




ЭТО ПОЛНЫЙ

# КРИНЖ

## Правила игры

 3–12 игроков

 От 18 лет

 Партия 25 минут

 Объясняется за минуту

Развивает коммуникативные навыки

Шумная и безумная

Простая и весёлая

### Об игре

**«Кринж»** — простая игра без лишних правил и условностей. Играть в неё, вы сможете отлично провести время, общаясь с друзьями.

В свой ход ведущий зачитывает утверждение для каждого игрока. Игроки смотрят свои карты с вариантами ответов и выдают один из доступных. Ведущий выбирает наиболее неудачный (или какой захочет!) ответ и говорит игроку: *«Это полный КРИНЖ!»* Этот игрок должен вычистить у себя одну жизнь. Игра заканчивается, когда кто-то лишится последнего жизняка.

**«Кринж»** — это максимально субъективная игра. В ней нет чётких критериев и условий. Мы лишь дадим вам несколько рекомендаций, чтобы вы могли максимально насладиться игрой и отлично провести время в компании друзей.

## Состав и подготовка

**1. 20 карт статуса** — эти карты имеют только одну функцию — отслеживать ваши жизняки. Раздайте всем игрокам по две карты статуса. Одну положите лицом вверх, а второй накройте первую, как на картинке. Остальные карты уберите в коробку.



**2. 60 карт утверждений** — на этих картах указано по два утверждения. Ведущий будет зачитывать их игрокам. Возьмите все карты утверждений, перемешайте их и сложите в одну колоду. Затем положите её в центр стола. Это будет **колодой утверждений**. Рядом с ней оставьте место для сброса.



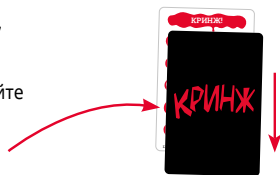
**3. 60 карт ответов** — это карты с вариантами ответов на утверждение. На каждой карте указано четыре варианта ответа. Перемешайте их и сложите в одну колоду рядом с колодой утверждений. Это будет **колода ответов**. Рядом оставьте место для сброса. Затем раздайте всем игрокам по одной карте ответов. Вы можете смотреть их, но не показывайте другим игрокам для большего веселья!



**4. Специальный кубик** — используется, только если игроков семь или больше. Положите его рядом, в конце правил мы расскажем, как его использовать. Если вас меньше семи, уберите его пока в коробку.

## Ход игры

- Самый крутой игрок становится ведущим на первый ход.
- Все игроки знакомятся со своими картами.
- Если вы ведущий, возьмите столько карт утверждений, чтобы вы смогли прочесть каждому игроку разное утверждение.
- Прочтите игроку слева от вас любое утверждение. Игрок тут же выбирает один из четырёх ответов на своей карте и зачитывает его. Если игрок тянет с ответом, вы можете повторить утверждение.
- После того как игрок ответил, переходите к следующему, пока все игроки не ответят на своё утверждение.
- Выберите самый неудачный, на ваш взгляд, ответ. Думайте хорошенько, ведь от этого так много зависит!
- Скажите этому игроку: «*Это полный КРИНЖ!*»  
Он должен сдвинуть свою карту статуса вниз на одну строку.



- Затем сложите все использованные карты утверждений в сброс лицом вверх.
- Игроки, в свою очередь, **оставляют** карты ответов у себя, пока не используют все четыре ответа. Только когда у игрока закончились доступные ответы, он берёт новую карту.
- Если какая-либо колода закончилась, перетасуйте сброс и сформируйте новую колоду.
- Дальше роль ведущего берёт следующий игрок по часовой стрелке. Все повторяется, но игроки не могут использовать уже ранее сказанные ответы.

## Конец игры и определение победителя

Вы играете, пока кто-то из игроков не опустится на последнюю строку карты статуса: **«ПРОВАЛИВАЙ!»** Побеждает тот, кто выше всех оказался на карте статуса. При ничьей сыграйте ещё разок, чтобы уж точно определить победителя!

## Пример хода

Андрей — ведущий, они играют вчетвером, поэтому Андрей берёт две карты утверждений (так как на каждой карте есть по два утверждения), чтобы всем задать отдельное.

**Дальше он зачитывает Боре:**



**Затем Андрей спрашивает у Веры:**



**Наконец, Андрей спрашивает у Гены:**



**Андрей считает, что ответ Веры самый нелепый, и говорит ей:**



Теперь Вера должна сдвинуть свою карту статуса на одну строку вниз.

## Игра с кубиком

Если вас семь или больше игроков, то вы можете использовать специальный кубик, чтобы ускорить процесс.

Прежде чем ведущий зачитывает утверждения, он бросает кубик. Выпавшее число покажет, сколько раз за свой ход ведущий может сказать «*Это полный КРИНЖ!*» разным игрокам. Если на кубике выпало «КРИНЖ», ведущий может сказать «*Это полный КРИНЖ!*» всем, если захочет.



Ведущий обязан кому-то сказать «*Это полный КРИНЖ!*» хотя бы раз за ход, даже если все ответы показались ему интересными.

## И ещё немножко советов

Не относитесь ко всему сказанному всерьёз! Игра максимально субъективна и направлена только на то, чтобы вы хорошенько повеселились. Не злитесь на своих друзей или родных — это всего лишь игра!

Уложите детей спать. Если у вас их нет — ну и ладно!

Веселитесь!



## От авторов:

«*Будьте добры и вежливы, с пониманием относитесь к чувствам друг друга...*» — обществу твердило нам это с детства. Теперь мы все лишены индивидуальности и характера.

### ХВАТИТ ЭТО ТЕРПЕТЬ!

Пора взять себя в руки и стать тем самым заносчивым болваном и раскрыть своё истинное «я».

«*Кринж*» — это оазис бесстыдства, где можно достать своих скелетов из шкафов и дать ещё один шанс своим чертям из тихого омута, которых вы так долго держали в узде!

С нашими саркастичными ответами «Кринж» даст вам шанс выставить себя тем ещё остряком перед своими друзьями и близкими...

Но знайте! Не только вы освобождаете своих демонов... И рано или поздно вам тоже скажут: «*Это полный КРИНЖ!*»

Авторы: Ив Хиршфельд и Фабьен Блюэ.

Художник: Матье Клаусс.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев,

Анна Половцева, Дмитрий Чупикин,

Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Тексты: Павел Коврижкин, Анна Половцева.

Дизайн и вёрстка: Антон Русин.

Корректор: Ксения Ларина.

© 2019 Longalive Games. Shut up! is a trademark from Longalive Games. Distributed under licence by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-a-Mousson, France. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!