

# ДЖУНГО



cocktailgames.com

## ПРАВИЛА ИГРЫ



Играть интересно

hobbyworld.ru

### СОСТАВ ИГРЫ:

- 72 карты



64 карты с числами  
от одного до восьми, по 8 карт

- Правила игры

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Избавься от всех своих карт раньше всех.



8 двойных карт  
с двойными числами  
1/2, 3/4, 5/6, 7/8, по 2 карты

**ВНИМАНИЕ:** во время игры можно брать или сбрасывать карты с руки, но их НЕЛЬЗЯ менять местами у себя на руке.

## ПОДГОТОВКА

- 1 Перемешай все карты и раздай каждому игроку взакрытую столько карт, сколько указано в таблице:

3 игрока	10 карт
4 или 5 игроков	8 карт

- 2 Можешь смотреть свои карты, но не показывай их соперникам.

НА ВСЯКИЙ СЛУЧАЙ ЕЩЁ РАЗОК НАПОМНИМ,  
ЧТО МЕНЯТЬ ПОРЯДОК КАРТ У СЕБЯ НА РУКЕ НЕЛЬЗЯ!

- 3 Из оставшихся карт сформируй колоду и положи в центре стола лицевой стороной вниз.
- 4 Первым ходит игрок, который последним ел что-то банановое.

*Раскладка на троих игроков*



# КАК ИГРАТЬ

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке.

В свой ход:

- либо сыграй одну или несколько карт **А**,
- либо добери одну карту на руку **Б**.



**А** Сыграй одну или несколько карт

Сыграй комбинацию из хотя бы одной карты с руки лицевой стороной вверх в центр стола. Эти карты должны:

- быть одного номинала,
- и быть соседними у тебя на руке,
- и если на столе уже лежит чья-то комбинация, то твоя должна быть сильнее, то есть:

- в твоей комбинации либо должно быть **БОЛЬШЕ** одинаковых карт (независимо от их номинала),
- либо такое же количество карт, но **номинал** их должен быть **ВЫШЕ**.

*Эта комбинация сильнее, потому что «7» выше номинала «4»*



*Эту комбинацию нужно «побить»*



*Эта комбинация сильнее, потому что в ней больше карт (три карты против двух)*





Если ты сыграл более сильную комбинацию, возьми все карты «побитой» комбинации и:

- либо добавь их себе на руку (расположи их как угодно, можно даже разделить их),
- либо отправь их в стопку сброса рядом с колодой лицевой стороной вверх.

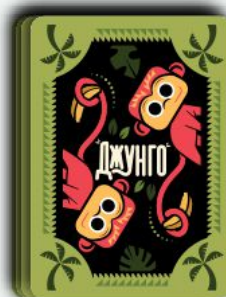
Теперь очередь следующего игрока побить сыгранную тобой комбинацию.

*Текущая комбинация – две четвёрки. Лена бьёт её, сыграв свою комбинацию из двух семёрок, и решает, что делать дальше:*



Взять «побитые»  
четвёрки себе на руку

ИЛИ



Колода



Стопка  
сброса

Отправить их  
в стопку сброса

**Б** Добери одну карту на руку

Если не можешь или не хочешь играть карты с руки, добери из колоды одну карту и:

- добавь её на руку (куда угодно),
- либо отправь её в стопку сброса,
- либо воззови к «Закону Джунго» и сыграй комбинацию с картой, которую только что взял. Если сделал так, то:

- 1** Выложи эту карту перед собой и скажи: «Джунго!»
- 2** Можно добавить карты с руки (соседние карты того же номинала, что и карта, которую ты выложил), чтобы собрать более сильную комбинацию.

*Валентин подбирает карту «3», и он:*



Добавляет её себе на руку

**ИЛИ**



Колода



Стопка сброса

**ИЛИ**



Взывает к «Закону Джунго»



## НИКТО НЕ ПОБИЛ ТВОЮ КОМБИНАЦИЮ?

Если никто из соперников не побил твою комбинацию целый раунд, сбрось её в начале своего следующего хода и сыграй новую комбинацию, чтобы начать раунд.

## ДВОЙНЫЕ КАРТЫ

Двойные карты могут быть сыграны в качестве карты одного номинала из двух по выбору игрока.



*Например, номинал этой карты может быть «3» или «4» по желанию игрока.*

*В этой комбинации игрок решил сыграть двойную карту в качестве «7».*

## ЕСЛИ ЗАКОНЧИЛАСЬ КОЛОДА

Если колода закончилась, перемешай карты в стопке сброса и сформируй новую колоду.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только любой из игроков избавился от всех карт на руке. Этот игрок побеждает! Партия длится совсем недолго, поэтому вы можете договориться и играть несколько партий подряд! Можно установить правило, что игрок, который победил дважды, побеждает в игре.

## ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ?

**Когда я забираю на руку «побитую» комбинацию, могу ли я разделить карты прежде, чем добавить их на руку?**

*Да.*

**Могу ли я сыграть комбинацию, в которой одновременно и больше карт, и выше номинал?**

*Да, иногда это очень выгодно!*

**Могу ли я воззвать к «Закону Джунго», не добавляя карты с руки?**

*Да, если карта, которую ты добрал из колоды, сильнее, чем комбинация на столе, ты можешь воззвать к «Закону Джунго» этой самой одной картой. Например, на столе пятёрка и ты добрал из колоды семёрку. Ты можешь сказать: «Джунго!» — и сыграть семёрку, которую только что добрал.*

**Я взял комбинацию из тройки и двойной карты «3/4». Двойная карта «3/4» остаётся тройкой до конца игры или я могу заявить, что это четвёрка?**

*Как только двойная карта оказывается у тебя на руке, ты можешь выбрать её номинал: 3 или 4. Например, ты сможешь сыграть комбинацию «4» + «3/4» + «4» позже.*

---

© Cocktail Games 2, rue du Hazard 78000 Versailles France.

Русское издание: ООО «Мир Хобби». Общее руководство: Михаил Акулов. Руководство производством: Иван Попов. Директор издательского департамента: Александр Киселев. Главный редактор: Валентин Матюша. Выпускающий редактор: Павел Коврижкин. Переводчик: Луиза Кретова. Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей. Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин. Корректор: Ольга Португалова. Лицензионный менеджер: Александр Ильин. Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0

# ПАМЯТКА

- 1 Если на столе лежит комбинация, которую ты сыграл в свой прошлый ход, сбрось её.
- 2 Выполни одно из следующих действий:

**А** Сыграй комбинацию карт одного номинала, которые:

- соседние у тебя на руке
- и являются более сильной комбинацией, чем та, что уже на столе;

**ИЛИ**

- и по количеству карт больше, чем та комбинация, что уже на столе.

**Затем реши, что делать с картами из «побитой» комбинации:**

- ИЛИ**
- возьми их на руку;
  - отправь их в стопку сброса.

**Б** Добери 1 карту из колоды и добавь её себе на руку (куда угодно), а затем:

- ИЛИ**
- отправь её в стопку сброса;
  - воззови к «Закону Джунго».

