

## Клинок и Колдовство: Бессмертные Души

### КЛИНОК И КОЛДОВСТВО: ЗАПРЕТНЫЙ ПОРТАЛ

Книга историй, стр. 2, раздел «Компоненты»

**5 карт эмпориума** (вместо 8).

**8 карт сокровищ** (вместо 9).

Книга историй, стр. 9, раздел «Жетоны»

**Зоны поиска × 1** (вместо 3).

Книга секретов, стр. 4, §8.8

Заголовок параграфа — «**Ключевая точка X**» (вместо «Введение»).

**Карта сокровища «Астральный плащ»**

Первый эффект активируется **специальным действием** (вместо быстрого).

### КЛИНОК И КОЛДОВСТВО: ПРИШЕСТВИЕ ТЬМЫ

Книга секретов, стр 50, §7.12

Поместите один жетон кровавого камня (неповрежденной стороной) в зону **сюжетного события 3** (вместо «сюжетного события 2»).


Книга секретов, стр 50, §7.25

Заголовок параграфа — «**Ключевая точка X**» (вместо «сюжетное событие 1»).

**Свиток главного врага «Граф Дэлв», Монстр — Форма Вампира**

{+} Перемещается и вступает в битву. Использует похищение души. Использует **форму тумана** (вместо «газообразную форму»).

**Карта «Храмовник», Торгар**

Вы **можете** использовать  предметы (вместо «не можете использовать»).

