

Magic School



5–99 лет



Число игроков: 1–6



Число карт: 32 карты:

16 карт с волшебными предметами и
16 карт с персонажами



Цель игры: выполнить 10 волшебных
заданий



Вы — ученики в школе магии и мечтаете стать Великими Волшебниками. Для этого вам нужно выполнить не менее 10 заданий. Это коллективные задания, для выполнения которых вам необходимо действовать сообща.

Для того, чтобы выполнить задание, вы должны составить пары карт, соединив подходящие волшебные предметы с их владельцами.

Подготовка игры: перемешать карты и положить их стопкой на стол, лицевой стороной вниз. В течение игры игроки тянут карты и выкладывают их на столе в ряд по 4 штуки, образуя квадрат из 4 рядов.



Правила игры: игру начинает самый младший игрок, затем игра ведётся по часовой стрелке. Первый игрок берёт первую карту из стопки, показывает её всем игрокам и кладёт её на стол лицевой стороной вниз.

Второй игрок берёт новую карту и показывает её всем остальным:

- если эта карта составляет пару с картой, уже лежащей на столе, игрок кладёт её поверх первой карты, лицевой стороной вверх. Поверх этой пары карт больше нельзя класть другие карты.

- Если эта карта не составляет пару с картой, уже лежащей на столе, игрок кладёт её рядом с первой картой, лицевой стороной вниз.

Далее в ходе игры, когда на столе уже лежит несколько карт лицевой стороной вниз: если игрок думает, что новая карта из колоды подходит к одной из этих карт, он выбирает, на какую из них положить эту карту.

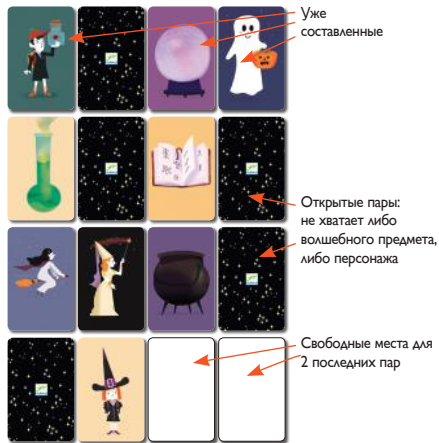
Игроки ходят один за другим, пока в стопке не кончатся карты.

Примечание: игроки могут советоваться, чтобы решить, куда положить карту из стопки, но окончательное решение остаётся за игроком, чья очередь играть.

Нельзя переключать карту, уже лежащую на столе.

Завершение игры: Игра завершена, когда все карты разложены на столе, то есть выложены в квадрат 4 на 4, и на каждой карте лежит поверх вторая карта.

После этого игроки проверяют все 16 пар. Если все волшебные предметы подходят к их владельцам, задание выполнено.



Результаты:

- 15 или 16 заданий: **Великолепно!** Вы становитесь Великим Волшебником и получаете Орден Мерлина.
- От 10 до 14 заданий: **Браво!** Вы становитесь Великим Волшебником.
- От 7 до 9 заданий: **Почти получилось...** Попробуйте снова!
- От 0 до 6 заданий: **Увы,** не получилось... но настоящий Волшебник никогда не сдаётся!