

КРУТУС КХЛ

Состав игры

64 карты с цифрами



48 специальных карт



Правила игры
(вы их сейчас читаете)



Цель игры

Победителем в партии становится тот игрок, кто первым избавится от всех своих карт. Он получает за эту партию столько очков, сколько карт осталось на руках у всех противников. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберёт 30 или более очков по сумме всех сыгранных партий. Он и станет абсолютным победителем игры.

Число участников	2	3-4	5-7	8+
До скольких очков играют	30	40	50	60

Ход игры

В начале игры перемешайте колоду и сдайте каждому игроку по 8 карт. Положите колоду на середину стола лицом вниз. Раздающий игрок открывает верхнюю карту колоды и кладёт её рядом лицом вверх, как будто только что сыграл эту карту в начало игровой стопки. Затем игрок слева от него делает первый ход. Игроки ходят по очереди, пока кто-нибудь из них не избавится от всех своих карт.

Перехитри товарища

В свой ход игрок должен выложить с руки в игровую стопку одну карту. Эта карта должна совпадать с той, на которую выкладывается, либо по цвету, либо по достоинству. Так, если верхняя карта игровой стопки — зелёная семёрка, на неё можно сыграть или любую зелёную карту, или семёрку любого цвета. Если у игрока нет подходящей карты (или он не хочет делать ход), он берёт на руку верхнюю карту колоды и, если она подходит, может сразу сыграть её. Затем ход переходит к следующему по часовой стрелке игроку.

Крутус!

Непосредственно перед тем, как выложить или передать другому свою предпоследнюю карту, игрок должен выкрикнуть: «Крутус!» Если он не сделает этого, любой из противников может подловить его с одной картой на руках, крикнуть «Крутус!» первее и заставить того взять три карты из колоды в качестве штрафа. Но сделать это можно только до того момента, пока следующий игрок не сделает свой ход.



Перехват

Многие карты в колоде представлены как минимум двумя копиями (две синие пятёрки, два оранжевых «Крутохлопа» и т. п.). Если кто-нибудь только что сыграл карту, другая копия которой есть у вас на руке, вы можете перехватить инициативу и, не дожидаясь своей очереди, выложить эту карту. Следующим будет ходить ваш сосед в текущем направлении хода игры.

Перевод

Если игрок, ходящий перед вами, сыграл «Крутохрап» или «Хет-трик», вы можете выложить такую же карту (необязательно того же цвета). Тогда следующий за вами игрок в первом случае пропустит ход, а во втором будет тянуть уже 6 карт. При этом он также имеет право «перевести» карты дальше, навлекая ещё большие неприятности на следующего за ним игрока.



Не мешкай!

«Крутус» особенно интересен, когда игра идёт динамично. Если игрок в свой ход тянет время, он пропускает ход и берёт из колоды две карты.

Скорость игры вы можете регулировать сами, но мы рекомендуем ограничивать раздумья конкретным временем хода — от 2 до 5 секунд.

Аналогичное пенальти в две карты и пропуск хода игрок получает, если ходит неправильно — неверно выполняет общие правила игры или указания конкретных карт. Разумеется, при этом он обязан исправить свою ошибку, например забрать на руку неправильно сыгранную карту.

Если колода подошла к концу, перемешайте игровую стопку сброса (за исключением верхней карты) и используйте её как колоду.

Как только игрок, соблюдая правила, выложил с руки последнюю карту, партия заканчивается.



Карты с цифрами

В игровом наборе 64 карты с цифрами: четырёх цветов, с номиналом от 0 до 7, по две копии каждой.

Специальные карты

Большинство специальных карт существует в четырёх цветах — по две каждого цвета. Все эти карты можно играть на любую карту того же цвета или на другую такую же карту любого цвета. Исключение — серая карта «Тренокрут», которую можно выложить на любую карту. Сразу после того, как игрок сыграл специальную карту, срабатывает её уникальное игровое свойство.



Хет-трик — следующий игрок берёт на руку 3 карты из колоды и пропускает свой ход.



Крутохрап — следующий игрок пропускает свой ход.



Тренокрут — может быть выложен на любую карту, при этом игрок называет цвет карты, которую надо сыграть следующему игроку. «Тренокрут» можно выкладывать, даже если у вас на руке есть другие подходящие карты. Вы можете выбрать любой из четырёх цветов, в том числе и тот, на который положили «Тренокрут».



Тихокрут — до тех пор пока сыгравший эту карту игрок не выложит карту в следующий раз, все игроки должны сохранять полное молчание. Нарушитель тишины снимает запрет раньше положенного, но берёт на руку 2 карты из колоды.



Крутохлоп — сразу после того, как сыграна эта карта, все игроки должны положить ладонь на колоду. Тот, чья ладонь оказывается верхней (последней), берёт из колоды 2 карты на руку.



Крутоворот — эта карта меняет направление игры. Игра далее продолжается в обратном направлении — против часовой стрелки. Если будет сыграна ещё одна карта «Крутоворот», то игра пойдёт опять по часовой и так далее.

Советы и рекомендации

Размещайте колоду карт поближе к себе. Это позволит вам быстрее всех справиться с «Крутохлопом». Если остальные игроки против, вы можете с недовольным видом согласиться с тем, чтобы колода карт и игровая стопка размещались в центре стола в одинаковой досягаемости от всех игроков. Следите, чтобы никто не подвинул колоду ближе к себе. Старайтесь поддерживать высокий темп игры.

Удачных игр — не забывайте, что в игре «Крутус» главное — это не победа, а положительные эмоции, которые испытывают все игроки!



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Тимофей Бокарев

Продюсеры: Тимофей Бокарев, Иван Попов

Дизайн: OWL Agency

Художники: Анастасия Катеринич, Семён Чирков

Арт-директор: Ольга Дребас

Выпускающий редактор: Георгий Войнов

Издатель: «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Правообладатель оригинальной игры — компания Hobby World.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

www.hobbyworld.ru



**КОНТИНЕНТАЛЬНАЯ
ХОККЕЙНАЯ ЛИГА
ДЕТИ**



Играть интересно

