



*За окном завывает ледяной зимний ветер, а вы с друзьями отдыхаете в уютных креслах любимого паба. В приятной компании вдали от забот так и хочется придумать какую-нибудь новую игру из подручных предметов. Один из вас нашёл в углу пару пустых бутылок, крышки от них и старое игровое поле. Внезапно вам пришла в голову идея игры: победит тот, кто сумеет накрыть своей крышкой бутылку соперника. Однако этого не просто достичь, ведь каждая крышка влияет на перемещение остальных. Путь к победе станет замысловатой головоломкой. Сможете ли вы перехитрить соперника и устроить полный крышеснос?*

## Состав игры



Игровое поле



8 крышек  
(4 синих и 4 бежевых)

## Подготовка к игре

1. Поместите игровое поле между участниками так, чтобы возле каждого из них был угол с бутылкой.
2. Разместите 8 крышек, как показано ниже, чтобы они соответствовали цвету ближайшей к ним бутылки.
3. Каждый игрок будет ходить крышками того цвета, который ближе к нему в начале партии.



## Процесс игры

Игроки ходят по очереди.

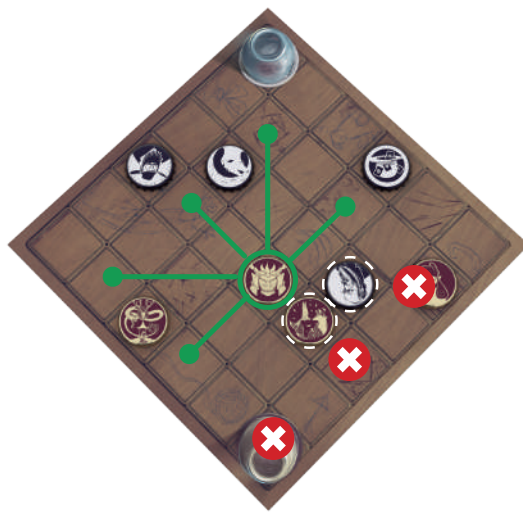
В свой ход игрок **должен** переместить одну из своих крышек, пройдя следующие этапы:

1. Выберите одну крышку своего цвета.
2. Посчитайте количество крышек на всех соседних с ней клетках — по горизонтали, вертикали и диагонали. При этом учитывайте крышки обоих цветов.
3. Переместите выбранную крышку по прямой ровно на столько клеток по горизонтали, вертикали или диагонали, сколько крышек у вас получилось на этапе 2.

Нельзя перемещать крышку:

- за пределы игрового поля;
- на клетку с другой крышкой любого цвета **или** через такую клетку;
- на угловую клетку с бутылкой своего цвета.

4. После перемещения крышки ход переходит к другому игроку.



*Рядом с выбранной крышкой находятся 2 другие, а значит, её можно переместить ровно на 2 клетки по прямой в любом направлении.*

## Победа и проигрыш

Игрок немедленно побеждает, если переместил свою крышку на угловую клетку с бутылкой цвета соперника.

Игрок немедленно проигрывает, если в свой ход не может переместить по правилам ни одну из своих крышек.

# Варианты подготовки к игре

Сыграв первую партию, попробуйте разные варианты начального размещения крышек!



## Создатели

**Разработка игры:** Энрико Гандольфо.

**Иллюстрации:** Паоло Вото.

**Издатель:** Thundergryph Games.

**Художественный руководитель и руководитель проекта:** Гонсало Агирре Биси.

**Концепция игры:** Марчелло Бертокки.

**Автор правил:** Джонатан Кокс.

**Графический дизайн:** Дэниел Тоско.

**3D-моделирование:** Эрик Тоско.

**Благодарности за поддержку:** Кристина Биси и Луис Гонсалес.

Развитие игры — ThunderGryph Games по лицензии от Studio Supernova.



## Русское издание игры

**Издатель:** Crowd Games.

**Руководители проекта:** Максим Истомин и Евгений Масловский.

**Главный редактор:** Иван Реморов.

**Выпускающий редактор:**

Анастасия Пивоварова.

**Переводчик и корректор:** Полина Ли.

**Верстальщик:** Вероника Романова.



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт [www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru). Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту [cg@crowdgames.ru](mailto:cg@crowdgames.ru).