

КОТАКОТЕ



Возраст: 6–99 лет



Количество игроков: 2–6



В комплекте: 30 карточек «задание» (простой уровень: 1 рисунок; сложный уровень: 2 рисунка), 6 наборов по 4 карточки Kotakote.



Цель игры: заработать 5 карточек «задание».



Подготовка

Игроки вместе выбирают уровень сложности игры.

Уровень 1: карточки «задание» выкладываются двумя рисунками вверх.

Уровень 2: карточки «задание» выкладываются одним рисунком вверх.

Перемешайте карточки «задание» и выложите их стопкой (с учетом уровня сложности).

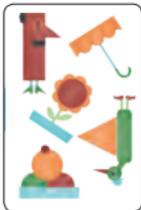
Каждый игрок берет в руки набор из 4 карточек Kotakote.

4 карточки Kotakote

Лицевая
сторона



Обратная
сторона



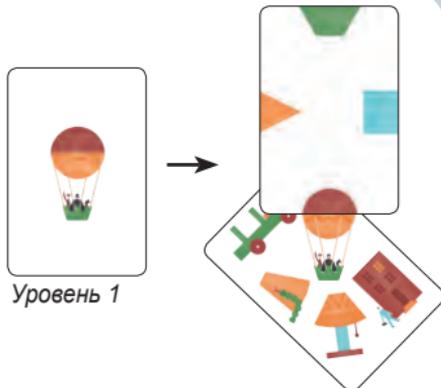
Ход игры

Игроки берут в руки свои карточки Kotakote. На стол можно выкладывать только карточки, необходимые для выполнения задания, а остальные карточки следует держать в руке.

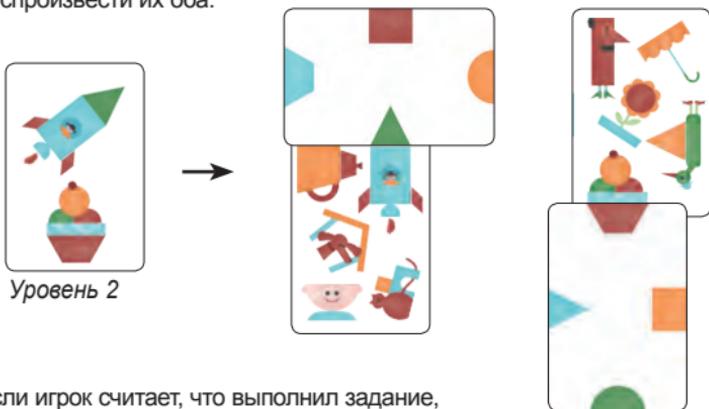
Откройте 1-ю карточку «задание» и положите ее в центре стола, чтобы все игроки ее видели. На этой карточке будет 1 или 2 рисунка — в зависимости от выбранного уровня сложности.

С помощью своих карточек Kotakote все игроки одновременно стараются воспроизвести рисунок карточки «задание».

Для этого они должны соединить геометрическую форму (нужного цвета) и часть нужного рисунка.



Если на карточке «задание» находится 2 рисунка, необходимо воспроизвести их оба.



Если игрок считает, что выполнил задание, он говорит «КОТАКОТЕ» (произносится: «котакот»). Все вместе проверяют результат:

- Если рисунок или рисунки составлены правильно, игрок зарабатывает карточку «задание» и держит ее в руке до конца партии.
- Если игрок допустил ошибку, он теряет одну из ранее заработанных карточек (если они у него есть). Положите эту карточку и карточку «задание» этого раунда в низ стопки.

Каждый игрок берет в руки свои карточки Kotakote (плюс заработанные карточки «задание») и перемешивает их. Начинается новый раунд. Откройте новую карточку «задание».

Конец игры

В партии побеждает игрок, который первым набрал 5 карточек «задание».

Автор игры: Себастьян Дека.