



ЛОСЬ

МЕДВЕДЬ

ЛАВИНА

ЙЕТИ™



Правила игры

Состав игры

93 карты и 1 жетон лося.

Обзор игры

Стань звездой вечеринки, взяв друзей в невероятное путешествие по северной глубинке!

Соревнуйся с соперниками, чтобы первым собрать одинаковых лосей, медведей или белок, но остерегайся йети и лавин, иначе вся добыча бесследно исчезнет в этой глуши!

Цель игры

Первым собрать 3 набора карт животных (что такое набор — см. ниже).

Набором считаются 3 карты одинаковых животных одного цвета (например, три белых лося, три коричневые белки и так далее).

В набор могут входить карты дичи (подробнее см. в разделе «Особые карты»).

Подготовка к игре

Сформируй колоду карт, убрав из неё лишние карты (см. таблицу далее). Количество карт в колоде **зависит от количества игроков**. Каждое животное представлено картами двух цветов.

Игроки собираются вокруг стола, желательно стоя — так будет веселее! Раздели колоду карт **на две примерно равные стопки** и помести их лицевой стороной вниз по разные стороны стола, чтобы никому не приходилось далеко тянуться.

3 игрока	Убери в коробку по 2 карты медведей, лосей и белок каждого цвета (всего убери 12 карт). Не убирай карты йети.
4 игрока	Используй все карты.
5 игроков	Убери в коробку 2 карты йети каждого цвета и 2 карты лавин (всего убери 6 карт).
6 игроков	Убери в коробку 2 карты йети каждого цвета и 3 карты лавин (всего убери 7 карт).

Из этих стопок игроки будут брать карты во время партии и разыгрывать, помещая в центр стола, а затем разбирать по своим игровым зонам — «загонам». См. схему с рекомендуемой раскладкой карт на столе.



Ход игры

В этой игре **все выполняют действия одновременно**. Каждый игрок берёт на руку карту с верха любой стопки, **не глядя на её лицевую сторону**. Положи руку раскрытой ладонью вверх, а карту — сверху на ладонь взакрытую. Никто не должен видеть, что на лицевой стороне, в том числе и ты.

Все игроки хором скандируют: «Лось, медведь, лавина, йети!» — и на слове «йети» переворачивают свои карты. Все перевёрнутые карты должны оказаться в центре стола **лицевой стороной вверх**.

Как только карты были раскрыты, каждый игрок пытается **схватить карту из центра стола по своему выбору, стараясь опередить соперников**. Игрок может взять только 1 карту и должен делать это в каждом раунде, если только не была раскрыта лавина.

Примечание. В игре есть три типа особых карт. Среди них есть полезные (карты дичи), а есть вредные (йети и лавины). Подробнее см. в разделе «Особые карты».

Схватив карту, **помести её в свой загон** (см. раздел «Порядок в загоне»). Составив набор, **переверни его лицевой стороной вниз и отложи в сторону**. На готовые наборы не влияют эффекты йети и лавин.

Если в обеих стопках закончились карты, перемешай сброс, чтобы сформировать две новые стопки.

Особые карты

Дичь (спеши схватить!)



Карты дичи используются как джокеры: они считаются картами любых животных любого цвета. В одном наборе можно использовать несколько карт дичи.

Йети (не трогай!)



Когда в загоне игрока появляются два йети одного цвета, **все остальные его животные в страхе разбегаются**. Этот игрок должен поместить в сброс все свои карты из загона (включая карты йети).

Примечание. Эффект йети **не влияет** на готовые наборы. Они остаются у игрока!

Лавина (не трогай!)



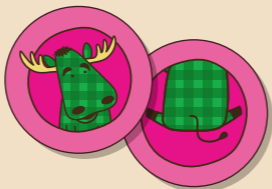
Если в центре стола оказалась карта лавины, то **любой игрок, который прикоснулся к любой карте в центре стола, должен немедленно поместить в сброс все свои карты из загона** (включая карты дичи и йети).

Если ни один игрок не прикоснулся к картам, досчитай до пяти, скажи: **«Всё чисто!»** — и перемести все карты из центра стола в стопку сброса.

Примечание. Эффект лавины **не влияет** на готовые наборы. Они остаются у игрока!

А если ничья?

Если два игрока одновременно пытаются схватить одну и ту же карту из центра стола, они останавливают игру и подбрасывают жетон лося, чтобы разрешить спор. Игрок, который угадал, какой стороной вверх упадёт жетон, забирает карту.



Порядок в загоне

Чтобы на столе не было хаоса, поддерживай свой загон в порядке. Группируй одинаковых животных, ниже держи карты дичи, отдельно — карты йети, а готовые наборы откладывай в сторону (см. предложенную схему).

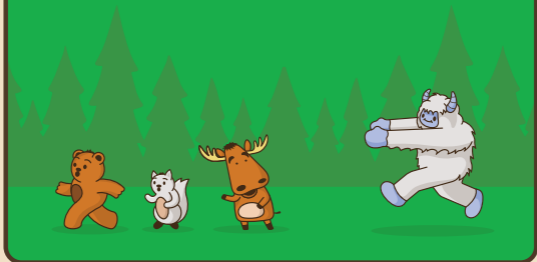


Схема загона

Лоси



Медведи



Йети



Карты
дичи



Готовые
наборы



Победа в игре

Игрок, который быстрее других
соберёт 3 набора, побеждает!



Создатели игры

Разработчик: Дейв Кэмпбелл

Особая благодарность Итану Куку.

© 2025 Blue Orange Edition. © 2024 Dolphin Hat Games LLC. Moose Match Mayhem and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France.

Game published and distributed under license by Blue Orange International, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

blueorangegames.eu



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:
Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор и переводчик:
Дарья Дунайцева

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Сергей Пузиков

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vorpos@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2026 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

