

# Личное дело

ИДЕНТИФИКАЦИЯ		АСПЕКТЫ	
Имя игрока		Концепция	
Имя персонажа		Проблема	
ДВИЖЕНИЕ		Идеал <input type="checkbox"/>	
Цвет	Погружение	Прочее	
		Прочее	

ПОСВЯЩЕНИЕ В ТАЙНЫ		ОБНОВЛЕНИЕ	
Степень		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Черты полководца		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

УМЕНИЯ				БАРАХЛО И СРЕДСТВА																		
Боевой опыт	+	Рукопашная	Стрельба	Максимум	Текущее																	
Тело	+	Мощь <small>Здоровье</small>	Проворство	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Название</th> <th>Тип</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Название	Тип																
Название	Тип																					
Дух	+	Характер <small>Воля</small>	Хитрость																			
Разум	+	Чутьё <small>Ресурсы</small>	Смекалка																			
Труд	+	Выживание	Мастерство																			

Навыки от Движений:

ТРЮКИ	ЗАМЕТКИ

СТРЕСС И ПОСЛЕДСТВИЯ									
Физический	1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ментальный	1 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Мягкое последствие			4 Среднее последствие			6 Серьезное последствие			