 за каждый жетон ловушки, смежный с атакованным бойцом.

ИНГЕН | ×3

THEY SHOULD ALL BE DESTROYED

ИХ ВСЕХ НУЖНО УБИТЬ

3

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Значение атаки этой карты увеличивается на 1 за каждый жетон ловушки, смежный с атакованным бойцом.

ИНГЕН | ×3

SHOOT HER!

СТРЕЛЯЙТЕ!

1

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Если это ваше первое действие в ходу, значение этой карты становится равно 5.

ИНГЕН | ×2

SHOOT HER!

СТРЕЛЯЙТЕ!

1

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Если это ваше первое действие в ходу, значение этой карты становится равно 5.

ИНГЕН | ×2

I'VE HUNTED MOST THINGS THAT CAN HUNT YOU

**Я ОХОТИЛСЯ НА МНОГИХ
ХИЩНИКОВ**

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите каждого вашего бойца на расстояние до 5 ячеек. Можете перемещать их через ячейки с бойцами противника.

ИНГЕН | ×2

I'VE HUNTED MOST THINGS THAT CAN HUNT YOU

**Я ОХОТИЛСЯ НА МНОГИХ
ХИЩНИКОВ**

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите каждого вашего бойца на расстояние до 5 ячеек. Можете перемещать их через ячейки с бойцами противника.

ИНГЕН | ×2

CALL FOR BACKUP

ВЫЗОВ ПОДМОГИ

3

Выберите 2 разных эффекта:

- ▶ разместите до 3 ловушек,
- ▶ верните всех поверженных работников (если такие есть) на любые свободные ячейки в зоне Малдуна,
- ▶ возьмите 2 карты.

ИНГЕН | ×2

РОБЕРТ МАЛДУН И РАБОТНИКИ «ИНГЕН»

CALL FOR BACKUP

ВЫЗОВ ПОДМОГИ

3

Выберите 2 разных эффекта:

- разместите до 3 ловушек,
- верните всех поверженных работников (если такие есть) на любые свободные ячейки в зоне Малдуна,
- возьмите 2 карты.

ИНГЕН | ×2

TACTICAL ADVANCE

ТАКТИЧЕСКОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

3

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите каждого работника на расстояние до 2 ячеек.

ИНГЕН | ×3

TACTICAL ADVANCE

ТАКТИЧЕСКОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

3

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите каждого работника на расстояние до 2 ячеек.

ИНГЕН | ×3

TACTICAL ADVANCE

ТАКТИЧЕСКОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

3

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите каждого работника на расстояние до 2 ячеек.

ИНГЕН | ×3

REMOTE DETONATION

ДИСТАНЦИОННЫЙ ПОДРЫВ

2

Выберите жетон ловушки в зоне любого работника. Нанесите по 1 урону каждому бойцу противника на ячейках, смежных с этой ловушкой. Уберите эту ловушку с поля.

ИНГЕН | ×3

REMOTE DETONATION

ДИСТАНЦИОННЫЙ ПОДРЫВ

2

Выберите жетон ловушки в зоне любого работника. Нанесите по 1 урону каждому бойцу противника на ячейках, смежных с этой ловушкой. Уберите эту ловушку с поля.

ИНГЕН | ×3

REMOTE DETONATION

ДИСТАНЦИОННЫЙ ПОДРЫВ

2

Выберите жетон ловушки в зоне любого работника. Нанесите по 1 урону каждому бойцу противника на ячейках, смежных с этой ловушкой. Уберите эту ловушку с поля.

ИНГЕН | ×3

SECOND SHOT

ДВОЙНОЙ ВЫСТРЕЛ

3

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Вы можете УСИЛИТЬ эту атаку.

ИНГЕН | ×2

РОБЕРТ МАЛДУН И РАБОТНИКИ «ИНГЕН»

SECOND SHOT

ДВОЙНОЙ ВЫСТРЕЛ

3

ВО ВРЕМЯ БОЯ: Вы можете **УСИЛИТЬ** эту атаку.

ИНГЕН | ×2

RENDING SHOT

РАЗЯЩИЙ ВЫСТРЕЛ

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите бойца противника, участвовавшего в бою, на расстояние до 3 ячеек.

ИНГЕН | ×4

RENDING SHOT

РАЗЯЩИЙ ВЫСТРЕЛ

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите бойца противника, участвовавшего в бою, на расстояние до 3 ячеек.

ИНГЕН | ×4

RENDING SHOT

РАЗЯЩИЙ ВЫСТРЕЛ

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите бойца противника, участвовавшего в бою, на расстояние до 3 ячеек.

ИНГЕН | ×4

RENDING SHOT

РАЗЯЩИЙ ВЫСТРЕЛ

1

ПОСЛЕ БОЯ: Переместите бойца противника, участвовавшего в бою, на расстояние до 3 ячеек.

ИНГЕН | ×4

LEAP AWAY

ОТСКОК

2

ПОСЛЕ БОЯ: Если вы победили в бою, выберите одного из участников боя и переместите на расстояние до 4 ячеек.

ИНГЕН | ×3

LEAP AWAY

ОТСКОК

2

ПОСЛЕ БОЯ: Если вы победили в бою, выберите одного из участников боя и переместите на расстояние до 4 ячеек.

ИНГЕН | ×3

LEAP AWAY

ОТСКОК

2

ПОСЛЕ БОЯ: Если вы победили в бою, выберите одного из участников боя и переместите на расстояние до 4 ячеек.

ИНГЕН | ×3

РОБЕРТ МАЛДУН И РАБОТНИКИ «ИНГЕН»

FEINT

УЛОВКА

1

НЕМЕДЛЕННО: Отмените все эффекты карты противника.

ИНГЕН | ×3

FEINT

УЛОВКА

1

НЕМЕДЛЕННО: Отмените все эффекты карты противника.

ИНГЕН | ×3

FEINT

УЛОВКА

1

НЕМЕДЛЕННО: Отмените все эффекты карты противника.

ИНГЕН | ×3

REGROUP

ПЕРЕДЫШКА

1

ПОСЛЕ БОЯ: Возьмите 1 карту.
Если вы победили в бою,
вместо этого возьмите 2 карты.

ИНГЕН | ×3

REGROUP

ПЕРЕДЫШКА

1

ПОСЛЕ БОЯ: Возьмите 1 карту.
Если вы победили в бою,
вместо этого возьмите 2 карты.

ИНГЕН | ×3

REGROUP

ПЕРЕДЫШКА

1

ПОСЛЕ БОЯ: Возьмите 1 карту.
Если вы победили в бою,
вместо этого возьмите 2 карты.

ИНГЕН | ×3

РОБЕРТ МАЛДУН И РАБОТНИКИ «ИНГЕН»

ГЕРОЙ	РОБЕРТ МАЛДУН		
АТАКА	дальняя	СТАРОВОЕ ЗДОРОВЬЕ	14
СПОСОБНОСТЬ ГЕРОЯ	<p>В начале вашего хода вы можете разместить 1 ловушку. Когда жетон ловушки убирается с поля, уберите этот жетон в коробку и возьмите 1 карту. Вы начинаете игру с 8 жетонами ловушек.</p>		
ПОМОЩНИК	РАБОТНИКИ «ИНГЕН»		
АТАКА	дальняя	СТАРОВОЕ ЗДОРОВЬЕ	ХЗ

ЛОВУШКИ МАЛДУНА

Для того чтобы разместить ловушку (эффектом способности Малдуна или карты), поместите жетон ловушки в любую пустую ячейку в зоне Малдуна. В этой ячейке не должно быть бойцов или жетонов, включая другие ловушки.

Когда боец оказывается на ячейке с ловушкой или перемещается через неё, ловушка срабатывает. Если этим бойцом был сам Малдун или его союзник, то вместо этого Малдун может выбрать: срабатывает ловушка или нет. На боях противника ловушки срабатывают всегда.

Боец, вызвавший срабатывание ловушки, немедленно прекращает своё текущее перемещение, останавливаясь на ячейке с ловушкой, и получает 1 урон. Жетон сработавшей ловушки убирается с поля.

В СВОЙ ХОД

Вы должны выполнить 2 ДЕЙСТВИЯ. Можно выбрать два разных или выполнить одно дважды.

Не забудьте о способностях вашего персонажа.

МАНЁВР	<p>Возьмите карту. (обязательно)</p> <p>Переместите ваших бойцов. (по желанию)</p> <p>Можете сбросить 1 карту, чтобы УСИЛИТЬ перемещение.</p>
ПРИЁМ	<p>Сыграйте карту.</p>
АТАКА	<p>Сыграйте или карту, положив её лицом вниз.</p>

В конце хода сбросьте карты, чтобы осталось 7.