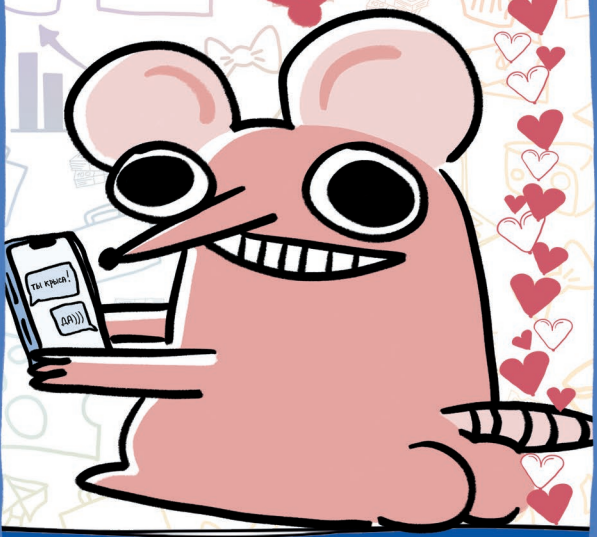
КРЫСОГРАМ

ПРАВИЛА ИГРЫ

КРЫСИНЫЙ ЧАТИК



2–6 игроков

8+ лет

20+ минут

2 простая

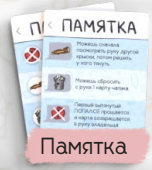
ОБ ИГРЕ

Го играть в настолку! Здесь надо собирать переписку из карт и тащить карты у других крысок. Главное, не вытянуть плохую карту — иначе ты попался! Следи, какие карты берут другие крыски, и постарайся запостить как можно больше переписок!

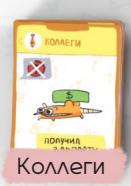


СОСТАВ ИГРЫ

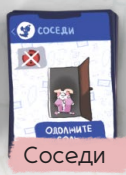
- 80 карт для общей колоды:
  - по 18 карт чатиков: «Коллеги», «Соседи», «Подружки», «Универ»
  - 3 карты общего чатика
  - 3 карты кружочков
  - 2 карты голосовых
- 6 карт ПОПАЛСЯ
- 6 карт ОПУБЛИКОВАНО
- 6 памяток
- Эти правила игры



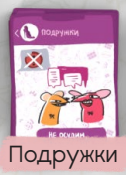
Памятка



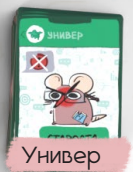
Коллеги



Соседи



Подружки



Универ



Общий чатик



Кружочки и голосовые



ПОПАЛСЯ



ОПУБЛИКОВАНО

ПОДГОТОВКА

1. Раздай каждой крыске по три карты (и себя не забудь): 1 карту ПОПАЛСЯ, 1 карту ОПУБЛИКОВАНО, 1 памятку: памятку положи перед собой, а другие две карты возьми в руку. Лишние памятки, ПОПАЛСЯ и ОПУБЛИКОВАНО убери из игры.
2. Перемешай все оставшиеся карты. Подготовь общую колоду чатиков по количеству крысок в игре:
   - **5–6 крысок:** используй все карты в колоде.
   - **4 крыски:** убери в коробку 10 случайных карт.
   - **3 крыски:** убери в коробку 20 случайных карт.
   - **2 крыски:** убери в коробку 30 случайных карт.
3. Выложи на стол 6 карт с верха колоды, чтобы получилось три столбца по две карты — это **скрины**.



4. Каждая крыска берёт в руку по 2 карты чатика с верха общей колоды. Никому не показывай свои карты в руке!

Первым ходит тот, у кого больше непрочитанных сообщений в чатиках в телефоне.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Опубликуй как можно больше переписок до того, как закончится общая колода!

ХОД ИГРЫ

В свой ход ты либо **тащишь скрины**, либо **постишь переписку**.

Стащить скрины

Важно: нельзя тащить скрины, если у тебя в руке 8 или 9 карт — больше девяти быть не может. Если у тебя как раз столько, надо **постить переписку**!

Возьми со стола в руку любую из трёх пар карт. Брать нужно строго пару!



Например, отсюда можно стащить такие пары: «Подружки» — «Соседи», или «Подружки» — «Коллеги», или «Коллеги» — «Универ».

Затем выложи на освободившееся место 2 новые карты с верха общей колоды — на столе всегда лежат три пары карт. Передай ход крыске слева, хитренько хихикая.

Запостить переписку

Выбери сколько угодно карт **одного цвета** (то есть из одного чатика) у себя в руке и положи на стол лицом вверх — это **переписка**. Она может состоять даже из одной карты, но это должен быть какой-то конкретный чатик: «Подружки», «Соседи», «Коллеги» или «Универ». Другие карты — кружочки, голосовые, ПОПАЛСЯ, ОПУБЛИКОВАНО — выкладывать нельзя.

Важно: общий чатик — это джокер. Он считается картой любого чатика, так что его можно выложить в составе любой переписки. Главное, чтобы переписка не состояла только из джокеров.

Теперь главное, чтобы твою переписку не удалил модератор. А тем временем можно покрысятничать и стащить чужие карты!

Сначала выбери крыску, у которой хочешь тянуть карты. Затем посчитай, сколько карт должен у неё вытянуть: **1 карту** всегда тянешь по умолчанию (за крысятничество) **+ 1 карта** добавляется **за каждый реакт** на картах в твоей переписке. Обрати внимание, что не на всех картах есть реакты!



Например, Лариса выложила 4 карты чатика «Коллеги» — на двух картах по одному реакту, на третьей карте реактов нет, на четвёртой их два. Итого Лариса должна вытянуть у другой крыски 5 карт: 1 за крысятничество + 4 за реакты.

Сейчас самое время проверить, какие **эффекты** есть на картах в твоей переписке и когда они применяются. Сверься с разделом на стр. 10–12.



Эффекты на картах обозначены вот таким серым облачком с картинкой.

Теперь тяни у выбранной крыски по одной карте следующим образом: вытянул — положил на стол лицом вверх и проверил, что на ней (тут тебе поможет раздел далее **«Что на карте?»**) — если эта карта не завершила твой ход, то вытянул следующую — и так далее.

Продолжай, пока не вытянешь:

- карту ОПУБЛИКОВАНО, или
- карту ПОПАЛСЯ, или
- столько карт, сколько должен был вытянуть.

Важно: ты можешь выбрать крыску, у которой в руке меньше карт, чем тебе надо тянуть. Но тогда у тебя будет больше шансов вытянуть ПОПАЛСЯ.



Если ты вытянул столько карт, сколько должен был вытянуть, и не попался, — твоя переписка **опубликована** и собирает кучу просмотров и реакций! Положи всю свою переписку, включая добавленные в неё карты, рядом с собой отдельной стопкой. То же самое случается, если ты вытянул карту ОПУБЛИКОВАНО. Опубликованные переписки принесут победные очки в конце игры.

Важно: держи каждую свою опубликованную переписку отдельно от другой, не замешивай их в одну стопку. Это важно для подсчёта очков.

Передай ход крыске слева.

Что на карте?



Такой же чатик, как в твоей переписке — добавь карту в переписку. Ты успешно скрысил чужой скрин! Твой ход продолжается.

Важно: если у этой карты есть эффект, то он не применяется. Реакты на этой карте не меняют количество карт, которые ты тянешь.



Другой чатик — положи карту рядом с владельцем, ничего не происходит. Твой ход продолжается.

Важно: в конце твоего хода этот чатик должен вернуться в руку владельца!



Общий чатик — это джокер! Он может считаться картой любого чатика, так что смело добавляй его в свою переписку. Твой ход продолжается.



Кружочки или голосовые — сразу возьми эту карту себе в руку.

Тебе попался очень ценный скрин! Если у тебя в руке уже **3 карты с кружочками** (с номерами 1, 3 и 5) или **2 карты с голосовыми** (с номерами 2 и 4), то опубликуй их сразу вне очереди! Покажи эти карты остальным крыскам и положи рядом с собой отдельной стопкой — это **опубликованная переписка**. Она принесёт победные очки в конце игры, как и другие.

Но знаешь, в чём самый сок? Эти карты принесут победные очки в любом случае, даже если останутся в руке! Короче, их надо беречь.

Ну а если постить пока нечего, продолжай ход!



ПОПАЛСЯ — тебя поймали на крысятничестве! Постить что-то после такого стыдно.

Твоя переписка уходит в сброс целиком, включая все добавленные в неё карты. В качестве утешения **стащи скрины** по обычным правилам (если у тебя в руке меньше 8 карт). Твой ход завершается, а карта ПОПАЛСЯ возвращается обратно владельцу. Эта карта никогда не сбрасывается!





ОПУБЛИКОВАНО — твоя переписка была опубликована!
Тебе больше не надо тянуть карты. Опубликуй переписку прямо сейчас (см. выше, в конце действия «Запостить переписку»). Твой ход завершается, а карта ОПУБЛИКОВАНО возвращается обратно владельцу. Эта карта никогда не сбрасывается!

Эффекты на картах

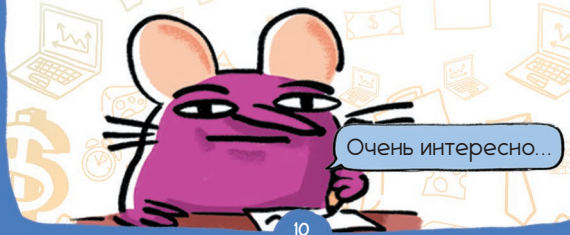
Эти эффекты срабатывают **перед тем, как ты тянешь карты:**



Можешь сначала посмотреть руку другой крыски, потом решать, у кого тянуть. Крыска, у которой ты подсмотрел карты, может после этого их перемешать.



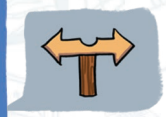
Можешь сбросить с руки 1 карту чатика. Делай это после того, как выложил переписку. В чём смысл? Освободить место в руке для более полезных карт.



Эти эффекты срабатывают, **когда ты тянешь карты:**



Первый вытянутый ПОПАЛСЯ прощается, и карта возвращается в руку владельцу. Владелец после этого перемешивает карты, затем можешь тянуть следующую карту.



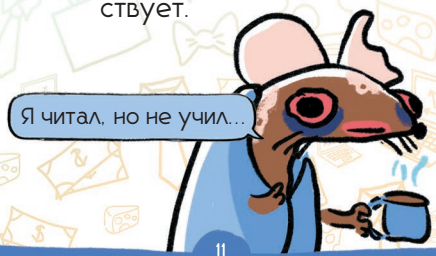
Можешь тянуть у двух разных крысок в любом порядке. Одну выбираешь заранее, как обычно, а вторую можно выбрать прямо в процессе. При этом общее количество карт, которые ты должен вытянуть, не меняется!



Тяни на 1 карту меньше. Ну тут вроде бы всё просто, да?



Первый вытянутый чатик добавляется к переписке, даже если он **другого цвета**. Имей в виду, что это касается только первого чатика, который ты вытянул. Если он того же цвета или общий, он в любом случае добавляется к переписке, и на следующие вытянутые чатики этот эффект не подействует.





Если вытянул ОПУБЛИКОВАНО, сбрось карту с этим эффектом. Такова цена популярности!

Важно: это сработает, даже если ты стащил эту карту у другой крыски. Да, это единственный эффект, который действует на добавленной карте. Иначе было бы слишком круто.



Если вытянул ПОПАЛСЯ и должен сбросить переписку, можешь вернуть в руку 1 любую карту из неё. Сделать это нужно до сброса карт в конце хода.

ПРИМЕР ХОДА



Лариса играет со своими любимыми друзьями — Реми, Сплинтером и Пинки. Сейчас её ход и у неё в руке уже 9 карт, значит, тащить скрины нельзя, надо постить переписку. Она выкладывает 4 карты чатика «Коллеги» — из них 2 карты с реактами, 2 с эффектами. Лариса сразу применяет эффект и сбрасывает с руки карту «Универ».

Теперь ей нужно выбрать, у кого тащить карты, — пусть это будет Сплинтер, у него больше всех карт. Всего Лариса должна вытянуть 3 карты (1 за крысятничество + 2 за реакты в переписке). И ещё у неё есть эффект , позволяющий тянуть у разных крысок. Лариса тянет первую карту у Сплинтера — это «Подружки». Под переписку Ларисы не подходит, так что карта просто ложится рядом.



Вторую карту Лариса может вытянуть снова у Сплинтера, а может у кого-то ещё! Она тянет у Реми — и это чатик «Коллеги», да ещё и с двумя реактами. Лариса добавляет эту карту себе в переписку.



У кого же скрысить третью карту — у Реми или у Сплинтера? Пусть будет Реми. И это карта «Универ». Все нужные карты вытянуты, и пост Ларисы опубликован! Реми возвращает себе в руку карту «Универ», а Сплинтер — карту «Подружки». Теперь ходит Пинки, игра продолжается!



КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Когда общая колода заканчивается — то есть на стол выложены последние 2 карты, — каждый игрок делает ещё по одному ходу, включая того, кто эти две последние карты выложил. После этого игра заканчивается.

Теперь каждая крыска считает свои победные очки. Вот как это делать:

1. Получи очки за кружочки и голосовые.
Неважно, где они — в руке или в опубликованных переписках. Получи за каждую карту столько очков, сколько на ней указано — от 1 до 5.

2. Получи очки за опубликованные переписки.
Умножь количество карт в переписке на количество реактов на них. Каждую переписку считай отдельно от другой.

Важно: карты чатиков в руке не считаются и ничего не приносят!

3. Суммируй все полученные очки.
У кого больше всех, тот самая хитрая и популярная крыска! А если у кого-то поровну, то среди них побеждает крыска, у которой суммарно больше карт в опубликованных переписках. Да, ты крыса, зато какая!



Пример подсчёта очков

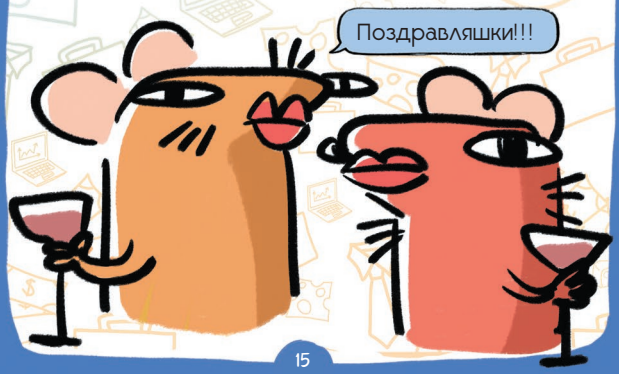




У Ларисы одна карта голосовых в руке — она приносит 4 очка, как на ней и обозначено.

Ещё у неё 4 опубликованных переписки, Лариса считает каждую по очереди:
— за «Универ»: 3 реакта × 3 карты = 9 очков;
— за «Соседей»: 0 реактов × 2 карты = 0 очков;
— за других «Соседей»: 1 реакт × 3 карты = 3 очка;
— за «Подружек»: 2 реакта × 2 карты = 4 очка.

Итого у Ларисы 4 + 9 + 0 + 3 + 4 = 20 победных очков.





СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Авторы игры: **Роберт Броуэр, Ларс Янсен**
Художник: **Бэко** • Продюсер: **Владимир Грачёв**
Развитие игры: **Петр Тюленев** • Графический дизайнер и верстальщик: **Сергей Агапов**
• Выпускающий редактор: **Анна Давыдова**
• Тестировщики: **Елена Ворноскова, Егор Бережков, Андрей Виннер, Андрей Рамодин**
• Руководитель студии разработки: **Александр Киселёв**

Общее руководство: **Михаил Акулов, Иван Попов, Сергей Родионов**

Особая благодарность выражается **Илье Карпинскому**.



Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, отправьте прототип на **newgame@hobbyworld.ru**

Остались вопросы по правилам?
Пишите на **vopros@hobbyworld.ru**
или в чат на **hobbyworld.ru**

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© 2026 ООО **«Мир Хобби»**

Все права защищены.
Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

HOBBY WORLD
Играть интересно