

ЛИГА ВЫДАЮЩИХСЯ ЗЛОДЕЕВ

НИЧЕЙНЫЕ ПЛАНЕТЫ

Не все злодеи такие умные, как я. Откровенно сказать, всем этим другим злодеям далеко до меня, великого и неподражаемого! Но то в нашей галактике. А вот недавно с нами сблизилась другая галактика, в которой, кажется, злодеи были настолько бестолковы, что перебили друг друга. Остались одни миньоны. Чажнут без присмотра, бедолаги, на сиротливых планетках...

Впрочем, разведчики доносят (те, которые выжили), что на одной планетках ещё действуют силы космической самообороны, на других замечены инопланетные мохнатые чудовища миниатюрных размеров, на третьих... в общем, опять хлопоты! Придётся послать к ним астероид.

Или два. А лучше три. Ведь надо же кому-то забрать те немногие ценности, что остаются на этих ничейных планетках! Пока другие злодеи всё не растащили...

Постскриптум. Объясняю наводчикам астероидов: «Стрелять – нежно! Надо аккуратно пробить астероидом силовое поле вокруг планеты, чтобы всё ценное осталось целым и невредимым для последующего разграбления. Понятно?!»

НИЧЕЙНЫЕ КОМПОНЕНТЫ



16 карт ничейных планет



Подготовка

Перемешайте колоду ничейных планет. Поместите так, чтобы всем игрокам было удобно направлять в неё астероиды.

Целься... пли!!!

Каждый злодей может отправлять астероиды в ничейные планеты (прямо в сторону колоды) по обычным правилам. Долетают они тогда же, когда и любые другие астероиды, т.е. утром.

Астероиды, летящие в ничейные планеты, не считаются приближающимися ни для кого из злодеев. Соответственно, их нельзя сбивать сбросом карт миньонов с руки. Зато через свойства проектов, секретных объектов или с помощью спецназа — можно.

Когда астероид достигает ничейных планет, пославший его злодей снимает верхнюю карту с колоды (перемешайте, если закончилась) и выполняет то, что написано на карте. Он не получает дополнительной карты миньонов, как при попадании в другого злодея.

Затем астероид отправляется в сброс, если с ним не приключилось чего-то, гм, особенного. Карта ничейных планет тоже сбрасывается.

Можно заряжать астероиды, посланные в ничейные планеты. Когда заряженный астероид попадает в ничейные планеты — злодей берёт две карты вместо одной, выбирает одну из них, а другую сбрасывает без эффекта.

Большинство карт ничейных планет приносят больше пользы, чем если бы астероид попал в другого злодея. Иногда — НАМНОГО больше пользы! Вместе с тем, направляя астероиды к ничейным планетам, вы даёте другому злодею безбоязненно развиваться. Кроме того, в колоде ничейных планет встречаются и... не очень приятные карты.

Другие правила

- ⚡ Если у злодея получается отправить к ничейным планетам больше одного астероида за время хода — он имеет полное право так сделать. Хоть двадцать.
 - ⚡ Можно усилить эффект от попадания заряженного астероида в ничейные планеты. В таком случае — когда заряженный астероид попадает в ничейные планеты, злодей берёт 3 карты вместо одной, выбирает одну из них, а другие две сбрасывает без эффекта. ■
- 