

Манчкин®

КАК ЗАМОЧИТЬ ДРАКОНА



ПРАВИЛА ИГРЫ

Ну вот, ты разворошил гнездо, и теперь драконы повсюду. Огромные и крошечные, гениальные и безмозглые, любвеобильные и... андеды, куда же без андедов. Ну и как их всех замочить? Сейчас научим...

«Как замочить дракона» — это 15 новых карт для классического «Манчкина» (11 дверей и 4 сокровища). Кстати, среди них есть один скаун! Перед игрой перемешай карты «Как замочить дракона» с картами из «Манчкина»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами.

Если после игры будешь разбирать колоды обратно, помни, что карты «Как замочить дракона» отмечены значком .

Монстры из других наборов тоже будут считаться драконами, если в их английском названии есть Dragon, Serpent или Wyrm.

Подобно андедам и акулам, драконов можно без помощи карты «Бродячая тварь» добавлять в любой бой, в котором участвует дракон. У драконов иммунитет к огненным/пламенным шмоткам (если только на карте монстра не сказано иного), зато большие шмотки дают против драконов двойной бонус.

Всё, больше никаких правил здесь нет.



БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хватило для счастья драконов? Специально для тебя мы подготовили ещё один выпуск: «Манчкин: Драконы». Добавь новых драконов в колоды дверей и сокровищ и зажги по-манчкински! Ну, или тебя зажгут...



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!
Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru
или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

РАЗРАБОТЧИК ДЕВИН ЛЬЮНС
ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»

СТИВА ДЖЕКСОНА

ИЛЛЮСТРАТОР ДЖОН КОВАЛК

Президент и главный редактор:

Стив Джексон

Исполнительный директор: Филип Рид

Директор по производству: Сэмюэл Митчк

Шеф-редактор: Миранда Хорнер

Манчкинский редактор: Эндрю Хэкард

Манчкинский помощник редактора:

Девин Льюис

Администратор производства:

Дэррил Сильва

Художник-постановщик: Габби Руэнс

Менеджер производства: Бриджит Вестерман

Предпечатная проверка: Миранда Хорнер

Директор по маркетингу: Брайан Энгард

Директор по продажам: Росс Джепсон

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:

ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Переводчик: Дмитрий Мольдон

Главный дизайнер-верстальщик:

Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Если вы придумали настольную игру
и желаете, чтобы она была издана, пишите
на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается

Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компо-
нентов и иллюстраций игры без разрешения
правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.1

hobbyworld.ru



Munchkin, персонажи Munchkin, Warehouse 23, всевидящая пирамида
и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются
торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками
Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии.
Munchkin Dragon's Trike © 2018 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское издание © Steve Jackson Games Incorporated.

Все права защищены. Версия правил 1.0 (сентябрь 2015).

munchkin.sjgames.com

