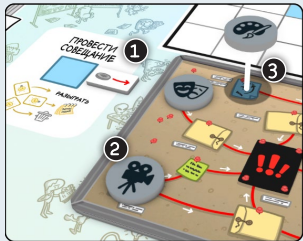


ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Во время подготовки к игре придерживайтесь обычных правил, кроме ряда изменений:

1. Разместите жетон-подсказку рядом с ячейкой действия «Провести совещание» (1).
2. Разместите планшет утечки информации в свободной зоне игрового поля — между областями съёмочной площадки и запаса идей (2).
3. Разместите по 1 жетону съёмочной группы на каждой **синей ячейке** на планшете утечки информации (3).
4. Разместите карту шпионского снаряжения рядом с игровым полем. Сформируйте общий запас жетонов шпионских устройств , выложив их на эту карту.
5. Добавьте к соответствующим колодам новые карты идей и неприятностей.
6. Разместите новую карту оборудования лицевой стороной вверх рядом с игровым полем.
7. Используйте карты сцен и сценария из этой коробки. Вы можете добавить к ним карты соответствующего типа из базовой игры и/или других дополнений.

ПЛАНШЕТ УТЕЧКИ ИНФОРМАЦИИ

Оказывается, некоторые члены съёмочной группы, присутствующие на совещаниях, передают секретные сведения вашим конкурентам!

Планшет утечки информации поможет отследить, сколько они уже успели выведать. А вот когда недоброжелатели узнают слишком много...

Каждый раз, выполняя действие «Провести совещание» и размещая кубик в соответствующей ячейке, переместите жетон с соответствующим кубику символом на планшете утечки информации в ближайшую свободную ячейку. При перемещении ориентируйтесь на **красные линии** и стрелки.

Выполняя действие «Провести совещание» и используя при этом кубик , можете переместить любой жетон .

Если на ближайшей ячейке уже размещён другой жетон , просто пропустите её и займите следующую свободную ячейку.



На планшете утечки информации вам встретятся 3 типа ячеек: **зелёные стикеры** , **жёлтые конверты** и центральная ячейка полного провала (!!!).



Переместив жетон на ячейку полного провала, считайте, что ваши конкуренты всё-таки узнали о том невероятном сюжетном повороте, на котором строился весь сценарий.

Если к концу этого хода вы не завершите съёмки фильма, **вы проиграете.**








ЖЁЛТЫЕ КОНВЕРТЫ


Когда жетон  оказывается на ячейке , игра продолжается по обычным правилам.



Когда же он оказывается на ячейке , немедленно возьмите  с соответствующим жетону символом с карты шпионского снаряжения. Разместите его рядом с областью съёмочной площадки на игровом поле.




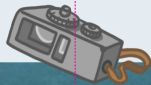
ШПИОНСКИЕ УСТРОЙСТВА

На каждом шпионском устройстве присутствует 1 из 5 символов цехов киностудии: , , ,  или .

В любой момент своего хода вы можете разместить полученный жетон  на съёмочной площадке, следуя обычным правилам размещения кубиков.

Можете размещать  вместо кубиков в соответствии с указанной на карте сцены композицией. Во всех возможных игровых ситуациях применяйте к  те же эффекты, что и к кубикам съёмочной группы.

Завершив съёмку сцены, верните в коробку все размещённые на съёмочной площадке . До конца партии они больше недоступны.



КАРТЫ СЦЕН

На некоторых картах сцен вы найдёте новый бонус за завершение съёмки:



Если на карте сцены, съёмку которой вы только что завершили, есть такой символ, все игроки берут в руку по 1 карте идеи с верха колоды.

До тех пор, пока кто-то не решит провести следующее совещание, можете оставить в руке все имеющиеся у вас карты идей. После его завершения сбросьте любой излишек, превышающий предел руки.



СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО

**ЭТО СООБЩЕНИЕ
АВТОМАТИЧЕСКИ
УНИЧТОЖИТСЯ
ЧЕРЕЗ**

5...4...
3...2...

