

ОДИНОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

ДЬЯВОЛЬСКИЙ ВЫЗОВ

За годы борьбы с Тьмой мы узнали о новом страшном вызове, с которым нам предстоит столкнуться. Армии Тьмы пополняются новыми лидерами. Если их не остановить, они пошлют своих приспешников атаковать первичное измерение с невиданной доселе силой. Да защитит нас Свет, ибо мы должны нанести удар до того, как это произойдёт: проникнуть в недра адского измерения, найти этих новых капитанов и уничтожить их!

Необходимые фрагменты поля (из игры «Кромешная тьма: Преисподняя», фрагменты [A]): 1В, 3В, 4В, 5В, 6А, 7В.

ЗАДАЧИ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Победите Тьму: убейте 2 бродячих монстров уровня 5.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

- Дьявольские знамёна:** жетоны целей обозначают зачарованные знамёна, наполненные магией Тьмы. Любой герой может потратить 1 действие, находясь в зоне с жетоном цели, чтобы уничтожить это знамя и убрать этот жетон из подземелья. Затем все герои получают по 5 опыта.



6А	4В	1В
7В	5В	3В

* Жетоны добычи размещаются в соответствии с количеством героев:

1-2  →  | 3-4  →  | 5-6  → 

