

ЛАПКИ ПРОЧЬ

ПРАВИЛА



Лапки прочь!

Правила игры

На лесной полянке всё готово для пикника: угощения, посуда и любимые игрушки разложены на пледе. В воздухе витает аромат вкусоностей, вокруг — смех, шелест травы и щебет птиц.

Но будьте начеку — аромат привлёк волшебных ёжиков! Эти колючие проказники не упустят шанс утащить всё, что пахнет, блестит или шуршит. Успейте собрать свои сокровища, пока шустрые лапки не растащили их по лесным тропинкам.



Игра для 2-6
игроков



4+ лет



15-20
минут





Компоненты

- 36 жетонов предметов
- 6 фигурок ёжиков
- Правила игры

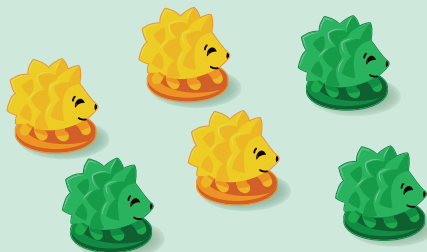
У каждого жетона на одной стороне нарисована скатерть, а на другой – какой-либо предмет.

В игре есть 12 разных предметов, каждого по 3 штуки.

Два жетона с одинаковыми предметами называются **парой предметов**.



Жетоны
предметов



Фигурки
ёжиков



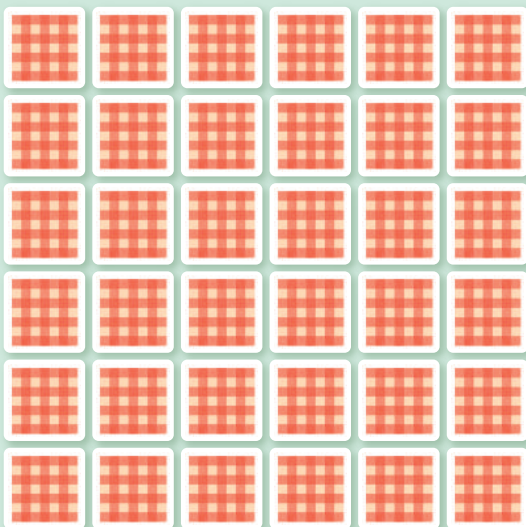


Подготовка к игре

Перед началом игры сделайте следующее:

1. Выложите все жетоны предметов в квадрат 6х6 жетонов скатертью вверх.
2. Поставьте фигурки ёжиков. Три ёжика вдоль одной стороны получившегося квадрата, три вдоль противоположной стороны таким образом, чтобы они чередовались через ряд (см. рисунок). Направьте ежей носиками к жетонам предметов, чтобы обозначить направление!
3. Выберите первого игрока. Им будет тот, кто последний ел яблоко.

Поздравляем, вы готовы к игре!



Добро пожаловать на пикник!



Цель игры

Вы играете сообща, соревнуясь с ёжиками. Для победы нужно собрать 7 пар предметов раньше, чем ёжики их растащат.

Если вы не успеете собрать 7 пар совместными усилиями, выиграет тот игрок, который наберёт больше пар предметов.

Маша, Саша и Женя собрали 7 пар предметов. Победа!



Маша



Саша



Женя



Ход игры

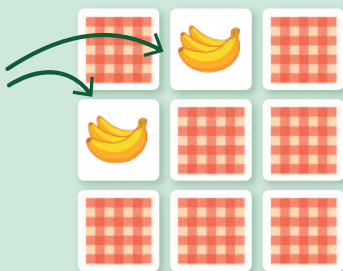
Перед вами игра на память. Старайтесь запоминать расположение жетонов с нужными предметами и давать друг другу подсказки.

Игра идёт поочерёдно по ходам. Игру начинает первый игрок. Затем передайте ход следующему игроку, сидящему слева от первого, и так далее по кругу, пока не будут выполнены условия конца игры (см. ниже).

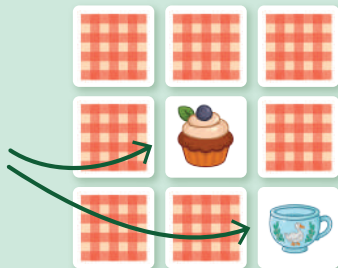
В свой ход:

1. Откройте по очереди **два жетона**, перевернув их предметом вверх. Если вам досталась **пара предметов**, заберите её и выложите перед собой. Если **предметы разные** – переверните их обратно скатертью вверх.

Это **пара предметов**. Если открыли такие – заберите их и выложите перед собой!

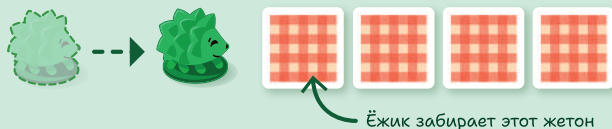


А это **разные** предметы. Если открыли такие – переверните их обратно скатертью вверх!



2. Передвиньте одного любого ёжика вперёд, до ближайшего жетона предмета. Считается, что ёжик утаскивает найденный предмет. Чтобы отобразить это, отложите жетон, к которому передвинулся ёжик, в сторону **предметом вверх**. Если ёжик прошёл ряд до конца, уберите его в сторону: он уходит к себе в домик.

3. Передайте ход следующему игроку.



Внимание!

Неважно, получилось у вас найти пару за свой ход или нет, вы должны передвинуть ёжика и убрать жетон предмета в любом случае!



Конец игры

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

1. Если вы совместно собрали 7 пар предметов, все игроки объявляются победителями!
2. Если не осталось ни одной пары предметов, а у вас собрано меньше 7 пар, победителем объявляется тот игрок, который набрал наибольшее количество пар предметов. Если игроки набрали одинаковое количество пар, объявляется ничья, победила дружба!



У Саши 2 пары



А у Маши 3 пары.
Маша победила

Автор игры: Юрий Лановенчик
Художник: Владимир Лопатин
Верстка: Пётр Корсаков
Девелопмент: Илья «Ильф» Чураков, Сергей Эсмонт

Издательство OneLab:
Директор: Сергей Шаповалов
Главный редактор: Илья «Ильф» Чураков
Арт-директор: Эльна Эсмонт

Ваши идеи игр присылайте на почту: idea@onelabgames.ru

Наши особые благодарности: Наталья, Александр, Таисья и Тихон Титовы, Екатерина Лановенчик, Николай Кузиванов, Кирилл Чередник, Александр Шадеев, Денис Варшавский и другие коллеги из московской ячейки ГРАНИ, а также антикафе «Фронтир»

Заходите на наш сайт!



onelabgames.ru



Видеоправила



Onelab

Издательство OneLab
2025 г.

