



За окном завывает ледяной зимний ветер, а вы с друзьями отдыхаете в уютных креслах любимого паба. В приятной компании вдали от забот так и хочется придумать какую-нибудь новую игру из подручных предметов. Один из вас нашёл в углу пару пустых бутылок, крышки от них и старое игровое поле. Внезапно вам пришла в голову идея игры: победит тот, кто сумеет накрыть своей крышкой бутылку соперника. Однако этого непросто достичь, ведь каждая крышка влияет на перемещение остальных. Путь к победе станет замысловатой головоломкой. Сможете ли вы перехитрить соперника и устроить полный крышеснос?

Состав игры



Игровое поле



8 крышек
(4 синих и 4 бежевых)

Подготовка к игре

- Поместите игровое поле между участниками так, чтобы возле каждого из них был угол с бутылкой.
- Разместите 8 крышек, как показано ниже, чтобы они соответствовали цвету ближайшей к ним бутылки.
- Каждый игрок будет ходить крышками того цвета, который ближе к нему в начале партии.

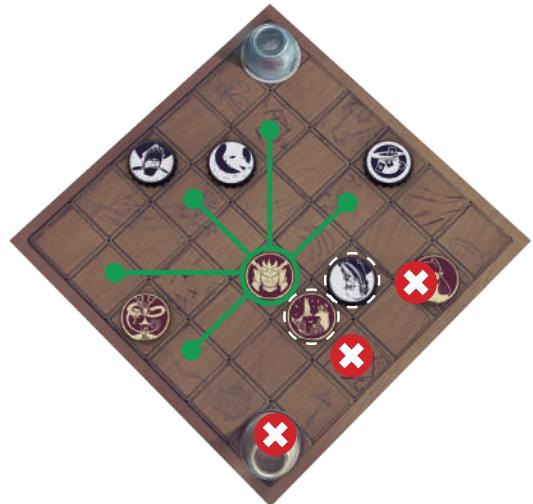


Процесс игры

Игроки ходят по очереди.

В свой ход игрок **должен** переместить одну из своих крышек, пройдя следующие этапы:

- Выберите одну крышку своего цвета.
- Посчитайте количество крышек на всех соседних с ней клетках — по горизонтали, вертикали и диагонали. При этом учитывайте крышки обоих цветов.
- Переместите выбранную крышку по прямой ровно на столько клеток по горизонтали, вертикали или диагонали, сколько крышек у вас получилось на этапе 2.
Нельзя перемещать крышку:
 - за пределы игрового поля;
 - на клетку с другой крышкой любого цвета **или** через такую клетку;
 - на угловую клетку с бутылкой своего цвета.
- После перемещения крышки ход переходит к другому игроку.



Рядом с выбранной крышкой находятся 2 другие, а значит, её можно переместить ровно на 2 клетки по прямой в любом направлении.

Победа и проигрыш

Игрок немедленно побеждает, если переместил свою крышку на угловую клетку с бутылкой цвета соперника.

Игрок немедленно проигрывает, если в свой ход не может переместить по правилам ни одну из своих крышек.

Варианты подготовки к игре

Сыграв первую партию, попробуйте разные варианты начального размещения крышек!

1



2



3



Создатели

Разработка игры: Энрико Гандольфо.

Иллюстрации: Паоло Вото.

Издатель: Thundergrph Games.

Художественный руководитель и руководитель проекта: Гонсало Агира Биси.

Концепция игры: Марчелло Берточки.

Автор правил: Джонатан Кокс.

Графический дизайн: Даниэль Тоско.

3D-моделирование: Эрик Тоско.

Благодарности за поддержку: Кристина Биси и Луис Гонсалес.

Развитие игры — ThunderGrph Games по лицензии от Studio Supernova.



Русское издание игр

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Выпускающий редактор:

Анастасия Пивоварова.

Переводчик и корректор: Полина Ли.

Верстальщик: Вероника Романова.



Эксклюзивный дистрибутор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.