



8+

Роберто Фрага, Йохан Го

Чунсо



2-4



15 мин.

# КРУТИ РОЛЛЫ!

## ПРАВИЛА ИГРЫ



### Обзор игры

Пора крутить роллы! Кимбап – это классический корейский ролл, с сотнями вариантов начинок. Обычно это морепродукты, ветчина, омлет и квашеные овощи, нарезанные полосками. Кто из вас лучше и быстрее справится с заказами?



### Состав игры



×4

#### Листы



×4



×4



×4

#### Начинки



×4

#### Полоски



×4



×4



4 кубика заказов



12 жетонов очков



10 карт уроков



## Подготовка к игре

1. Каждый игрок берёт по 1 листу водорослей и по 1 начинке каждого типа.
2. Соберите в стопку лицом вниз все жетоны очков и перемешайте. Если вы играете вдвоём, выберите 6 случайных жетонов и положите их лицом вниз, а остальные верните в коробку с игрой.
3. Тот, кто последним ел рис, становится первым игроком. Он берёт 4 кубика заказа.

Впервые крутите роллы? Вас выручат наши специально подготовленные карты уроков! Просто следуйте инструкциям на двух картах «Как крутить роллы?», а также на картах уроков. (См. раздел «Карты уроков» на стр. 4)



## Ход игры

В каждом раунде вы будете пытаться выполнить заказ как можно быстрее.

1. Возьмите жетоны очков, на один меньше количества игроков, и положите их лицом вверх в центр стола так, чтобы всем было удобно до них дотянуться.
2. Первый игрок бросает от 2 до 4 кубиков заказов по своему выбору. Чем больше кубиков, тем выше сложность.

Каждый кубик заказа указывает, как должны быть расположены начинки в ролле.



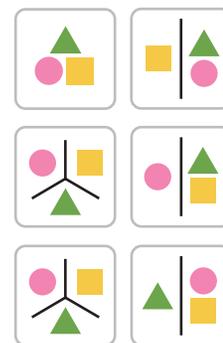
Изображённые листы начинок (не) должны касаться листа водорослей.



Изображённые листы начинок (не) должны касаться друг друга.



Изображённые листы и полоски начинок (не) должны касаться друг друга.



Изображённые полоски начинок (не) должны касаться друг друга.

3. Брошенный кубик заказа определяет заказ в этом раунде. Все игроки должны выполнить заказ, правильно разместив начинки в своем ролле.

- Все начинки должны быть использованы.
- Лист водорослей всегда должен быть снаружи ролла.
- Вы можете разместить начинку где угодно, если не указано где конкретно.

4. Закончив размещать начинки, закрепите липучку на листе водорослей, чтобы завершить ваш ролл.

5. Когда ваш ролл готов, громко скажите «Готово!» и возьмите лежащий лицом вверх жетон с наибольшим количеством очков. Если таких жетонов несколько – берите тот, на котором изображено больше всего долек редьки. После того как вы возьмёте жетон очков, вы не можете пересобрать свой ролл.

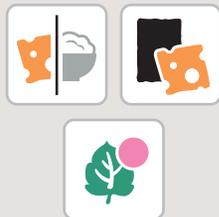


6. После того, как все жетоны взяты, игроки проверяют, правильно ли они выполнили заказ. Игрок, взявший жетон с наибольшим количеством очков, проверяет первым, затем игрок со следующим по количеству очков жетоном и т.д.

- **Если вы ошиблись** в порядке начинок – верните только что взятый жетон очков в центр стола (лицом вверх).
- **Если вы всё сделали верно** – вы получаете право на жетон с наибольшим количеством очков. Сравните ваш жетон с теми, что лежат в центре стола (с каждым по отдельности). Если:
  - На вашем жетоне больше очков – ничего не происходит. У вас уже нужный жетон!
  - На вашем жетоне меньше очков – обменяйте его на жетон с наибольшим количеством очков.
  - Одинаковое количество очков – у вас должен остаться тот, на котором изображено больше всего долек редьки. Если нужно, обменяйте жетоны!
- Игрок без жетона очков всё ещё может его получить. Если после того, как все игроки проверили свои роллы, на столе остаётся один или несколько жетонов, возьмите жетон с наибольшим количеством очков. В этом случае вы получите жетон очков, даже если не закончили свой ролл!

Выигранные жетоны игроки складывают лицом вниз, рядом с собой. Прежде чем начать следующий раунд, верните все открытые жетоны очков, оставшиеся на столе, в коробку. Эти жетоны удаляются из игры. Следующий раунд начинается с того, что игрок слева от первого игрока бросает кубики заказов.

Правильно



Неправильно



## Конец игры

Игра завершается, когда закончатся все жетоны очков. Каждый игрок складывает очки на своих жетонах. Тот, кто набрал больше всего очков, побеждает! В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством долек редьки на своих жетонах. Если ничья всё ещё сохраняется, игроки с равным счётом делят победу.

## Карты уроков

Перед тем как выполнять заказ с кубиков, вы можете попрактиковаться в приготовлении роллов кимбап, используя карты уроков. Попробуйте сделать свой ролл в соответствии с условиями на карте. Начните с урока 1. Когда вы закончите крутить ролл или вам понадобится помощь, переверните карту уроков и проверьте решение. Ответов может быть несколько (не только то, что изображено на карте), вам не обязательно делать свой ролл точно таким же, как на карте – главное, чтобы все условия были выполнены.



## Режим шеф-повара

Крутить роллы вам слишком просто? Тогда попробуйте сыграть с дополнительным правилом «Режим шеф-повара»! В конце выполнения заказа добавляется ещё этап – осторожно поднимите получившийся ролл, держа его одной рукой, вертикально. Начинка не должна выпасть!



Автор: Роберто Фрага, Йохан Го  
Иллюстратор: Чунсо  
Редактор: Хёнсу Ан

Графический дизайнер: Джинсоль Нам  
Перевод: Терехов Виталий

<Gimnap> is published by Korea Boardgames Co., Ltd. under license by Roberto Fraga, Yohan Goh  
Copyright© 2024 Korea Boardgames Co., Ltd. All Rights Reserved.



KOREA BOARDGAMES  
www.koreaboardgames.com

8454