

# ОДИНОЧНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ЛЕКАРСТВО

Тьма действует загадочно и бесчестно. Как будто недостаточно было всего случившегося — теперь Тьма пожирает людей изнутри с помощью новой чумы. Светоносные не стали исключением. Однако глубоко в подземелье, которое считается потерянным, некий чародей, похоже, оставил лекарство. План кажется простым: забрать лекарство и уйти!

Необходимые фрагменты поля (из игры «Кромешная тьма»): 1R, 2V, 4R, 7V.

**Внимание:** для этого приключения требуется базовый набор игры «Кромешная тьма».

## ЗАДАЧИ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Выполните следующие задачи в указанном порядке:

1. **Найдите и сохраните лекарство:** заберите лекарство и не станьте оглушённым, пока несёте его.



2. **Совершите побег:** все герои должны выйти из подземелья.

4R 2V  
1R 7V

Требуемые жетоны из игры «Кромешная тьма»:



## ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

- **Бесчестная Тьма:** перед началом партии участники выбирают 1 героя, который будет заражён чумой Тьмы с начала игры. Поместите на панель этого героя 1 жетон , чтобы отметить это. Заражённые герои в начале каждого своего хода получают по 1 ранению.
- **Распространение Тьмы:** если в конце хода любого героя в зоне хотя бы с 1 заражённым героем находятся незаражённые герои, все эти незаражённые герои становятся заражёнными чумой Тьмы (поместите на их панели по 1 жетону , чтобы отметить это). С этого момента на них влияют все эффекты чумы.
- **Лекарство...:** жетон библиотеки обозначает лекарство. Любой герой, находящийся в зоне с лекарством, может потратить 1 ОД, чтобы подобрать его и немедленно получить 5 опыта. Лекарством можно обмениваться, как обычным предметом.
- **...очень хрупкое:** если герой, несущий лекарство, становится оглушённым, приключение заканчивается поражением.
- **Совершите побег:** после того как лекарство было подобрано, любой герой, находящийся в зоне с жетоном выхода, может потратить 1 ОД, чтобы выйти из подземелья. Как только все герои покинут подземелье, приключение завершится победой.



\* Жетоны добычи размещаются в соответствии с количеством героев:

