

КВИЧ



От 7 лет



3–5 игроков



Партия 7–10 минут



Правила объясняются
за минуту



Шумная



Развивает внимание

Правила игры

Состав

- 64 карты с буквами и цифрами.



- Квич-кубик.



- Правила, которые вы сейчас держите в руках.

Цель игры

У вас пять карт на руке. Каждый раунд есть новое правило их выкладывания. Задача — постараться выложить максимум карт за раунд. Ходов нет, очередённости нет, зато есть много хаоса и дикая скорость. Побеждает тот, кто избавится от всех карт по итогам нескольких раундов.

Подготовка к игре

1. Перемешайте все карты.
2. Положите верхнюю карту лицевой стороной вниз, в центре стола — с неё начнётся игровая стопка.
3. Раздайте оставшиеся карты лицевой стороной вниз всем игрокам так, чтобы у каждого игрока было одинаковое количество карт — это будут стопки для взятия карт каждого игрока. Возможно, останется пара-тройка лишних карт, их просто отложите обратно в коробку.
4. Все игроки берут в руку по 5 карт из своих стопок для взятия. Уже можно смотреть эти карты. Самый младший становится первым игроком.

Вы можете начинать играть прямо сейчас, попутно заглядывая в правила!

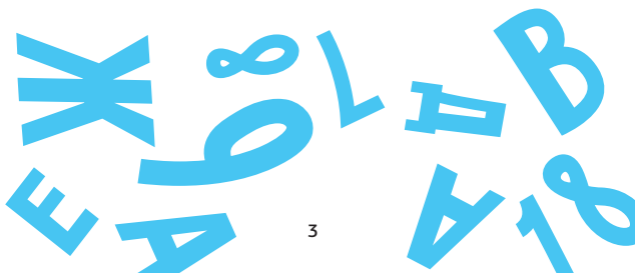


Ход игры:

1. Первый игрок бросает квич-кубик (как это делать — в разделе «квич-кубик» ниже), переворачивает карту в игровой стопке лицевой стороной вверх.
2. Игроки без очередности ходов (просто, кто быстрее успеет) разыгрывают карты с руки, выкладывая их лицевой стороной вверх в игровую стопку.
 - Карты нужно разыгрывать соответствии с правилом, установленным броском квич-кубика.
 - Нужно громко и чётко называть букву и цифру, указанные на карте.
 - Можно использовать только карты из руки, не пополняя руку из стопки для взятия.
3. Раунд заканчивается, когда один из игроков разыгрывает все карты из руки, или, когда никто не может больше разыграть карту. Если раунд заканчивается, когда у игрока закончились карты в руке, этот игрок должен крикнуть «стоп», чтобы остальные игроки перестали разыгрывать карты.
4. Надо чтобы у каждого было снова минимум по 5 карт в руке: игроки добирают недостающие карты из своих стопок для взятия до 5 карт. Игрок слева от первого игрока, становится новым первым игроком и начинается следующий раунд.

Конец игры

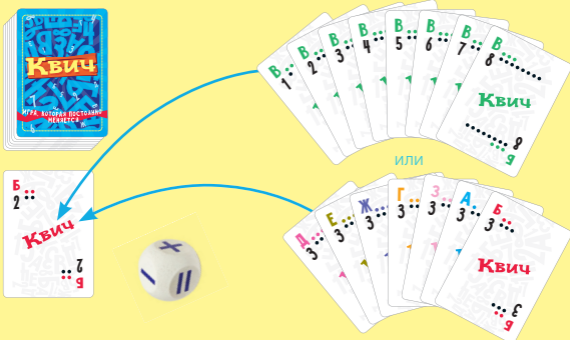
Побеждает игрок, у которого раньше всех закончатся карты и в руке, и в его стопке для взятия.



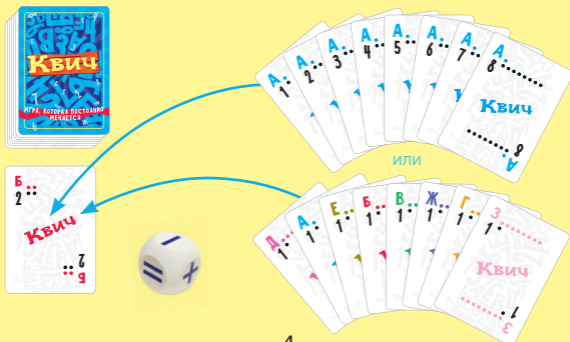
Квич-кубик

Бросок кубика определяет способ розыгрыша карт.

Плюс (+): Игроки разыгрывают карты с буквой или цифрой на 1 значение больше, чем на предыдущей карте. **Например**, если сверху стопки посередине лежит карта со значениями **Б2**, то игроки могут разыгрывать карты с **буквой В** (потому что она следующая за **Б**) или **цифрой 3**.



Минус (-): Игроки разыгрывают карты с буквой или цифрой на 1 значение меньше, чем на предыдущей карте. **Например**, если сверху стопки посередине лежит карта со значениями **Б2**, то игроки могут разыгрывать карты с **буквой А** или **цифрой 1**.



Равно (=): Игроки разыгрывают карты с такой же буквой или цифрой, как на предыдущей карте.

Например, если сверху стопки посередине лежит карта со значениями **Б2**, то игроки могут разыгрывать карты с **буквой Б** или **цифрой 2**.



Упрощённые правила для игроков до 9 лет

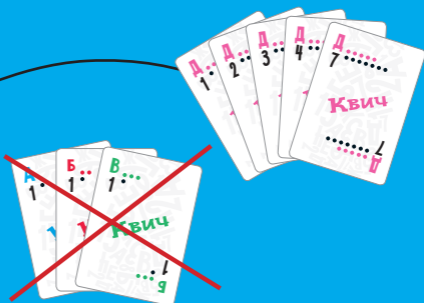
В этом варианте правил игроки разыгрывают карты не кто быстрее, но по очереди, по часовой стрелке. После того, как первый игрок кидает квичкубик, следующий за ним игрок разыгрывает свою карту, потом следующий, и так далее, пока раунд не закончится.

Игроки разыгрывают по одной карте за ход, или же пропускают ход.



Важные примечания

- В тех редких случаях, когда ни один игрок не может разыграть карту, не нарушая правило, установленное броском квич-кубика, положите нижнюю карту игровой стопки наверх и продолжите игру.
- Когда игроки выкладывают карты с крайними значениями букв или цифр, переходить к другому крайнему значению нельзя. Например, когда правилом броска кубика является «+», буква З является наибольшей среди букв в игре, и по правилам нельзя положить карту с буквой А, если только число на новой карте не больше. Аналогично на восьмёрку нельзя положить единицу, если только буква на новой карте не больше.



Эта игра сочетается с...

7 на 9

Если вы любите игры, где нет ходов, и нужно быстро думать — посмотрите другую игру этого же автора «7 на 9». Там только цифры, зато раунд только один, и можно набирать полную руку карт. Правила следующего хода написаны прямо на верхней карте — это +1, +2, +3 и -1, -2 и -3. Ощущения похожие, только другие.



Эврикой

Игра чуть поспокойнее — «Эврика», там надо придумывать слово по определённым правилам, когда выкладываемые карты у игроков совпадают. Есть ходы и время выдохнуть.



Хамелеоном

Для совсем маленьких самая простая игра этого жанра — «Хамелеон». Там надо ловить хамелеона, хлопая по столу и запоминать картинки.





МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
Самостоятельно
mglan.ru

Автор Моурин Хайрон.
Над локализацией работали:
Дмитрий Кибкало, Сергей Абдульманов,
Тихон Фисейский, Максим Половцев,
Анна Половцева, Любовь Савельева,
Ирина Соболев, Екатерина Дубосарская.
© Hiron Games, 2011.
© Издание на русском языке,
ООО «Магеллан», 2016.
117342, Россия, Москва, улица Бутлерова,
дом 176, помещение XI, комната 139.
Телефон +7 (926) 522-19-31.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателя запрещено.