















Жетоны монстров

-  Положите жетон отравления () на ваш планшет героя. Герой с () теряет 1  в начале фазы 2.
-  Получите/потеряйте указанное количество сфер.
-  Получите карту добычи.  Сбросьте карту добычи на ваш выбор.
-  Возьмите и разыграйте 1 карту события.
-  Победив этого монстра, замешайте его жетон обратно в стопку монстров, если только он не разъярён.






Боевые навыки боссов

-  В текущий ход вместо обычного значения защиты босса используется указанное.
-  Каждый герой на фрагменте с боссом немедленно теряет 1 .
-  В текущий ход каждый герой на фрагменте с боссом бросает на 1 боевой кубик меньше.
-  Каждый герой на фрагменте с боссом получает жетон отравления (). Герой с () теряет 1  в начале фазы 2.
-  Каждый герой на фрагменте с боссом должен перевернуть 1 карту с символом  из своего снаряжения лицевой стороной вниз.
-  Каждый герой на фрагменте с боссом должен сбросить 1 карту из своего снаряжения.
-  В текущий ход босс невосприимчив к кубику способности указанного цвета.
-  В текущий ход босс невосприимчив ко всем кубикам способностей.
-  Передвиньте фишку на шкале опасности босса на 1 деление вправо.
-  Бросьте кубик и примените эффект карты колючек ко всем героям на фрагменте с боссом. Бросьте 2-й кубик, если у вас есть жетон .
-  Ничего не происходит.
-  Потеряйте указанное количество сфер.
-  Положите на босса 1 жетон листовидного щита. Когда вы в первый раз успешно атакуете этого босса, листовидный щит поглощает урон и уничтожается.
-  Возьмите и откройте жетон монстра. Немедленно сразитесь с ним, затем продолжайте атаковать босса, если у вас осталось хотя бы 1 .
-  Каждый герой, участвующий в бою, теряет 1 . Уровень опасности босса повышается на 1 за каждую потерянную таким образом .

Бой (общие для монстров и боссов)

-  Значение защиты. В этом примере результат броска должен быть равен 4 или больше, чтобы вы нанесли этому врагу 1 урон.
-  Количество . В этом примере вы должны нанести не менее 2 урона этому врагу, чтобы его победить.
-  Значение атаки. В этом примере активный герой получит 2 урона, если проиграет бой или отступит. *Напоминание: проиграв бой, каждый неактивный герой теряет не более 1 .*

Уязвимость, стойкость и невосприимчивость:


-  Уязвимость (здесь синяя): добавляйте +1 к результату броска синего кубика способности против этого врага.
-  Стойкость (здесь оранжевая): вычитайте 1 из результата броска оранжевого кубика способности против этого врага.
-  Невосприимчивость (здесь лиловая): результат броска лилового кубика способности не учитывается против этого врага.
-  Бонусы за победу над этим врагом. Можно распределить между всеми героями, участвовавшими в этом бою.
-  Штраф за поражение в бою с этим врагом. Получает только активный герой.

Карты добычи













Активный игрок в свой ход может передать другим героям на том же фрагменте один или несколько предметов из своего снаряжения, лежащих лицевой стороной вверх.

Нет символа — постоянная (можно использовать даже в чужой ход).




























 Используя, переверните её лицевой стороной вниз. Будет доступна в ваш следующий ход.

 Используя, немедленно сбросьте её.

Сферы

- Потратьте 1 , чтобы перебросить 1 боевой кубик (только активный герой). Нельзя использовать, чтобы перебросить кубики способностей.
- Потратьте 3 , чтобы купить 1 карту у торговца. Получите 1 , продав 1 карту добычи.
- Потратьте 3 , чтобы разблокировать 1-ю способность () героя. Затем потратьте 5 , чтобы разблокировать 2-ю способность () героя.
- Потратьте 1 , чтобы использовать фрагмент с вихрем () и телепортироваться на стартовый фрагмент ().
- Потратьте столько , сколько героев в команде плюс 1, чтобы поставить на ноги героя, потерявшего сознание, и восстановить ему 1 .

Фрагменты

-  Положите 1 жетон сундука. Сбросьте его, взяв 1 карту добычи (если на фрагменте нет монстров).
-  Положите 1 жетон события. Сбросьте его, взяв 1 карту события.
-  Бросьте кубик и примените эффект карты колючек ко всем героям на фрагменте. Бросьте кубик дважды, если у вас есть жетон . Результат 2-го броска применяется ко всем героям на фрагменте, у которых есть жетон .
-  Положите жетон монстра за каждый символ монстра на фрагменте. Откройте жетоны монстров, когда герой передвинется на фрагмент.
-  Положите монстра(-ов) и карту босса. Сразитесь сперва с монстрами на фрагменте, затем — с боссом, независимо от того, побеждены ли монстры. В обычном режиме, если вы побеждаете босса, игра заканчивается.
-  Потратьте 1 , чтобы телепортироваться на стартовый фрагмент ().
-  Положите лицевой стороной вниз столько , сколько героев в игре. Если на фрагменте нет монстров, герой может взять с этого фрагмента 1  и добавить указанное на нём количество  к своим . У героя может быть только 1 .
-  Завершите ход на этом фрагменте, чтобы восстановить все свои .
-  Руны используются для размещения монстров во время определённых событий, а также в игре по усложнённым правилам и в сценариях кампании.
-  • Возьмите и откройте 3 карты добычи. Каждую из них можно купить за 3 .
Карты добычи доступны, пока не будут куплены. Не выкладывайте новую карту взамен купленной.
• Продайте карты добычи, получив по 1  за каждую.
-  Соедините его с уже выложенным фрагментом стороной с  или . Вы применяете эффект только на присоединённой стороне.
-  Можете бесплатно войти в логово. Возьмите по 1 карте логова А и В и составьте из них логово. Сбросьте их, завершив исследование логова. В каждое логово можно войти лишь 1 раз за игру.
-  В таверну можно войти лишь 1 раз за игру. Возьмите 1 карту таверны и примените её эффект.