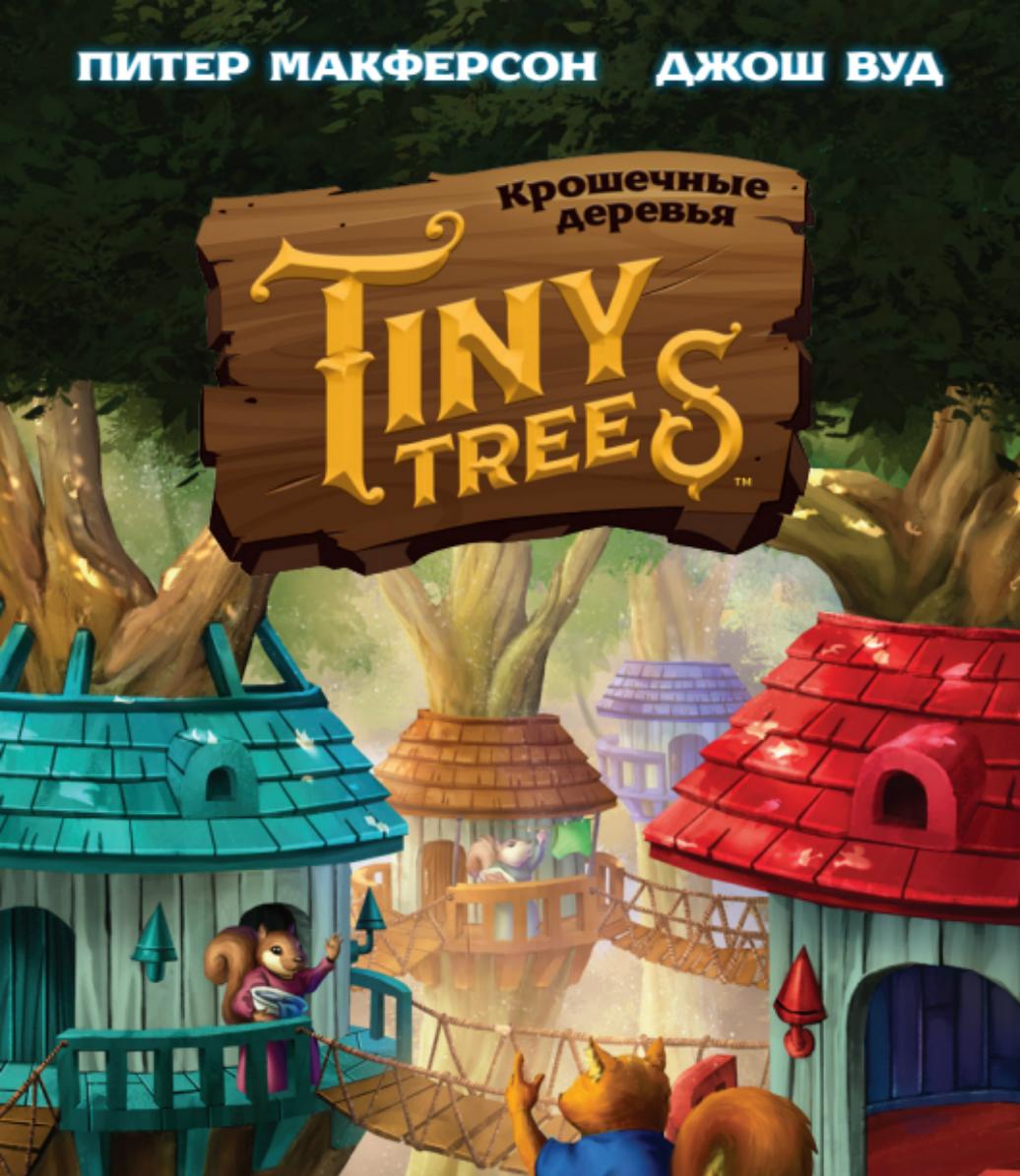


ПИТЕР МАКФЕРСОН ДЖОШ ВУД

Крошечные
деревья

TINY TREES™



**КРОШЕЧНЫМ ГОРОДАМ — КРОШЕЧНОЕ ДОПОЛНЕНИЕ!
НЕОБХОДИМА БАЗОВАЯ ВЕРСИЯ ИГРЫ.**

КОМПОНЕНТЫ

- 1 карта-обложка
- 1 карта правил
- 6 деревянных фишек деревьев
- 6 деревянных фишек желудей
- 1 карта монумента

Авторы игры:
Питер Макферсон,
Джош Вуд

**Руководитель
проекта:**
Николас Бонжу

Производство:
Дэвид Лепор

Разработка:
Джош Вуд

Графический дизайн:
Стефани Густафссон

Автор правил:
Питер Макферсон

Редакторы:
Питер Макферсон,
Джош Вуд

Дизайн-студия:
Gong Studios

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Переводчик: Диана Гончарик

Корректор: Екатерина Случаева

Редактор: Евгения Орлова

Дизайнер-верстальщик: Алиса Ткачева

Руководитель проекта: Полина Коптева

Руководитель редакции: Валерия Горбачева

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры.

Все права защищены.



Каких только задач нет у мэра крошечного города! Сейчас вам предстоит вырастить дерево. А сделать это можно только на последней пустой клетке планшета.

Подготовка к игре

После подготовки по обычным правилам «Крошечных городов» каждый игрок получает по 1 желудю (🌰) и размещает его на любой пустой клетке своего планшета.

Ход игры

В ходе игры клетка с  считается пустой. На ней можно разместить куб ресурсов или фишку здания.

 можно использовать тремя способами.

1. Если вы размещаете здание на клетке с , тут же возьмите 1 любой куб ресурсов из общего запаса и разместите на любой клетке планшета.  уберите в коробку.
2. Если в конце игры на вашем планшете несколько пустых клеток и на одной из них лежит , вы не получаете -1  за эту клетку.
3. Если в конце игры на вашем планшете только одна пустая клетка и на ней лежит , замените его на дерево (). Клетка не считается пустой, и  приносит 2 .