



БААЛВЕРИФ

Одиночное • Начальная сторона



- 0 • **КОНТРОЛЬ РАЗУМА**
Поместите Ваалверифа в зону, где находится герой с самым низким значением здоровья. Этот герой передвигается к герою с самым высоким значением здоровья и атакует его (даже если это он сам).
- 1 • **СВЯЗУЮЩИЙ РЫВОК**
Поместите Ваалверифа в зону прорыва ада вместе с героем с самым высоким значением здоровья. Ваалвериф атакует этого героя.
- 2 • **БЕСЧЕСТНОЕ ГОСПОДСТВО**
Бесчестное господство влияет на всех героев — на каждый класс по-своему. Примените соответствующие эффекты, указанные в описании приключения (правила дополнения «Падшие небожители», с. 24).



Бой 1 :

все отряды активируются 1 раз.



АДСКИЕ ВОЙСКА:

призовите 1 отряд в каждый портал.





ВААЛВЕРИФ

Одинокое • Разъярённая сторона



- 0 • **КОНТРОЛЬ РАЗУМА**
Поместите Ваалверифа в зону, где находится герой с самым низким значением здоровья. Этот герой передвигается к герою с самым высоким значением здоровья и атакует его (даже если это он сам).
- 1 • **ТЬМА НАСТУПАЕТ**
Поместите Ваалверифа в зону с воротами. Он атакует их (игнорируйте все брошенные).
- 2 • **СВЯЗУЮЩИЙ РЫВОК**
Поместите Ваалверифа в зону прорыва ада вместе с героем с самым высоким значением здоровья. Ваалвериф атакует этого героя.
- 3 • **БЕСЧЕСТНОЕ ГОСПОДСТВО**
Бесчестное господство влияет на всех героев — на каждый класс по-своему. Примените соответствующие эффекты, указанные в описании приключения (правила дополнения «Падшие небожители», с. 24).



Бой 1 :
все отряды активируются 1 раз.



разыграйте появление Уриила в портале бродячего монстра.

АДСКИЕ ВОЙСКА:

призовите 1 отряд в каждый портал.

