

КАЛЕЙДОС

Настольная игра



ПРАВИЛА ИГРЫ

Автор: Спартако Альбертарелли
Иллюстратор: Елена Претте

Состав игры

4 набора по 5 двусторонних карт с иллюстрациями
1 песочные часы (2 мин.)



Цель игры

Найти на картинке как можно больше предметов, которые начинаются с определённой буквы (или букв).

Подготовка к игре (для 2-4 участников)

Перед началом игры соберите мольберты, как показано на рисунке.

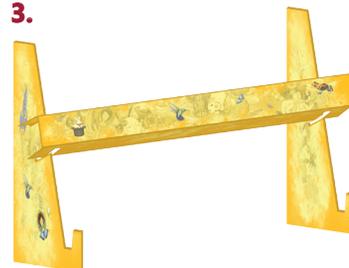
1.



2.



3.



Каждый игрок берёт себе один мольберт, набор из 5 двусторонних карт с иллюстрациями (с номерами от 1 до 10) и ставит их на свой мольберт.

Тщательно перемешайте все карты с буквами и положите получившуюся стопку в центр стола рубашкой вверх. Рядом поставьте песочные часы.

Важно! Для игры каждому игроку понадобится листок бумаги и карандаш.

Выберите ведущего, который будет переворачивать песочные часы и вести подсчёт очков (для этого ему понадобится отдельный листок бумаги).

Ход игры

Всего в игре 10 раундов. Перед каждым раундом игроки выбирают одну из 10 иллюстраций (одинаковую для всех), на которой будут искать слова.

Ведущий переворачивает песочные часы и открывает верхнюю карту с буквой (или буквами). Игроки начинают одновременно изучать свои иллюстрации, стараясь найти как можно больше предметов, которые начинаются с этой буквы (или одной из этих букв). Найденные слова нужно записывать на листок бумаги. Как только время истекает, участники откладывают карандаши и по очереди зачитывают записанные слова, сравнивая их со словами других игроков:

- игрок получает 3 очка за каждое слово, которого нет у других игроков;
- игрок получает 1 очко за каждое слово, которое есть у других игроков.

Ведущий на отдельном листке бумаги записывает количество очков у каждого игрока после каждого раунда.

Затем игроки выбирают новую иллюстрацию и начинается новый раунд.

Допустимые слова

Допустимыми являются слова, обозначающие предметы, которые можно явно увидеть на картинке. Это могут быть как конкретные, так и общие слова (например, машину можно назвать как транспортом, так и внедорожником). Можно назвать только часть изображения (например, если на картинке изображено подвенечное платье, можно записать слово «подол» или «вуаль»).

ПОМНИТЕ:

Все слова должны быть нарицательными существительными в единственном числе (за исключением случаев, когда это невозможно) и именительном падеже. Нельзя использовать разные формы одного и того же слова и однокоренные слова (цирк – циркач): при подсчёте очков все они будут считаться как одно слово.

Если кто-либо из игроков не может найти записанный предмет на картинке, игрок должен его показать.

Спорное слово засчитывается, если большинство игроков не будут против.

Конец игры

После десятого раунда игра заканчивается. Ведущий подсчитывает итоговое количество очков для каждого игрока. Игрок, который набрал больше всех очков, становится победителем.

Командный вариант игры (для 4-12 участников)

Если вы играете компанией от 4 до 12 человек и у вас чётное число участников, то вы можете разбиться на команды (от 2 команд по 2 игрока и до 4 команд по 3 игрока в каждой). Игра проходит по базовым правилам, только теперь очки каждого участника команды идут в общий зачёт всей команды.

Советы начинающим игрокам

Вы можете менять количество раундов, чтобы увеличить или сократить продолжительность игры.

Если вы хотите упростить игру, вы можете убрать карты со сложными буквами и увеличить время, дважды переворачивая песочные часы.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!