

# РАПТОРЫ

## CLEVER GIRL

### УМНАЯ ДЕВОЧКА

3

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если хотя бы один раптор находится на смежной с атакованным бойцом ячейке, получите 1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×3

## CLEVER GIRL

### УМНАЯ ДЕВОЧКА

3

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если хотя бы один раптор находится на смежной с атакованным бойцом ячейке, получите 1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×3

## CLEVER GIRL

### УМНАЯ ДЕВОЧКА

3

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если хотя бы один раптор находится на смежной с атакованным бойцом ячейке, получите 1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×3

## COORDINATED ATTACK PATTERN

### СКООРДИНИРОВАННАЯ СХЕМА НАПАДЕНИЯ

2

Выберите раптора. Можете поместить любое количество других рапторов на любые свободные ячейки в зоне выбранного раптора.

РАПТОРЫ | ×2

## COORDINATED ATTACK PATTERN

### СКООРДИНИРОВАННАЯ СХЕМА НАПАДЕНИЯ

2

Выберите раптора. Можете поместить любое количество других рапторов на любые свободные ячейки в зоне выбранного раптора.

РАПТОРЫ | ×2

## PACK HUNTERS

### СТАЙНАЯ ОХОТА

2

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если вы победили в бою, нанесите атакованному бойцу по 1 урону за каждого раптора на смежных с ним ячейках.

РАПТОРЫ | ×2

## PACK HUNTERS

### СТАЙНАЯ ОХОТА

2

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если вы победили в бою, нанесите атакованному бойцу по 1 урону за каждого раптора на смежных с ним ячейках.

РАПТОРЫ | ×2

## EATEN ALIVE

### ПОЕДАНИЕ ЗАЖИВО

2

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если вы победили в бою, нанесите 1 урон одному любому бойцу противника на ячейке, смежной с вашим раптором, участвовавшим в бою.

РАПТОРЫ | ×3

# РАПТОРЫ

## EATEN ALIVE

### ПОЕДАНИЕ ЗАЖИВО

2

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если вы победили в бою, нанесите 1 урон одному любому бойцу противника на ячейке, смежной с вашим раптором, участвовавшим в бою.

РАПТОРЫ | ×3

## EATEN ALIVE

### ПОЕДАНИЕ ЗАЖИВО

2

**ПОСЛЕ БОЯ:** Если вы победили в бою, нанесите 1 урон одному любому бойцу противника на ячейке, смежной с вашим раптором, участвовавшим в бою.

РАПТОРЫ | ×3

## WORKING THINGS OUT

### ПЛАНИРОВАНИЕ

2

Переместите каждого раптора на расстояние до 3 ячеек. Вы можете перемещать их через ячейки, занятые бойцами противника. Получите 1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×2

## WORKING THINGS OUT

### ПЛАНИРОВАНИЕ

2

Переместите каждого раптора на расстояние до 3 ячеек. Вы можете перемещать их через ячейки, занятые бойцами противника. Получите 1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×2

## DECOY

### ПРИМАНКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Можете поместить одного раптора, не участвующего в бою, на свободную ячейку, смежную с атакующим бойцом.

РАПТОРЫ | ×4

## DECOY

### ПРИМАНКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Можете поместить одного раптора, не участвующего в бою, на свободную ячейку, смежную с атакующим бойцом.

РАПТОРЫ | ×4

## DECOY

### ПРИМАНКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Можете поместить одного раптора, не участвующего в бою, на свободную ячейку, смежную с атакующим бойцом.

РАПТОРЫ | ×4

## DECOY

### ПРИМАНКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Можете поместить одного раптора, не участвующего в бою, на свободную ячейку, смежную с атакующим бойцом.

РАПТОРЫ | ×4

# РАПТОРЫ

THEY REMEMBER

**ОНИ ЗАПОМИНАЮТ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Получите  
1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×4

THEY REMEMBER

**ОНИ ЗАПОМИНАЮТ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Получите  
1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×4

THEY REMEMBER

**ОНИ ЗАПОМИНАЮТ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Получите  
1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×4

THEY REMEMBER

**ОНИ ЗАПОМИНАЮТ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Получите  
1 дополнительное действие.

РАПТОРЫ | ×4

EVISцерATE

**РАСТЕРЗАНИЕ**

3

РАПТОРЫ | ×2

EVISцерATE

**РАСТЕРЗАНИЕ**

3

РАПТОРЫ | ×2

DISENGAGE

**ОТСТУПЛЕНИЕ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Поместите вашего  
бойца, участвовавшего в бою,  
на любую другую свободную  
ячейку в его зоне.

РАПТОРЫ | ×2

DISENGAGE

**ОТСТУПЛЕНИЕ**

2

ПОСЛЕ БОЯ: Поместите вашего  
бойца, участвовавшего в бою,  
на любую другую свободную  
ячейку в его зоне.

РАПТОРЫ | ×2

# РАПТОРЫ

AMBUSH

## ЗАСАДА

3

**ВО ВРЕМЯ БОЯ:** Ваш противник сбрасывает 1 случайную карту. Прибавьте её значение **УСИЛЕНИЯ** к значению атаки этой карты.

РАПТОРЫ | ×3

AMBUSH

## ЗАСАДА

3

**ВО ВРЕМЯ БОЯ:** Ваш противник сбрасывает 1 случайную карту. Прибавьте её значение **УСИЛЕНИЯ** к значению атаки этой карты.

РАПТОРЫ | ×3

AMBUSH

## ЗАСАДА

3

**ВО ВРЕМЯ БОЯ:** Ваш противник сбрасывает 1 случайную карту. Прибавьте её значение **УСИЛЕНИЯ** к значению атаки этой карты.

РАПТОРЫ | ×3

FEINT

## УЛОВКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Отмените все эффекты карты противника.

РАПТОРЫ | ×3

FEINT

## УЛОВКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Отмените все эффекты карты противника.

РАПТОРЫ | ×3

FEINT

## УЛОВКА

1

**НЕМЕДЛЕННО:** Отмените все эффекты карты противника.

РАПТОРЫ | ×3

# РАПТОРЫ

**ГЕРОЙ**

## РАПТОРЫ

**АТАКА** **БЛИЖНЯЯ** 

**СТАРТОВОЕ ЗДОРОВЬЕ** **7**

**СПОСОБНОСТЬ ГЕРОЯ**

Значение карты атаки раптора увеличивается на 1 за каждого другого раптора на смежных бойцом ячейках.

**ПЕРЕМЕЩЕНИЕ** **3**

**“ К восьми месяцам они становятся смертельно опасными. ”**

Роберт Малдун

## В СВОЙ ХОД

Вы должны выполнить 2 ДЕЙСТВИЯ. Можно выбрать два разных или выполнить одно дважды.

*Не забудьте о способности вашего персонажа.*

### МАНЁВР

Возьмите карту. (обязательно)  
Переместите ваших бойцов.  
(по желанию)  
Можете сбросить 1 карту, чтобы УСИЛИТЬ перемещение.

### ПРИЁМ

Сыграйте  карту.

### АТАКА

Сыграйте  или  карту, положив её лицом вниз.

В конце хода сбросьте карты, чтобы осталось 7.